

Nama : Silver Farhanny Syifa

NRP : 190313012

Kelas : 3MI-02

I. Latar Belakang

Surat hak tanah merupakan sebuah surat penting yang menjadi identitas kepemilikan sebuah lahan. tanpa adanya surat hak tanah, sebuah lahan akan menjadi tidak bertuan dan menimbulkan resiko penempatan ilegal.

Namun, masyarakat kota Gemintang mengeluh bahwa jika ingin mengurus surat hak tanah, pengajuan permohonan hak masih dilakukan secara manual sehingga customer harus mendatangi kantor Badan Pertnahan dengan tanpa jaminan bahwa keperluan nya akan terlayani hari itu juga mengingat banyaknya customer yang memiliki keperluan yang sama. Selain itu, tanpa adanya komputerisasi, akan menyita banyak waktu terutama untuk customer. Akhirnya, banyak customer yang merasa *malas* dan menunda-nunda pengurusan surat hak tanah.

Untuk mengatasi masalah tersebut, Badan Pertahanan kota Gemintang berencana membuat sebuah proyek pembangunan sistem informasi penerbitan surat tanah, sebagai wujud dari upaya peningkatan pelayanan kepada masyarakat kota Gemintang

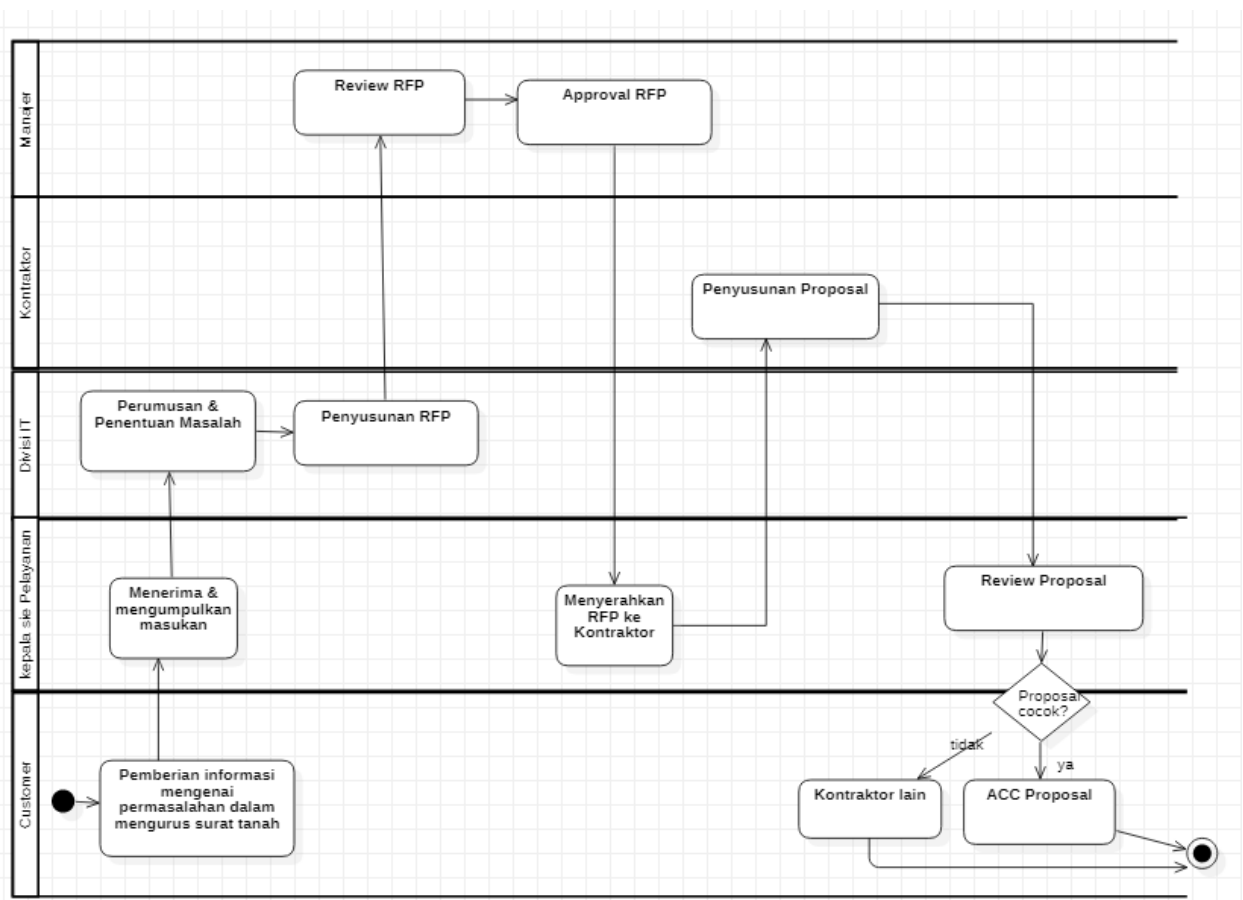
II. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang sudah penulis uaikan sebelumnya, dapat teridentifikasi masalah sebagai berikut :

