#### 통계학 기반 금융데이터분석 시각화 프로젝트

## 개인화를 통한 IT 아웃소싱 서비스 수익성 개선





3조

김인호 dlsgh011224@gmail.com

김진우 oju0925@naver.com

신주성 tlswntjd0810@naver.com

전은진 silverjin7778@naver.com

최다<del>은</del> cde1705@naver.com

## 목차 I Contents

- 1. 기획배경
- 2. 데이터 파악 및 전처리
- 3. 데이터 분석과 인사이트 도출
- 4. 인사이트 별 개선방안
- 5. 결론 및 요약
- 6. Q&A



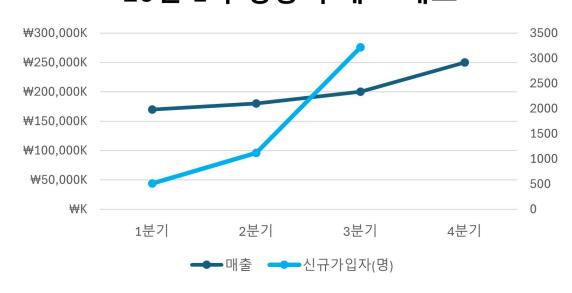
## 1-1. 기획 배경

### 세계 긱이코노미시장규모

(단위: 억달러) ※ 2021·2022년은 추정치



## 20년 L사 성장 추세 그래프



세계 긱 이코노미 시장의 성장세에 따라 L사의 성장세 또한 우상향하는 그래프를 보이고 있으나 경쟁심화, 전문가 이탈로 인해 성장세 지속을 위한 <mark>전략</mark> 필요





기업 유형	직접관계 없음	오프라인	디지털 네이티브
고객관계정도	낮음	중간	높음
	● 고객과의 직접 거래 없음	<ul> <li>고객과의 거래가 존재하지만 제품 개발은 직접 하지 않음</li> </ul>	<ul><li>고객과의 직접거래, 자체 제품 개발</li></ul>
	• 1차 데이터에 대한 접근,사용 제한	• 1차 데이터를 수집하지만 정리되지 않음	<ul> <li>1차 데이터가 의사결정에 중요한 역할을 함</li> </ul>
개인화로 인한 수익개선비율	~5–10%	~10–20%	~25%

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Question: "What percentage of your revenue comes from personalized marketing actions/or tactics?" Possible responses: values from 0 to 100%. Source: McKinsey Next in Personalization 2021 benchmarking survey, 2/7–2/14/2021 (n = 100) sampled among consumer businesses

McKinsey & Company. 2021

## 개인화에 대한 수요 증가, 개인화에 따른 수익 개선 비율 높음 ▶ 개인화를 통한 거래 성사율 촉진, 수익성 개선 가능



# 1-2. 아웃소싱 플랫폼 비즈니스 업계 현황

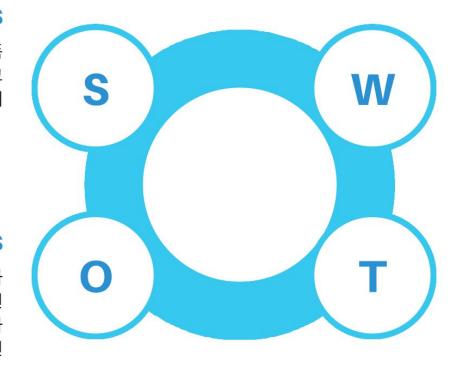
구분	시장지위	주요수익모델	서비스분야
크몽	프리랜서 마켓 1위 - 2011년 서비스 시작, 프리랜서 초기시장 개척 - 누적 회원 수 약 387만 명 (24년 상반기 기준) - 누적 거래 건수 558만 건 이상 (24년 상반기 기준)	거래 중개 수수료 중심 - 프리랜서가 프로젝트 완료 시 플랫폼 수수료 약 15~20% 공제 - 이용 금액대에 따라 3~15% 누진 수수료 적용 (고액 거래는 낮은 수수료) - 2024년부터 구매자 수수료 3.5% 도입 (결제금액 기준)	<b>프리랜서 디지털 서비스</b> - 디자인, IT개발, 마케팅, 콘텐츠 제작 등 온라인 작업 중심 - 기업 및 개인 의뢰인의 프로젝트 매칭
숨고	국내 O2O 전문가 매칭 1위 - 2015년 설립, 시장 개척자 - 누적 가입자 1,000만 명 이상 (23년 6월 기준) - 총 누적 거래액 7,000억 원 돌파	리드 판매(견적) 중심 - 고객 요청서에 전문가들이 견적을 보내며, 견적 요청마다 비용 지불 - 거래가 성사되어도 추가 수수료는 없음 (플랫폼 밖 직접 거래도 허용) + 플랫폼 내 안전결제(숨고페이) 이용 시 결제 수수료 수입	생활 서비스 전반 - 이사, 청소, 인테리어, 과외, PT, 출장사진 등 1,000여 개 카테고리 - 온라인 플랫폼 통해 오프라인 서비스 연결



## 1-3. SWOT 분석

#### **STRENGTHS**

국내 최대 IT 아웃소싱 플랫폼 다양한 전문인력을 보유한 네트워크 지속적인 분기별 매출 증가세 신규 가입자 증가



#### **WEAKNESSES**

서비스 가격에 대한 고객 불만 증가 적정 수수료 책정 방안의 부재 거래 성사율 개선을 위한 전략 부재

#### **OPPORTUNITIES**

IT 기술 수요 증가 및 디지털 전환 가속화 수집된 거래 데이터 활용을 통한 서비스 개선 데이터를 활용한 수익모델 다각화 고객 맞춤형 패키지 도입으로 수익성 개선

