

## Instrucciones

Para los siguientes códigos PRIMERO identifique y corrija los errores si es que los hay. LUEGO puede probarlos en el ide eclipse. FINALMENTE COMPARE TODOS LOS CODIGOS y trate de deducir la evolución entre las distintas formas. ¿Cual forma le es más fácil de entender para usted?, SEA CRÍTICO. Identifique, según usted, la de menor esfuerzo (¿para usted?, ¿para la máquina?, cual forma será la “más práctica” o REUTILIZABLE. PREGUNTE ENTRE SUS PARES, COMPARTA Y FUNDAMENTE SUS COMENTARIOS.

```
import java.util.Scanner;
// sumar SIMPLE1 de dos numeritos
public class SumaSimpleVer1 {
    // NO hay atributos

    // Metodos(1)
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new
Scanner(System.in);
        System.out.print("\nIngrese
numerito --> ");
        int n1= teclado.nextInt();
        System.out.print("\nIngrese
numerito --> ");
        int n2= teclado.nextInt();
        int suma= n1 + n2;
        System.out.println("El resultado
de la suma da: " + suma);
        // teclado.close(); ¿ Esta mal,
esta demás?
    } // fin de el metodo main()
} // fin de la clase SumaSimpleVer1
```

```
import java.util.Scanner;
// sumar SIMPLE2 de dos numeritos
public class SumaSimpleVer2 {
    // NO hay atributos

    // Metodos (1)
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new
Scanner(System.in);
        System.out.print("\nIngrese
numerito --> ");
        int n1= teclado.nextInt();
        System.out.print("\nIngrese
numerito --> ");
        int n2= teclado.nextInt();
        System.out.println("El resultado
de la suma da: " + n1 + n2 ); // ¿todo bien?
        teclado.close();
    } // fin de el metodo main()
} // fin de la clase SumaSimpleVer2
```

/\*\*\*\*\*\*

```
import java.util.Scanner;
// sumar SIMPLE de dos numeritos
public class SumaSimpleVer3 {
    // NO hay atributos

    // Metodos (2)
    public static void main(String[] args)
```

```

        {
            suma();
        } // fin de el metodo main()

static void suma()
{
    Scanner teclado = new Scanner(System.in);

    System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
    int n1= teclado.nextInt();
    System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
    int n2= teclado.nextInt();

    System.out.println("El resultado de la suma da: " + (n1 + n2));

}

} // fin de la clase SumaSimpleVer3

/*****

import java.util.Scanner;
// sumar SIMPLE de dos numeritos
public class SumaSimpleVer4 {
    // NO hay atributos

    // Metodos (2)
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);

        System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
        int n1= teclado.nextInt();
        System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
        int n2= teclado.nextInt();
        suma(n1,n2);
    }
}

```

```
        teclado.close();
    } // fin de el metodo main()

    static void suma( int x, int y )
    {
        int suma= x + y;
        System.out.println("El resultado de la hermosa, bonita, bella suma entrega... " +
suma);
    }

} // fin de la clase SumaSimpleVer4


import java.util.Scanner;
// sumar SIMPLE de dos numeritos
public class SumaSimpleVer5 {
    // NO hay atributos

    // Metodos (2)
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);

        System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
        int n1= teclado.nextInt();
        System.out.print("\nIngrese numerito --> ");
        int n2= teclado.nextInt();
        suma(n1,n2);
        teclado.close();
    } // fin de el metodo main()

    static int suma( int x, int y )
    {
        return x + y;
    }

} // fin de la clase SumaSimpleVer5
```