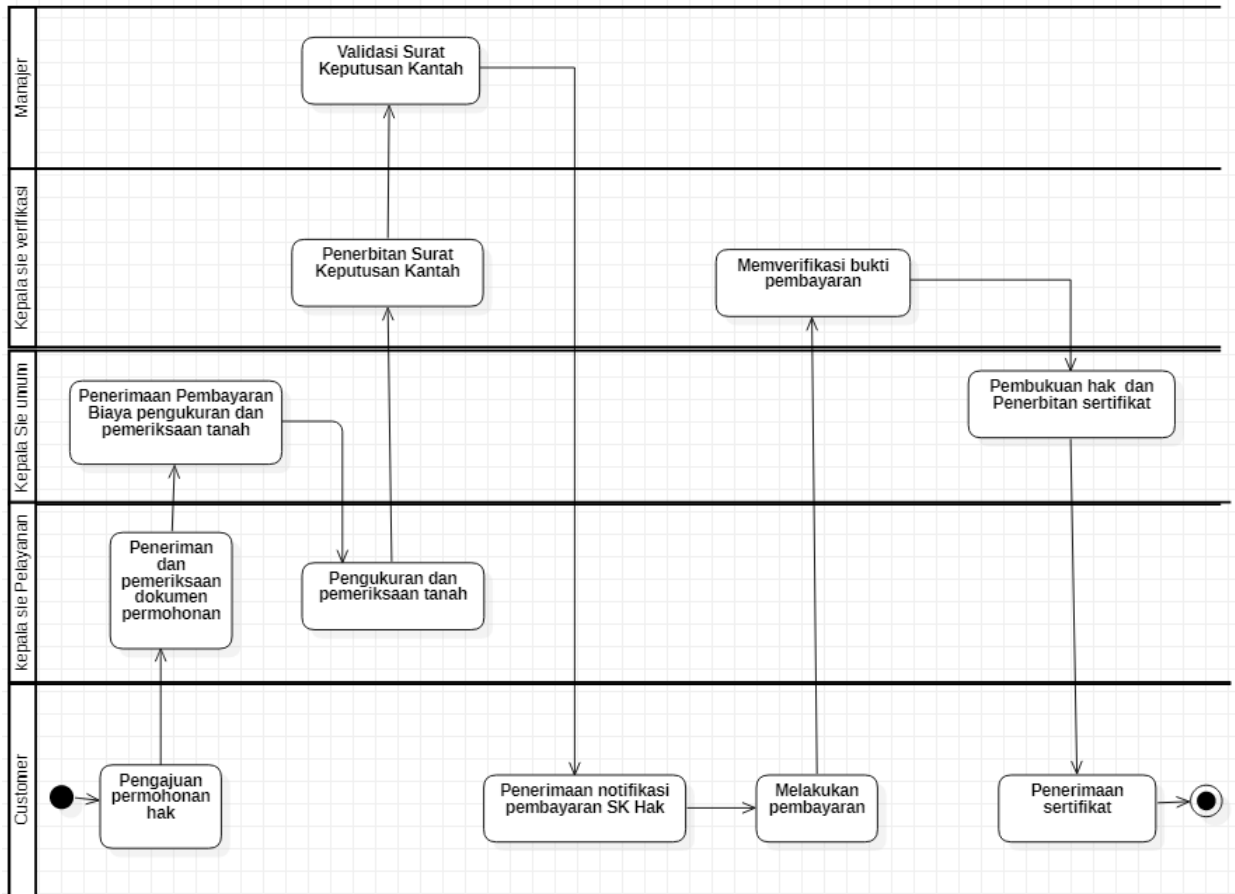
1. Proses penerbitan surat tanah masih menggunakan prosedur manual sehingga memerlukan waktu yang lama bagi masyarakat untuk mengajukan surat hak tanah
2. Rendahnya minat masyarakat kota Gemintang dalam pengadaan penerbitan surat tanah sehingga banyak kasus tanah tak bersurat di kota Gemintang