#### **THREATS**

동종업계 경쟁 심화 및 공격적인 마케팅 전략에 따른 고객이탈 전문가 이탈 증가 및 개인간 거래 증가 시장 경쟁 과열로 인한 수익성 하락



## □ L사 니즈 기반 비즈니스 전략 도출 방향

- 1. 서비스 니즈 파악
  - IT 아웃소싱 시장에서 고객들의 외주 의뢰 패턴 및 선호도를 분석
- 2. 거래성사율 제고
  - 전문가와 고객 간의 거래 성사율을 높일 수 있는 요인들을 도출하고, 효과적인 서비스 홍보 전략을 수립
- 3. 적정수수료 책정
  - 전문가와 고객 간의 플랫폼 내에서의 거래 지속을 위한 적정 수수료 구조 제안



## 2-1. 데이터 파악 및 전처리

### □ 데이터 병합

데이터 파일명	Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5	Column 6	Column 7
Expert_data	판매자ID	판매자					
Log_data	고객ID	서비스명	판매자	서비스 가격	평점	대분류	서비스 번호

중복되는 Key값 ▶ 판매자 ID 중복 Column ▶ 고객ID, 서비스명, 판매자,서비스가격,평점,대분류,서비스 번호



# 2-2. 결측치 처리

컬럼명	결측치율	결측치개수	처리 방법
거래취소여부	98.7%	약 33만 개	0으로 대체
거래취소일자	98.7%	약 33만 개	컬럼 제거
성별	7.45%	약 2만 5천 개	인스턴스 제거
연령	1.4%	4702개	인스턴스 제거
유입경로	1.1%	3840개	인스턴스 제거
총 구매 금액	0.00%	5개	인스턴스 제거
서비스명. 판매자, 서비스가격, 평점, 이용자수, 대분류, 평균평점, 누적판매수, 판매서비스수, 프리미엄서비스가입여부, 신속알람서비스사용여부	0.01%	22개	인스턴스 제거
판매금액	0.01%	21개	인스턴스 제거



# 2-3. 피처 엔지니어링

## □ 파생변수 생성

기존변수명	새로운변수명	예시
사용기기	사용기기_제조사	SM -> 삼성 iPhone, iPad -> 애플 LG, LGM, LM -> LG 그외 -> 기타
사용OS	운영체제	Android7.1.1 -> Android iOS 12.0 -> iOS
서비스가격 추가결제금액 수수료율	L사매출	(서비스가격+추가결제금액*2)*수수료율*0.01
구매자ID	일회다회	일회, 다회



# 2-3. 피처 엔지니어링

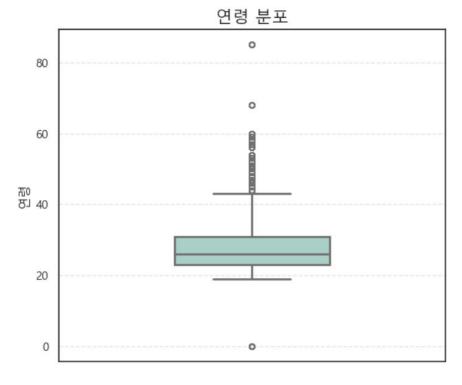
## □ 파생변수 생성

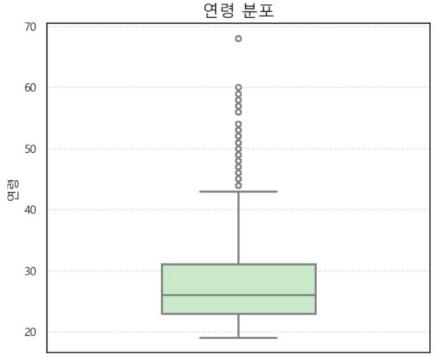
기존변수명	새로운변수명	설명
평균평점	구간화된_평점	0점 -> 리뷰없음 그외 -> 0.5단위로 구간화
거래일자	Recency	마지막 거래일자로부터 차이
거래취소여부	Frequency	고객별 성사된 거래건수 합계
Recency, Frequency, 총구매금액	Segment	저가다회구매고객, 신규고객, 일반고객
거래일자	요일	월, 화, 수, 목, 금, 토, 일



## □ 연령

- 이상치: 0세, 85세 ▶ 약 0.0009%의 인스턴스 제거 (292개)



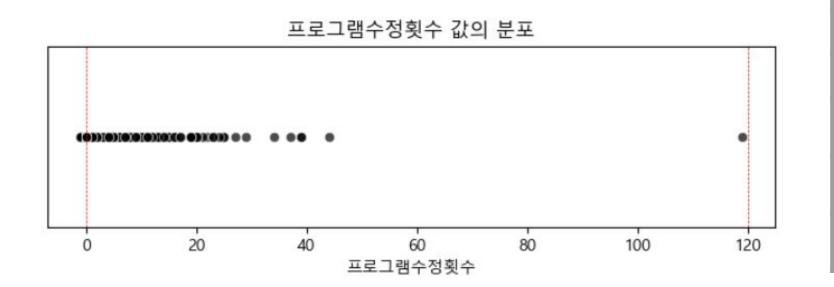


평균	27.7
최솟값	19
25%	23
50%	26
75%	31
최댓값	68
편차	6.5



### □ 프로그램 수정 횟수

- 이상치 : <mark>음수값</mark> 또는 소수점을 갖는 인스턴스 0.02%, 119회 수정한 거래 1개 존재
  - ▶ 음수값 또는 소수점: 거래취소 처리 후, 프로그램 수정 횟수를 0으로 대체
  - ▶ 119회 수정한 고객ID: 50706003129 [해당 고객의 수정 횟수 : (1건: 119번, 1건: 1번, 7건: 0번)]

