

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №5 по курсу**  
**«Операционные системы»**

**Тема работы**  
**“Динамические библиотеки”**

Студент: Фаттахетдинов Сильвестр  
Динарович

Группа: М8О-208Б-20

Вариант: 30

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2021

## **Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

## Репозиторий

<https://github.com/silverfatt>

## Постановка задачи

Задача: реализовать 2 динамические библиотеки и 2 программы для работы с ними. Первая программа будет загружать библиотеку (одну) на этапе компиляции при помощи ключа `-lmylib`, а вторая программа будет подключать две динамические библиотеки при помощи `dl`-функций в самом коде.

## Общие сведения о программе

Для выполнения данной лабораторной работы я предварительно создал 5 файлов: первые два – `realization1.cpp` и `realization2.cpp` являются исходным кодом для наших динамических библиотек. Файлы `main1.cpp` и `main2.cpp` являются двумя программами, которые нужно было реализовать по заданию. `Main1.cpp` является программой, к которой библиотека подгружается на этапе компиляции, а `main2.cpp` является программой, к которой библиотека подключается непосредственно во время работы программы. Файл `realization.h` служит для объявления функций.

Помимо этого, для удобства компиляции всех программ я создал `MakeFile` со следующим набором команд:

```
g++ -fPIC -c realization1.cpp -o dynamic1.o
```

```
g++ -fPIC -c realization2.cpp -o dynamic2.o
```

При помощи этих команд `cpp`-реализации превращаются в объектные файлы. Это, так называемый, “промежуточный этап” создания динамических библиотек.

```
g++ -shared -o libdynamic1.so dynamic1.o
```

```
g++ -shared -o libdynamic2.so dynamic2.o
```

При помощи флага `-shared` мы создаем наши нужные по заданию динамические библиотеки.

```
g++ main1.cpp -L. -Wl, -rpath,. -ldynamic1 -o main1
```

Этой строчкой мы делаем исполняемый файл из нашей программы `compilation.cpp`, при этом компилируем мы только с одной библиотекой (то есть компиляция может проходить либо с ключом `-ld1`, либо с ключом `-ld2`).

```
g++ main2.cpp -ld1 -Wl, -rpath,. -o main2
```

Этой строчкой мы делаем исполняемый файл из нашей программы `launch.cpp`, только теперь с флагом `-ld1`. Далее в нашей программе `main2` будут доступны 2 динамические библиотеки, действия над которыми будут обрабатываться при помощи следующих функций:

`void* dlopen(...)` - вгружает нашу библиотеку;

`void* dlsym(...)` - присваивает указателю на функцию ее адрес в библиотеке

`int dlclose(...)` - освобождает указатель на библиотеку

## **Общий метод и алгоритм решения**

В самом начале выполнения лабораторной работы я реализовал две библиотеки: `realization1.cpp` и `realization2.cpp`. В библиотеке `realization1.cpp` реализованы вычисление значения числа Пи при заданной длине ряда (K) (ряд Лейбница) и реализована пузырьковая сортировка. В библиотеке `realization2.cpp` реализованы те же функции, но другими методами – формула Валлиса, сортировка Хоара. Далее в файле `main1.cpp` я реализовал обычное считывание команды при помощи проверки равенства функции `scanf` на `-1` (вводится EOF - Ctrl+D на Ubuntu) и конструкции `switch-case`. Если вводится команда, отличная от 1 или 2, вылезает сообщение о том, что ввод был осуществлен неправильно. Если вводится 1, то считается число пи. Если вводится 2, то вводится и сортируется массив.

Что же касается `main2.cpp`, то там суть почти та же. В начале создаю необходимые указатели, позже загружаю какую-либо дин. библиотеку в зависимости от ввода пользователя. При помощи известного нам считывания до EOF я считываю команду. Если это не 0, не 1 и не 2, то прошу ввести правильную команду. Если эта команда 0, то программа меняет библиотеки.

Если команда 1, то считается значение числа Пи. Если 2, то сортируется массив. В конце освобождается указатель на библиотеку в целях избежания утечек памяти, программа завершается.

## Исходный код

### realizations.h

```
extern "C" float Pi(int K);  
//int * Sort(int * array, int size);  
extern "C" int * Sort(int * array, int right, int left = 0);
```

### realization1.cpp

```
#include "realizations.h"  
  
float Pi(int K){  
    float pi = 0;  
    float del = 1;  
    for (int i = 1; i<=K; i++){  
        if(i % 2 == 1) pi = pi + 4/del;  
        else pi = pi-4/del;  
        del = del+2;  
    }  
    return pi;  
}  
  
int * Sort(int * array, int size, int left){  
    ++size;  
    int tmp;  
    for (int i = 0; i < size; i++) {  
        for (int j = 0; j < size - 1; j++) {  
            if (array[j] > array[j + 1]) {  
                tmp = array[j];  
                array[j] = array[j + 1];  
                array[j + 1] = tmp;  
            }  
        }  
    }  
}
```

### realization2.cpp

```

#include "realizations.h"

float Pi(int K){
    float del = 2;
    float div = 1;
    int count = 1;
    float pi1 = 1;
    for (int i = 1; i<=K; i++){
        pi1 = pi1*del/div;
        if(count % 2 == 1) div = div + 2;
        else del = del+2;
        ++count;
    }
    float pi = 2*pi1;
    return pi;
}

int* Sort(int* s_arr, int last, int first){
    int i = first, j = last, x = s_arr[(first + last) / 2];
    do {
        while (s_arr[i] < x) i++;
        while (s_arr[j] > x) j--;

        if(i <= j) {
            if (s_arr[i] > s_arr[j]){
                int t;
                t = s_arr[i];
                s_arr[i] = s_arr[j];
                s_arr[j] = t;
            }
            i++;
            j--;
        }
    } while (i <= j);

    if (i < last)
        Sort(s_arr, last, i);
    if (first < j)
        Sort(s_arr, j, first);
}