III. Bussines Proses system

1. Proses Bisnis pembangunan Proyek



2. Proses Bisnis Aplikasi yang akan dikembangkan

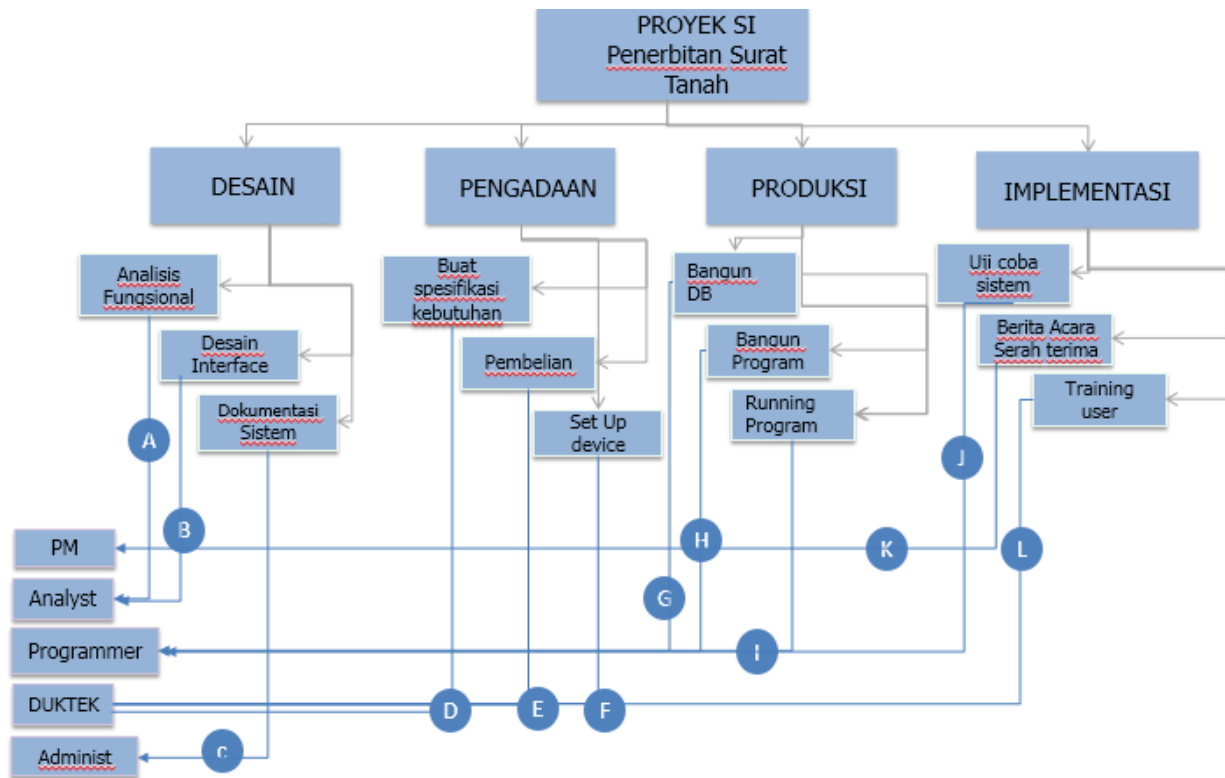


IV. Tujuan

Tujuan dari Pembangunan Sistem Informasi penerbitan surat tanah ini diuraikan sebagai berikut :

1. Membantu Badan Pertanahan kota Gemintang dalam memberikan layanan terbaiknya untuk masyarakat kota Gemintang khususnya dalam bidang penerbitan surat tanah
2. Memberikan ke-efektifan yang lebih baik dalam proses penerbitan surat tanah