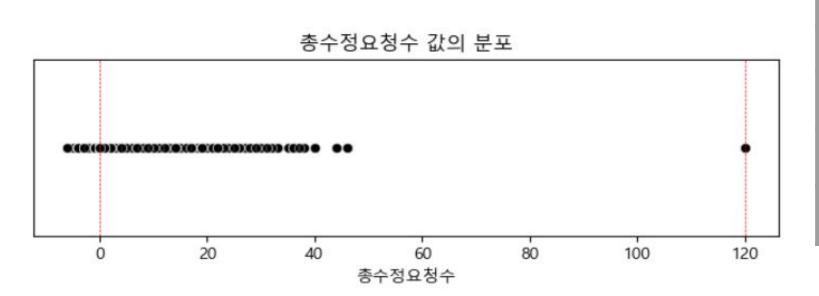


편차	0.72
최댓값	119
최솟값	-1
이상치 처리 후 편차	0.67
이상치 처리 후 최댓값	44
이상치 처리 후 최솟값	0



### □ 총 수정 요청 수

- 이상치: 음수값(약 4%), 총 수정 요청 수가 120인 경우 존재
  - ▶ 프로그램 수정 횟수를 기반으로 재집계 후, 총 수정 요청 수도 0이상인 값만 남음



편차	4.6
최댓값	120
최솟값	-6
이상치 처리 후 편차	4.6
이상치 처리 후 최댓값	120
이상치 처리 후 최솟값	46



### □ 금전 관련 변수

- 판매금액, 서비스 가격, L사매출, 총 구매금액, 총 추가 결제금액 ▶ log변환 처리
- Kline(2005)이 제시한 판정 기준(|왜도| < 3)에 부합하도록 하였음

컬럼명	왜도	log변환 후, 왜도
판매금액	49.9	-2.9
추가결제금액	28.5	0.09
서비스가격	49.5	0.7
L사매출	45.6	-1.8
총구매금액	8.1	-1.8
총추가결제금액	3.8	-0.5



## □ 기타 변수

- 프로그램 수정 횟수, 이용자 수, 서비스 총 구매 수, 총 수정 요청 수
  - ▶ 치우침이 심하지 않아 제곱근 변환

컬럼명	왜도	제곱근 변환 후, 왜도
프로그램수정횟수	11.1	2.7
이용자수	3.3	1.6
총수정요청수	4.4	1.8
서비스총구매수	3.07	1.9

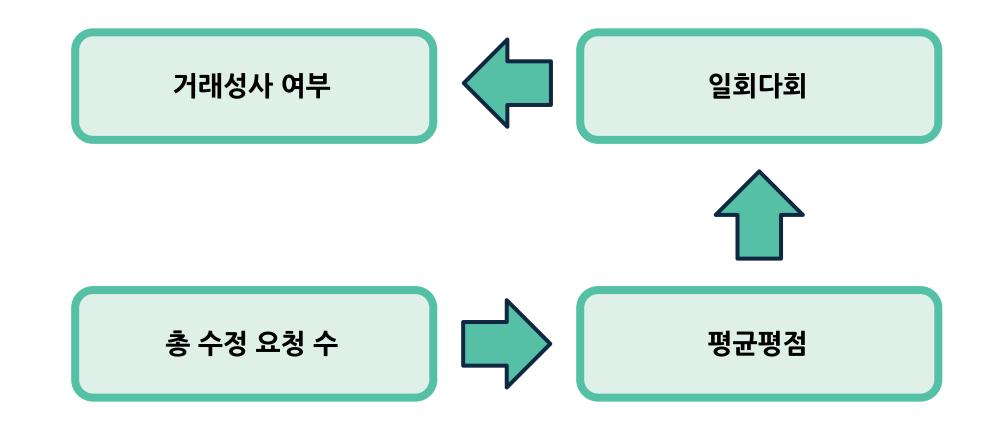


## 3. 데이터 분석 접근과 인사이트 도출

- □ 재구매 여부 별 거래 취소율 | 재구매 여부 별 평균 평점
- □ 총 수정 요청 수에 따른 평점 구간 추이
- 거래취소 여부에 따른 프로그램 수정 횟수 분포
- □ 거래일자에 따른 서비스 판매량
- □ 요일 별 매출 빈도 / 거래성사율
- □ 창업 패턴에 따른 아웃 소싱
- □ 수수료율
- □ 회귀도구



- □ 거래 성사율과 재무적 데이터 연결성
- 거래 성사율을 높이기 위한 데이터의 연결성 파악





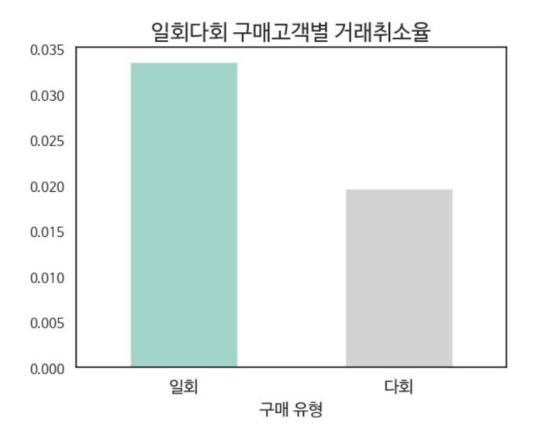
## □ 거래성사여부와 범주형변수 카이제곱검정 결과

범주형변수	카이제곱 통계량	유의확률
일회다회	447.24	0.00
대분류	278.46	0.00
요일	73.8	0.00
평균평점_구간화	48.4	0.00
거주지	16.96	0.01
사용기기_제조사	11.30	0.01
운영체제	9.04	0.00



## □ 재구매여부별 거래취소율

귀무가설: 재구매 여부와 거래취소 여부는 독립적이다. 대립가설: 재구매 여부와 거래취소 여부는 독립적이지 않다.



