

A continuación estudie, analice y **comprenda** las siguientes formas del ejercicio.

// ejercicio nº 1 Ver1: Determinar si un número es negativo, positivo o cero

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class Ejer1 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader entrada = new BufferedReader(isr);
        System.out.println("\nIngrese un numero(entero) --> ");
        int n= Integer.parseInt(entrada.readLine());
        if (n<0)
            System.out.println("El numero es negativo!");
        else
            if (n==0)
                System.out.println("El numero es cero!");
            else // No es negativo ni cero entonces
                System.out.println("El numero es positivo!");
    } // Fin método main()

} // Fin de la clase Ejer1
```

// ejercicio nº 1 Ver2: Determinar si un número es negativo, positivo o cero

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class Ejer1Ver2 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        EsPosNegCero();
    }

    static void EsPosNegCero() throws IOException
    {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader entrada = new BufferedReader(isr);
        System.out.println("\nIngrese un numero(entero) --> ");
        int n= Integer.parseInt(entrada.readLine());
        if (n<0)
            System.out.println("El numero es negativo!");
        else
            if (n==0)
                System.out.println("El numero es cero!");
            else // No es negativo ni cero entonces
                System.out.println("El numero es positivo!");
    } // Fin método main()

} // Fin de la clase Ejer1
```

// ejercicio nº 1 Ver3: Determinar si un número es negativo, positivo o cero

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class Ej1Ver3 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader entrada = new BufferedReader(isr);
        System.out.println("\nIngresa un numero(entero) --> ");
        int nu= Integer.parseInt(entrada.readLine());
        EsPosNegCero(nu);
    } // Fin método

    static void EsPosNegCero(int n)
    {

        if (n<0)
            System.out.println("El numero es negativo!");
        else
            if (n==0)
                System.out.println("El numero es cero!");
            else // No es negativo ni cero entonces
                System.out.println("El numero es positivo!");
    } // Fin método

} // Fin de la clase Ej1
```

// ejercicio nº 1 Ver4: Determinar si un número es negativo, positivo o cero

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class Ej1Ver4 {

    public static void main(String[] args) throws IOException {
        InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
        BufferedReader entrada = new BufferedReader(isr);
        System.out.println("\nIngresa un numero(entero) --> ");
        int nu= Integer.parseInt(entrada.readLine());
        System.out.println(" El numero es " + EsPosNegCero(nu) + "!!!" );
    } // Fin método

    static String EsPosNegCero(int n)
    {

        if (n<0)
            return "negativo";
        else
            if (n==0)
                return "cero";
            else // No es negativo ni cero entonces
                return "positivo";
    } // Fin método
} // Fin de la clase Ej1
```