V. Gant Chart



VI. Rencana Anggaran Biaya (RAB)

LEMBAR KERJA
RENCANA ANGGARAN BIAYA
PROYEK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI

NO	JENIS	URAIAN KEGIATAN	SATUAN	VOLUME	HARGA SATUAN	TOTAL BIAYA
A	Analisis Fungsional				3,580,000	
1	Total Biaya Langsung				3,250,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	6	500,000	3,000,000
1.2		Bahan buku proposal	Buku	5	50,000	250,000
2	Total Biaya Tak Lansung				330,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	6	25,000	150,000
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	6	30,000	180,000
B.	Desain Interface				3,050,000	
1	Biaya Langsung				3,000,000.00	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	10	250,000	2,500,000
2	Biaya Tak Lansung				550,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	10	25,000	250,000
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	10	30,000	300,000
C	Dokumentasi Sistem				1,100,000	
1	Biaya Langsung				800,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	4	200,000	800,000
1.2	Belanja Bahan				300,000	
1.2.1	Keperluan Bahan	Logical Maping Kebutuhan HW/SW	Buku	2	50,000	100,000
1.2.2		Logical Maping Networking	Buku	2	50,000	100,000
1.2.3		Logical Maping Elektrik	Buku	2	50,000	100,000
D	Pembelian				149,245,000	
1	Biaya Langsung				150,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	4	150,000	600,000
1.2	Belanja Bahan				147,225,000	
1.2.1	Keperluan Bahan	Komputer PC	Unit	10	10,000,000	100,000,000
1.2.2		Router Mikrotik	Unit	1	8,000,000	8,000,000
1.2.3		Switching	UNIT	1	7,000,000	7,000,000
1.2.4		Kabel UTP	Roll	3	800,000	2,400,000
1.2.5		RJ 45	Dus	3	150,000	450,000

1.2.6		Kabel Listrik	Roll	5	75,000	375,000
1.2.7		Konektor Listrik	biji	20	50,000	1,000,000
1.2.8		Windows 11	User	10	1,800,000	18,000,000
1.2.8		Hosting	user/tahun	1	10,000,000	10,000,000
2	Biaya Tak Lansung				1,420,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	4	25,000	100,000
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	4	30,000	120,000
2.3		Sewa angkut	kg	400	3000	1,200,000
F	Set Up Device				820,000	
1	Biaya Langsung				600000	
1.1.	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	4	150000	600000
2	Biaya Tak Langsung				220,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	4	25,000	100,000
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	4	30,000	120,000

G	Bangun Database					2,130,000	
1	Biaya Langsung					1,800,000	
1.1.	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	6	300000	1800000	
2	Biaya Tak Langsung					330,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	6	25,000	150,000	
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	6	30,000	180,000	
H	Bangun Program					30,300,000	
1	Biaya Langsung					27,000,000	
1.1.	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	60	450000	27000000	
2	Biaya Tak Langsung					3,300,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	60	25,000	1,500,000	
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	60	30,000	1,800,000	
J	Running Program					1,010,000	
1	Biaya Langsung					900,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	2	450000	900000	
2	Biaya Tak Langsung					110,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	2	25,000	50,000	
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	2	30,000	60,000	
J	Uji Coba Sistem					2,070,000	
1	Biaya Langsung					1,850,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	4	450000	1800000	
1.2		Dokumentasi Hasil Awal Program	Modul	1	50000	50000	
2	Biaya Tak Langsung					220,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	4	25,000	100,000	
2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	4	30,000	120,000	
K	Pembuatan Berita Acara serah terima					305,000	
1	Biaya Langsung					250,000	
1.1	Biaya Langsung	Upah Kerja	OH (Orang/Hari)	1	200,000	200,000	
1.2		Pembukuan Serah Terima	Buku	1	50,000	50,000	
2	Biaya Tak Langsung					55,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Transport	OH (Orang/Hari)	1	25,000	25,000	

2.2		Konsumsi	OH (Orang/Hari)	1	30,000	30,000
L	Training User				19,390,000	
1	Biaya Langsung				14,000,000	
1.1	Biaya Langsung	Honor Narasumber	OH (Orang/Hari)	14	500,000	7,000,000
1.2		Honor Peserta	OH (Orang/Hari)	140	50,000	7,000,000
2	Biaya Tak Lansung				5,390,000	
2.1	Biaya Tak Langsung	Konsumsi	OH (Orang/Hari)	154	35,000	5,390,000
SUB TOTAL						213,000,000
PPN 10 %						21300000
TOTAL NILAI PROYEK						234,300,000

VII. Lampiran

a. Skema WBS



b. Daftar Pustaka

Manajemen Proyek. Nurhayati. 2010. Yogyakarta : Graha Ilmu, 2010.

Manajemen Proyek Pembuatan Aplikasi Penjualan Sembako Berbasis Mobile Menggunakan Pendekatan Work Breakdown Structure (WBS) dan Diagram Jaringan (Network Diagram). Nuraini Azizi Rachim, Sarika Afrizal, S.Kom., M.Kom., Ati Zaidiah, S.Kom., MTI. 2021. Jakarta : s.n., 2021.

PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PERTANAHAN. Cahyono, Agustinus Nurjati. 2017. Yogyakarta : SEKOLAH TINGGI PERTANAHAN NASIONAL, 2017.

Perancangan Sistem Informasi Manajemen Wedding Organizer Online Menggunakan Scrum. Rosita Wulandari, Ridwan Setiawan, Asri Mulyani. 2019. 2019, Jurnal Algoritma.