#### 카이제곱 검정 결과

카이제곱통계량 : 446.626 유의확률 :0.00



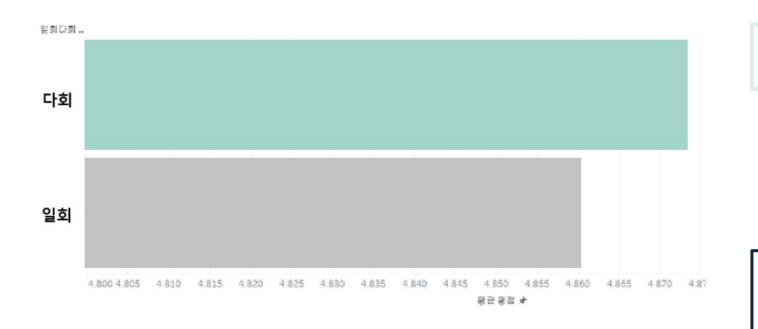
#### 대립가설 채택:

일회고객의 평균 거래 취소 횟수가 다회고객보다 많음 일회고객은 거래 취소 수가 많아 재이용률이 낮은 것으로 추정 → **일회고객의 거래 취소 사유를 파악하고 개선 전략이 필요함** 



## □ 재구매 여부별 평균 평점

귀무가설: 재구매 여부별 평균 평점에는 유의미한 차이가 없다. 대립가설: 재구매 여부별 평균 평점에는 유의미한 차이가 있다.



#### T-test 검정 결과

T-통계량 : 5,886 유의확률 : 3,96e-09



#### 대립가설 채택:

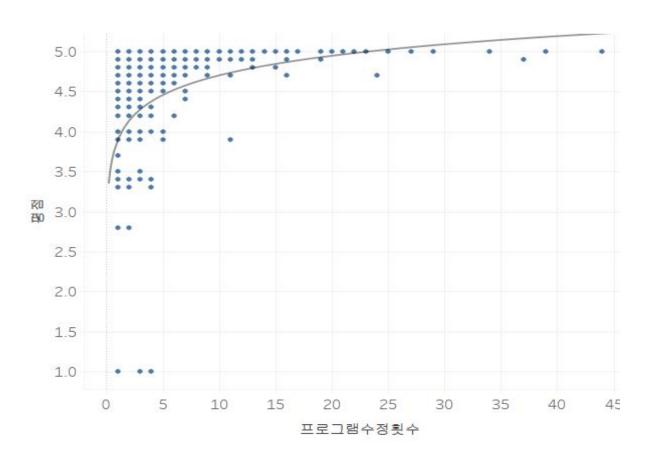
다회고객일수록 평균적으로 더 높은 만족도를 느끼고 있음



## □ 총 수정 요청 수에 따른 평점구간추이

귀무가설: 평점구간에 따른 총 수정 요청 수의 차이가 없다

대립가설: 평점구간에 따른 총 수정 요청 수의 차이가 있다



#### ANOVA 검정 결과

F-통계량: 2.112 유의확률: 0.038



#### 대립가설 채택:

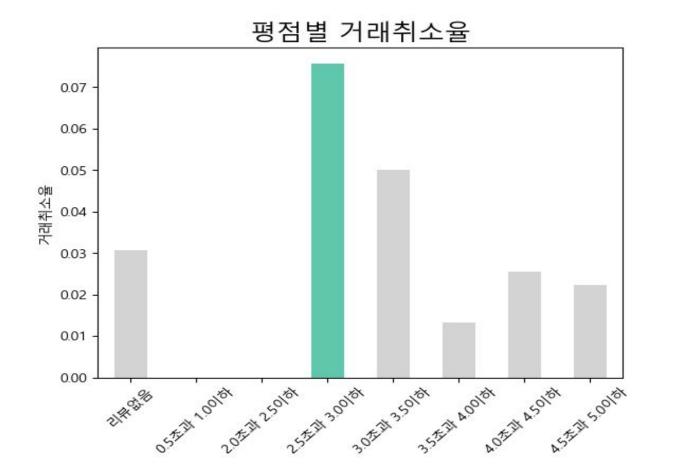
평점구간에 따른 총 수정 요청 수의 **유의미한 차이**가 있음



## 평점구간에 따른 거래취소 여부 평균값 도출

귀무가설: 구간화된 평점과 거래취소여부는 독립이다.

대립가설: 구간화된 평점과 거래취소여부는 독립이 아니다.



#### 카이제곱 검정 결과

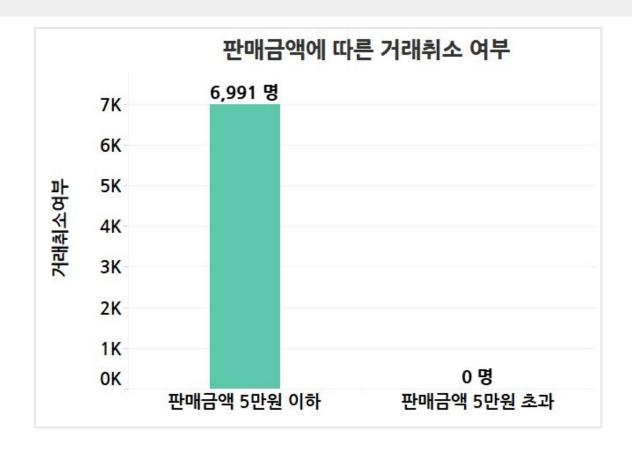
→ 평점\_구간화(범주형) ↔ 거래취소여부 → 채택 `2.7653388686942738e-08`

1

대립가설 채택: 2.5~3.0 평점에서 거래 취소율이 높음 서비스에 만족하지 못한 고객들이 낮은 평점을 준 것으로 해석



## □ 판매금액에 따른 거래취소여부 확인



▶ 5만원 초과 고객들 중 거래취소를 한 고객이 없음을 확인



## □ 요일에 따른 서비스 판매량

귀무가설: 요일별 서비스 판매량에는 유의미한 차이가 없다 . 대립가설: 요일별 서비스 판매량에는 유의미한 차이가 있다.



