

Amac

İçerisinde integer sayı değerleri tutan düğümlerden oluşan bir ikili arama ağacı yaratıp bu ağaç üzerindeki operasyonları tanımlamak. Uygulama olarak telefon rehberi gerceklenecektir. Telefon numaralari ulke kodlarina gore agac yapisina yerlestirilecektir. Ornek ulke kodlari asagidaki gibidir:

Almanya	49	Belçika	32	Fransa	33	Türkiye	90
Arjantin	54	Mısır	20	Hollanda	31	İsviçre	41
Avustralya	61	Monaco	377	İngiltere	44	Yunanistan	30
Avusturya	43	Brezilya	55	İspanya	34		
Meksika	52	Portekiz	351	İsveç	46		

Soru 1

Yaratacağınız ikili arama ağacını betimleyen yapıyı (struct) C dilinde tanımlayınız.

Soru 2

Tanımladığınız yapıyı kullanarak arama ağacına, parametre olarak verilen bir integer sayıyı, ağaçtaki en uygun yere ekleyen insertNode fonksiyonunu yazınız. Öyle ki;

- Bu ağaç henüz boşsa, bu fonksiyon aldığı ilk değerle tek düğümlü bir ağaç yaratacak
- Bu ağaçta hali hazırda eleman varsa bu fonksiyon yeni gelen sayının ekleneceği düğümü bulup düzgün yere ekleme yapılacak. (Ekleme yerini bulmayı kolaylaştırmak için özyinelemeli çağırma kullanınız)

Soru 3

Ağaçtaki en küçük sayıyı taşıyan düğümü bulan findMin ve en büyük sayıyı taşıyan düğümü bulan findMax fonksiyonlarını yazınız.

Soru 4

Ağaçtan, parametre olarak verilen bir integer sayıyı silecek deleteNode fonksiyonunu yazınız. Öyle ki;

- Bu ağaç henüz boşsa, bu fonksiyon hata döndürecek
- Bu ağaçta hali hazırda eleman varsa bu fonksiyon silinecek sayının öncelikle ağaçtaki yerini bulacak, sonra silme işlemini yapacak. Ağaçta o sayı yoksa hata döndürecek (Sayının yerini bulmayı kolaylaştırmak için özyinelemeli çağırma kullanınız. Gerekiyorsa Soru 3'te yazdığınız findMin fonksiyonunu kullanarak silme işlemini yapınız.)

Soru 5

Ağaçta bulunan sayıları preorder, inorder, postorder ve levelorder sırasıyla sıralayıp ekrana basacak 4 fonksiyonu yazınız.

Soru 6

Main fonksiyonunu daha islevli hale getirmek icin switch-case yapisi ile kullanici menusu olusturunuz.

AVL Agac Uygulamasi

Soru 7

Main fonksiyonu sırasıyla 10,20,30,40,50,25 değerlerini yarattığınız ağaca eklesin. Sonrasında ağaçtan 40,20 ve 25 değerlerini silip ekranda her bir silme işleminden sonra ağacı gösteriniz. Bu işlemleri yapmak için ihtiyaç duyacağınız struct Node *leftRotateAVL(struct Node *x) struct Node *rightRotateAVL(struct Node *x) struct Node* insertAVL(struct Node* node, int value) struct treeNode *deleteNodeAVL(treeNode *node, int data) fonksiyonlarını yazınız.

Onemli Notlar:

- 1. TP calismlarini "header file source file test file" seklinde gerceklestirmeniz gerekiyor: Yazdiginiz fonksiyonların headerlarını header dosyasina, fonksiyonların kodlarını source dosyasina, test kodlarını da test dosyasina yaziniz.
- 2. Dosyalarinizi zipleyip "OgrenciNo_IsimSoyisim_TPX" seklinde isimlendirerek sisteme yukleyiniz.
- 3. TP calismalarini linux ortaminda, herhangi ek bir IDE'ye gerek duymadan (kate, gedit vs) yapilmasi tercihimizdir. Farkli platformlarda hazirlanan odevlerin kontrolu sirasinda dosya uzantisi vb. sebeplerden calismamasi ogrencinin sorumlulugundadir.