# Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

# Лабораторная работа №4 по курсу «Операционные системы»

### Тема работы

"Межпроцессорное взаимодействие через memory-mapped files"

Студент: Фаттяхетдинов Сильвестр
Динарович
Группа: М8О-208Б-20
Вариант: 17
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка:
Дата:
Подпись:

## Москва, 2021 Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

#### Репозиторий

https://github.com/silverfatt/OS

#### Постановка задачи

Задача: реализовать программу, в которой родительский процесс создает два дочерних процесса. Родительский процесс принимает строки, которые отправляются в тот или иной дочерний процесс в зависимости от следующего правила: если длина строки больше 10 символов, то строка отправляется во второй дочерний процесс, в противном случае в первый дочерний процесс. Оба процесса удаляют гласные из строк.

Межпроцессорное взаимодействие осуществляется посредством отображаемых файлов (memory-mapped files).

#### Общие сведения о программе

Вся программа содержится в одном файле lab4.cpp

### Общий метод и алгоритм решения

Ввод строк осуществляется вручную в файл с названием test.txt — это требуется для корректной работы программы.

В начале инициализируются семафоры, получается файловый дескриптор файла со строками а так же информация о нём (в дальнейшем понадобится размер файла).

Файл отображается на память и приводится к типу char\* - теперь с ним можно работать как с обыкновенным массивом.

При помощи fork() создаются два дочерних процесса, работа которых в принципе идентична, отличие одно – первый обрабатывает строки не длиннее 10 символов, второй – остальные, и первый пишет в файл 1.txt, второй – в 2.txt

Всё нижесказанное будет относиться к обоим дочерним процессам. Открывается файл на вывод с фиксированным имя, запускается цикл while, который получает по одной строке из файла и, если она удовлетворяет условию – обрабатывает её, удаляя гласные.

В это время родительский процесс ожидает, пока дочерние процессы закончат свою работу (регулирование осуществляется при помощи семафоров). После завершения ожидания он освобождает отображённую память и завершает работу программы.

#### Исходный код

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <stdint.h>
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <semaphore.h>
sem_t semaphore1;
sem_t semaphore2;
bool IsVowel(char a){
    a = tolower(a);
    if (a == 'a' || a == 'e' || a == 'i' || a == 'o' || a == 'u' || a == 'y')
return true;
    return false;
char *getstr(char *stream){
    unsigned int maxlen = 64, size = 64;
    char *buffer = (char *)malloc(maxlen);
    if (buffer != NULL){ // Проверка на успешность выделения памяти
        char ch = EOF;
        int pos = 0;// Посимвольное чтение, при необходимости - реаллокация
памяти
        while ((ch = *(stream + pos)) != '\n' && ch != EOF){
            buffer[pos] = ch;
            //std::cout << buffer[pos]:</pre>
```

```
pos++;
           if (pos == size){ // Проверка на необходимость реаллокации памяти
               size = pos + maxlen;
               buffer = (char *)realloc(buffer, size);
        buffer[pos] = '\0'; // Добавление терминального нуля для обозначения
конца строки
    return buffer;
int main(){
    std::fstream fos1, fos2;
    int fd_src;
    struct stat statbuf;
    if(sem_init(&semaphore1, 1, 1) < 0){</pre>
        printf("SEM1 ERROR\n");
       exit(-1);
    };
    if(sem_init(&semaphore2, 1, 1) < 0){
        printf("SEM2 ERROR\n");
        exit(-1);
    if((fd_src = open("test.txt", 0_RDWR)) < 0){</pre>
        printf("SRC FILE OPEN ERROR\n");
        exit(-1);
    char *src;
    if (fstat(fd_src, &statbuf) < 0){</pre>
        printf("FSTAT ERROR\n");
        exit(-1);
    src = (char*)mmap(NULL, statbuf.st_size, PROT_READ, MAP_SHARED, fd_src, 0);
    if (src == MAP_FAILED){
        printf("MAPPING ERROR\n");
        exit(-1);
    int cid1,cid2;
    if ((cid1 = fork()) == -1){
       printf("FORK1 ERROR\n");
       exit(-1);
    else if(cid1 == 0){//-----<==10
    //std::cout << "CHILD1 ID:" << getpid();
    sem wait(&semaphore1);
    fos1.open("1.txt", std::fstream::out);
    int pos = 0;
    char* str;
   while((str = getstr(src+pos)) && str[0] != '\0'){
```

```
int length = strlen(str);
   if(length <= 10){}
      for(int i = 0; i<length; i++){</pre>
          if(!IsVowel(str[i])){
              fos1 << str[i];
              //std::cout << str[i];</pre>
      fos1 << '\n';
   pos += length;
  if (src[pos] == '\n') pos++;
  free(str);
free(str);
sem_post(&semaphore1);
else{
   if ((cid2 = fork()) == -1){
       printf("FORK2 ERROR\n");
       exit(-1);
    } else if (cid2 == 0){//----->--->10
   //std::cout << "CHILD2 ID:" << getpid();</pre>
   sem wait(&semaphore2);
   fos2.open("2.txt", std::fstream::out);
   int pos = 0;
   char* str;
  while((str = getstr(src+pos)) && str[0] != '\0'){
   int length = strlen(str);
  if(length > 10){
      for(int i = 0; i<length; i++){</pre>
          if(!IsVowel(str[i])){
              fos2 << str[i];
      fos2 << '\n';
  pos += strlen(str);
   if (src[pos] == '\n') pos++;
  free(str);
free(str);
sem_post(&semaphore2);
   }//-----CHILD2-----
   else{//-----PARENT-----
   sem wait(&semaphore1);
   sem wait(&semaphore2);
   close(fd_src);
   if(munmap(src, statbuf.st_size) <0){</pre>
       printf("UNMAPPING ERROR\n");
```

### Демонстрация работы программы

#### text.txt

```
abc
defgh
bbbabaabadaa
dwqwfqweeeeeeee
aaaaa
dqwffq
```

```
silverfatt@DESKTOP-AGNESGI:~/lab4$ ./main
silverfatt@DESKTOP-AGNESGI:~/lab4$ cat 1.txt
bc
dfgh
dqwffq
silverfatt@DESKTOP-AGNESGI:~/lab4$ cat 2.txt
bbbbbd
dwqwfqw
silverfatt@DESKTOP-AGNESGI:~/lab4$ _
```

#### Выводы

Данная лабораторная работа, на мой взгляд, служит отличным дополнением ко второй лабораторной работе. Благодаря поставленному заданию я расширил свои навыки работы с процессами и освоил технологию «файл маппинга» и научился грамотно её использовать.