#### ANOVA 검정 결과

F-통계량: 12.302 유의확률: 6.76e-14



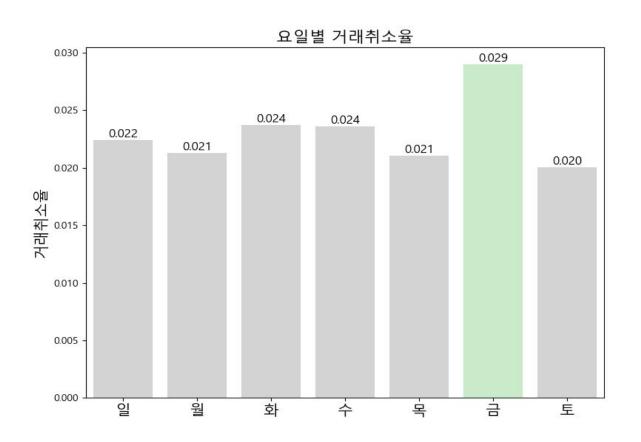
#### 대립가설 채택:

**토요일** 판매량이 **높고**, **금요일** 판매량이 **낮음**을 확인



## □ 요일별 거래성사여부

귀무가설: 요일과 거래성사여부는 독립이다. 대립가설: 요일과 거래성사여부는 독립이 아니다.



#### 카이제곱 검정 결과

카이제곱통계량: 73.797 유의확률: 6.78e-14



#### 대립가설 채택:

금요일의 거래 취소율이 높으므로 요일별 전략이 필요함



- □ RFM 분석을 통한 구매자 계층 분리
- RFM 분석 개념



Recency 최근 구매



Frequency 구매 빈도



Monetary 구매 금액



### □ RFM 점수 기준

● Recency(최근성)

고객별 평균 구매 주기를 계산하고, (최소 구매 주기 ~ 최대 구매 주기)를 5등분하여 1~5점 부여

→ 오래된 구매(1점) → 최근 구매(5점)

Frequency(구매빈도)

고객별 누적 구매 횟수를 계산한 구매빈도를 5등분하여 점수 부여

→ 구매 적음(1점) → 구매 많음(5점)

● Monetary(총구매금액)

총 구매금액을 기준으로 5등분하여 점수 부여

→ 금액 낮음(1점) → 금액 높음(5점)



## □ RFM 기반 고객 분류 → 신규구매 고객 / 저가 다회 구매 고객 / 일반고객

• 신규 구매 고객(근래에 구매 내역이 있는 고객) 구매 금액 상관없이 34일 이내 구매, 1회 이상 구매

점수	Recency(일)	Frequency(횟수)	Monetary
1	179	1	약 4만원 이하
2	144	1	약 10만원 이하
3	108	3	약 22만원 이하
4	71	5	약 64만원 이하
5	34	92	64만원 초과



## □ RFM 기반 고객 분류 → 신규 구매 고객 / 저가 다회 구매 고객 / 일반고객

## • 저가 다회 구매 고객

71일 이내 마지막 구매, 5회 이상 구매, 총 64만원 이상 구매

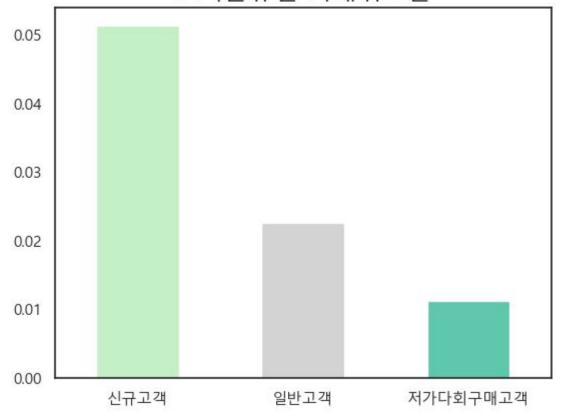
점수	Recency(일)	Frequency(횟수)	Monetary
1	179	1	약 4만원 이하
2	144	1	약 10만원 이하
3	108	3	약 22만원 이하
4	71	5	약 64만원 이하
5	34	92	64만원 초과



## ◘ RFM 고객 분류와 거래취소 여부

귀무가설: RFM 고객 분류 피처와 거래취소여부는 독립이다. 대립가설: RFM 고객 분류 피처와 거래취소 여부는 독립이 아니다.

고객분류별 거래취소율



#### 카이제곱 검정 결과

카이제곱 통계량: 946.5232670816584 p-value: 2.9179917299432796e-206

자유도: 2

두 변수는 독립적이지 않음 (귀무가설 기각)



#### 대립가설 채택:

RFM고객 분류는 거래취소 여부에 영향을 주고 있음



## □ 수수료율

## • L사의 수수료율 책정 기준

구매자의 옵션에 따른 책정 기준 파악

구매자 관련 변수	분석방법	P-Value
프로그램 수정 횟수		0.75
추가결제금액	분산분석	0.14
서비스가격		0.88
대분류	카이제곱	0.42
일회다회		0.32

▶구매자의 옵션은 수수료율과 어떠한 연관성도 없음



## □ 수수료율

## • L사의 비즈니스 모델

고객이 전문가에게 지불하는 금액의 일부를 수수료로 취득하는 비즈니스 모델

판매자 테이블의 변수	분석방법	P-Value
판매자별 총평균평점	분산분석	0.40
서비스별 평균평점		0.48
누적판매수		0.94
판매서비스수		0.70
총판매금액		0.33

▶판매자 테이블의 어떠한 피처도 수수료율에 영향을 주지 않음



- □ 유의미한 피처 도출을 위한 회귀분석
- 모든 연속형 피처를 독립변수로 분석

```
# 독립 변수(X)와 종속 변수(y) 분리
X = df_or[["연령",'프로그램수정횟수','추가결제금액','서비스가격',
'이용자수','서비스총구매수','총구매금액','총추가결제금액',
"판매금액",'평균평점','주문수']]
y = df_or['수수료율']
```