```

## main1.cpp

```

#include <iostream>
//#include "realizations.h"

extern "C" float Pi(int K);
extern "C" int * Sort(int * array, int left, int right = 0);

```

```

int main(){
    int command;
    std::cout << "Insert a command\n 1 - engage Pi function\n 2 - engage Sort
function\n";
    while(scanf("%d", &command) != EOF){
        //std::cin >> command;
        switch(command){
            case 1:{ //pi function
                std::cout << "Insert accuracy K\n";
                int K;
                std::cin >> K;
                float pi = Pi(K);
                std::cout << "Result is: " << pi << "\n";
                break;
            }
            case 2:{ //sort function
                std::cout << "Insert array length\n";
                int N;
                std::cin >> N;
                int array[N];
                std::cout << "Insert array elements\n";
                for(int i = 0; i<N; ++i){
                    std::cin >> array[i];
                };
                int size = sizeof(array)/sizeof(array[0]);
                Sort(array, size-1, 0);
                std::cout << "Result is:\n";
                for(int i = 0; i<N; ++i){
                    std::cout << array[i] << " ";
                }
                std::cout << "\n";
                break;
            }
            default:{
                std::cout << "--Wrong command!--\n";
                std::cout << "Insert a command\n 0 - change library\n 1 - engage
Pi function\n 2 - engage Sort function\n";
            }
        }
    }
    std::cout << "Shutting down...\n";
}

```

## main2.cpp

```

#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <stdlib.h>

```

```

#include <dlfcn.h>

int main(){
    int command = 1;
    int libmode = 1;
    void *handle;
    handle = dlopen("libdynamic1.so", RTLD_LAZY);
    if (!handle){
        fprintf(stderr, "dlopen() error: %s\n", dlerror());
        exit(1);
    }
    float (*Pi)(int);
    int* (*Sort)(int*, int, int);
    Pi = (float (*)(int))dlsym(handle, "Pi");
    Sort = (int* (*)(int*, int, int))dlsym(handle, "Sort");
    //std::cout << handle << "\n";
    std::cout << "Now using lib1\n";
    std::cout << "Insert a command\n 0 - change library\n 1 - engage Pi
function\n 2 - engage Sort function\n";
    while(scanf("%d", &command) != EOF){
        //std::cin >> command;
        switch(command){
            case 0:{ //change lib
                dlclose(handle);
                if(libmode == 1){
                    handle = dlopen("libdynamic2.so", RTLD_LAZY);
                    if (!handle){
                        fprintf(stderr, "dlopen() error: %s\n", dlerror());
                        exit(1);
                    }
                    libmode = 2;
                    std::cout << "Now using lib2\n";
                } else if(libmode == 2){
                    if (!handle)
                    {
                        fprintf(stderr, "dlopen() error: %s\n", dlerror());
                        exit(1);
                    }
                    handle = dlopen("libdynamic1.so", RTLD_LAZY);
                    libmode = 1;
                    std::cout << "Now using lib1\n";
                }
                Pi = (float (*)(int))dlsym(handle, "Pi");
                Sort = (int* (*)(int*, int, int))dlsym(handle, "Sort");
                break;
            }
            case 1:{ //pi function
                std::cout << "Insert accuracy K\n";
                int K;
                std::cin >> K;

```



```

        float pi = Pi(K);
        std::cout << "Result is: " << pi << "\n";
        break;
    }
    case 2:{ //sort function
        std::cout << "Insert array length\n";
        int N;
        std::cin >> N;
        int array[N];
        std::cout << "Insert array elements\n";
        for(int i = 0; i<N; ++i){
            std::cin >> array[i];
        };
        int size = sizeof(array)/sizeof(array[0]);
        Sort(array, size-1, 0);
        std::cout << "Result is:\n";
        for(int i = 0; i<N; ++i){
            std::cout << array[i] << " ";
        }
        std::cout << "\n";
        break;
    }
    default:{
        std::cout << "--Wrong command!--\n";
        std::cout << "Insert a command\n 0 - change library\n 1 - engage
Pi function\n 2 - engage Sort function\n";
    }
}

}
}
dlclose(handle);
std::cout << "Library closed.\n";
}

```

## Демонстрация работы программы

```

silverfatt@DESKTOP-AGNE5GI:~/lab5$ ./main1
Insert a command
 1 - engage Pi function
 2 - engage Sort function
1
Insert accuracy K
100
Result is: 3.13159
2
Insert array length
3
Insert array elements
1 2 3
Result is:
1 2 3

```

```
silverfatt@DESKTOP-AGNESGI:~/lab5$ ./main2
Now using lib1
Insert a command
 0 - change library
 1 - engage Pi function
 2 - engage Sort function
1
Insert accuracy K
100
Result is: 3.13159
0
Now using lib2
1
Insert accuracy K
100
Result is: 3.12608
2
Insert array length
4
Insert array elements
3 2 1 4
Result is:
1 2 3 4
4
--Wrong command!--
Insert a command
 0 - change library
 1 - engage Pi function
 2 - engage Sort function
1
Insert accuracy K
1000
Result is: 3.14002
```

## Выводы

Данная лабораторная работа научила меня пользоваться dl-функциями, благодаря реализации исполняемых файлов по заданию, я закрепил навык работы с динамическими библиотеками и полностью осознал их отличие от статических библиотек.