#### 후진제거법 결과

최종 회귀식: Y = 6.9509

#### 결정계수 확인

R-squared: -0.000 Adj. R-squared: -0.000



설명력 "0"

▶의미 있는 피처가 없기 때문에 비즈니스적으로 추가 대안 모색 필요



## □ 시장동향과 아웃소싱

## IT아웃소싱 플랫폼 이용자는 **어떤 고객**일까?

본인의 IT프로젝트를 효율적으로 해결하고자 함 자본과 인력 부족으로 모든 IT기술을 소화하기 어려움

내부 개발 인력을 별도로 두기 어려운 환경

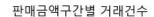
## "스타트업은 IT 아웃소싱 플랫폼의 주요 고객층이다"

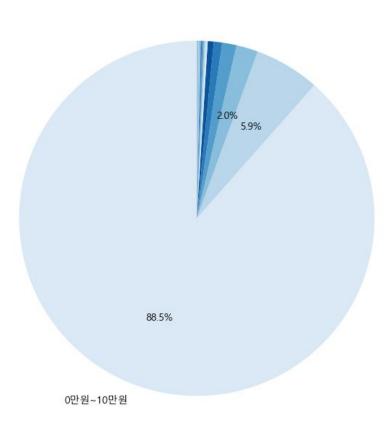
라는 가설을 세우고, 이를 검증하기 위해 L사의 매출과의 상관성을 분석할 데이터를 수집



## □ 판매금액 구간 별 고객 분류

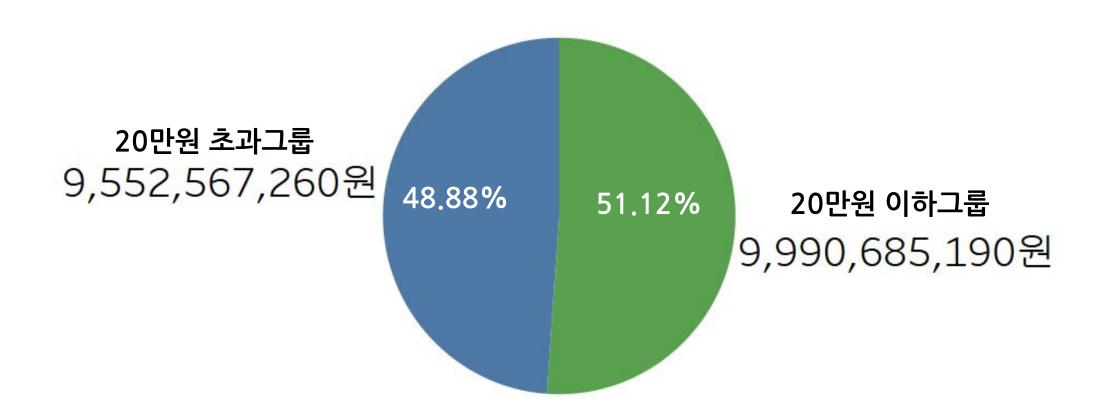
- 판매금액 범위 구분기준 설정
- → 판매 금액을 10만 단위로 끊었을 때,200,000원 기준으로 이용자 수가 급감.(200,000원 초과 고객 비중: 약 5%)
- → 해당 구간 기준으로 L사 서비스 이용 목적에 차이가 있을 것으로 추측, 구분하여 접근함







□ 20만원 기준 총매출비교 (판매금액에 따른 고객 분류)





## □ 창업패턴

## • 분석 기간 선정

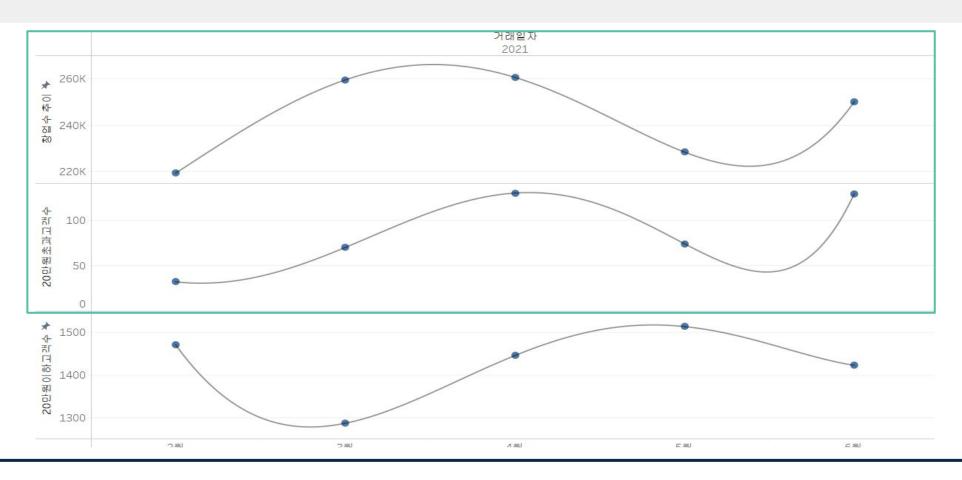
- L사 제공 데이터 범위 : 2021년 1월 ~ 6월.
- 창업기업동향 데이터 역시 **동일 기간으로 한정**하여 추출, **동일한 기간** 내 비교 분석

	법인	개인	합계
2021.01	10,627	110,838	121,465
2021.02	9,247	100,415	109,662
2021.03	11,196	118,523	129,719
2021.04	10,869	119,386	130,255
2021.05	9,676	104,501	114,177
2021.06	11,091	113,891	124,982

출처: 중소벤처기업부 전략분석개발과(2024). 「창업기업동향」



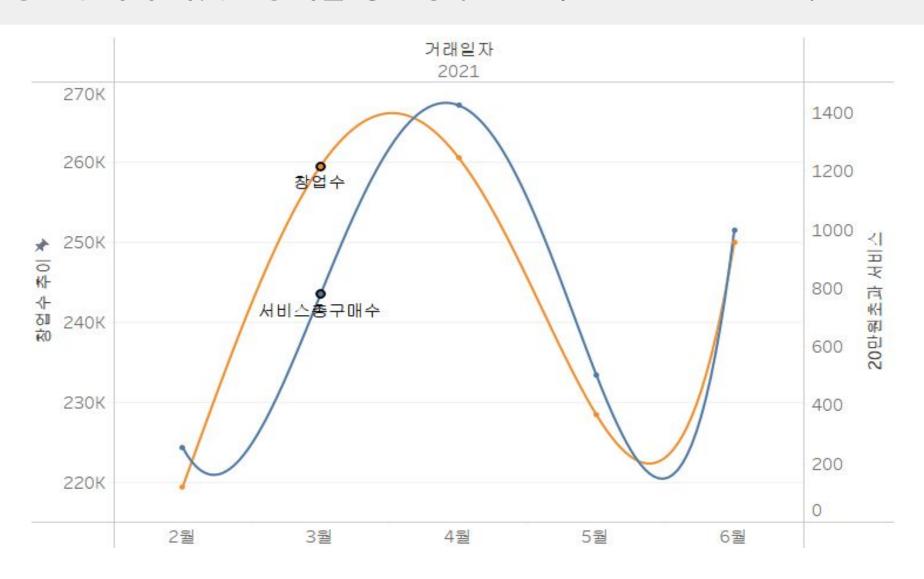
□ 창업추이와 아웃소싱매출 상관성 (창업추이, 20만원 초과, 이하고객 추이)



▶서비스 구매금액 20만원 초과 고객과 창업 추이가 <mark>유사한 양상을</mark> 보임



## □ 창업추이와 아웃소싱매출 상관성 (창업추이, 20만원 초과고객 추이)



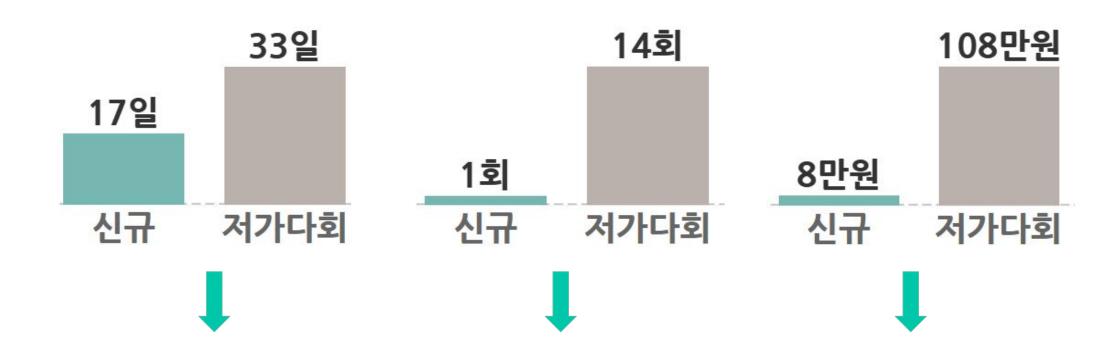


# 4. 인사이트 별 리뷰

- □ RFM, 외주의뢰 패턴
- □ 거래 이탈 방지
- □ 거래성사율과 재무적데이터 연결성
- □ 창업패턴에 따른 아웃소싱
- □ 수수료율 점검



## □ RFM을 통해 도출한 외주의뢰 패턴



(R,최근성)

**저가 다회고객**: 구매 직후 후속 서비스 제안

**신규고객**: 재방문 유도 프로모션

(F,구매빈도)

**저가 다회고객:** '할인 중독' 방지 & 전환 유도

신규고객: 다양한 서비스 카테고리 경험 유도

(M,총구매금액)

**저가 다회고객:** 소액 정기 업셀링 신규고객: "월 정액 서비스" 도입



## □ 외주의뢰 패턴

#### 고객의 외주 의뢰 패턴 분석 결과

- 서비스 **대분류 별 평균 구매주기**가 명확히 구분
- 평균 구매주기를 넘긴 고객을 대상으로 **인센티브를 제공**하여 재구매 유도 必
- 요일 분석 시 **금요일은 취소율이 가장 높고, 토요일은 구매 수가 가장 많음**.
  - ▶ 금요일에 특별 쿠폰 제공을 통해 취소 방지(ex:불타는 금요일 핫 할인) 추가로, 토요일에 추가 혜택 제공하는 전략 必



## □ 거래 이탈 고객 선정 기준

- 1. 수정횟수가 -1인 거래:
- 결제가 정상적으로 이루어지지 않은 거래로 처리
- 2. 수정횟수가 -1이지만, 거래취소여부 컬럼에서 값이 0인 거래:
  - 거래 이탈로 간주, 거래취소여부 '1'로 수정

수정횟수	거래취소여부
-1	0



"거래 이탈 고객"



#### □ 거래 이탈 방지

#### 1. 에스크로 시스템 도입

- 거래 대금은 플랫폼이 보관하고, 거래 완료 후 판매자에게 지급
- 거래 신뢰성 상승 → 사용자들이 불확실한 외부 거래보다 플랫폼 내 거래를 선호하게 됨

#### 2. 신뢰점수 또는 레벨 시스템

- 플랫폼 내 거래 횟수 많을시 신뢰 점수 상승, 외부 거래 시도 적발시 신뢰 점수 하락 및 노출 감소
- 특정 점수 이상부터 추가 혜택 제공 (예: 빠른 정산, 검색결과창 노출 강화 등)

#### 3. 거래 완료 후기 기반 인센티브

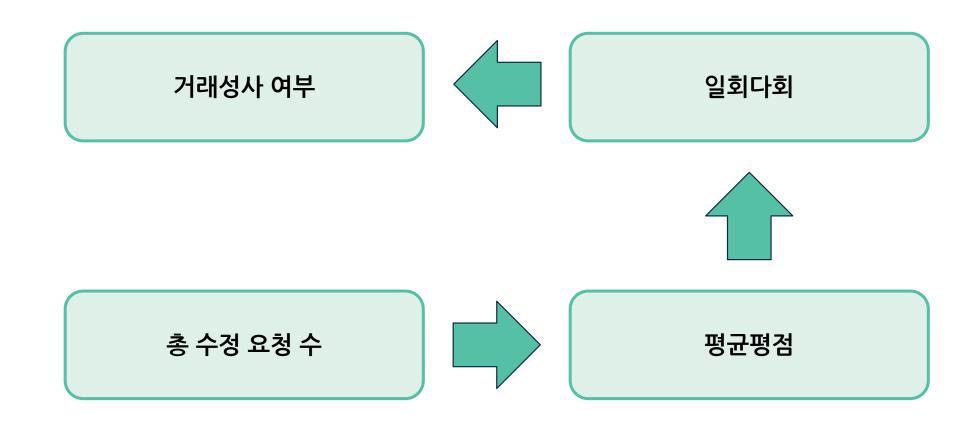
- 플랫폼 내 거래 후기에 따라 포인트 적립, 할인 쿠폰 제공
- 후기 쓰는 사용자에게는 더 큰 인센티브 부여 → 플랫폼 이용 활성화

#### 4. 이용약관 내 명확한 규정 명시

- 외부거래 시도 시 불이익 (예: 일정기간 정지, 인센티브 회수 등) 명확히 고지
- 가입 시 동의 및 재확인 과정 통해 사용자 인식 강화



□ 수정횟수 장려전략





□ 수정횟수 장려전략 - 취소율과 관계를 기반한 판매자 프리미엄 서비스

기존 서비스: 광고 마케팅 서비스 제공

새로운 서비스: 추가 결제금액에 대한 수수료 면제 서비스 제공

판매자 한명 당 추가결제금액으로 인한 평균 수수료 수익

월 11,866원

추가결제금액 수수료 수익을 고려한 새로운 서비스 가격

월 14,990원

기대 효과



기존판매자

새로운 서비스 활용으로 구매자와 활발한 수정 기대

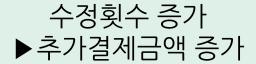
신규판매자

신규 서비스 도입을 통한 신규 판매자 유입 기대



□ 수정횟수 장려전략 - 취소율과 관계를 기반한 구매자 프로모션 도입

새로운 서비스: 거래취소율을 낮추기 위한 추가결제 금액 면제 프로모션



5만원 초과 결제 구매자는 거래취소를 하지 않음 5만원 이하 결제 구매자들에게 추가결제 금액 면제 혜택

금액 면제 횟수를 2회까지 제공

기대 효과



기존구매자

수정횟수 증가에 따른 서비스 평점 증가 기대

신규구매자

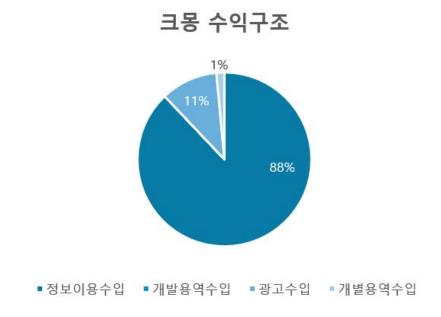
신규 서비스 도입을 통한 신규 구매자 유입 기대



- □ 창업 패턴에 따른 아웃 소싱
- 1. 거시경제 분석 결과
- 창업률과 L사의 20만 원 이상 거래 건수 유사한 패턴
- 창업자들의 IT 서비스 수요를 확인
- 2. 전략 제안
  - 창업 1년 이내 신규 사업자 대상 할인 이벤트 제공
  - 신규 가입자에게 일정 금액 쿠폰 지급 → 초기 거래 활성화 유도
  - 기업 성장 단계별 맞춤형 서비스 로드맵 제시 → 장기적 고객 생애가치(LTV) 극대화 (창업→생존기→성장기→성숙기)



## □ **수수료율 점검** 크몽 수익구조(중개수수료모델)



주식회사 크몽		(단위 : 원)
과	목	제 8(당) 기
1.영업수익		7,519,306,492
정보이용수입		6,612,007,728
개발용역수입		94,090
광고수입		795,554,222
개별용역수입		111,650,452

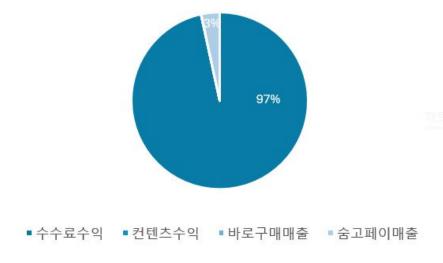
출처: 크몽 연결감사보고서(2019.12), 금융감독원 전자공시시스템(DART)

▶ 영업수익 중 88.9%가 거래 수수료(=정보이용 수입)



#### **□ 수수료율 점검** 숨고 수익구조(중개수수료모델)

#### 브레이브 모바일(숨고) 수익구조



주식회사 브레이브모바일		(단위 : 원)
과	목	제 10(당) 기
I.영업수익		45,864,854,656
수수료수익		44,299,410,082
컨텐츠수익		-
바로구매매출		27,278,102
숨고페이매출		1,538,166,472

출처: 브레이브모바일(숨고 모회사) 연결감사보고서(2023.12), 금융감독원 전자공시시스템(DART)

▶ 영업수익 중 **97%가 거래 수수료(=수수료 수익)** 



#### □ 수수료율 점검

#### 1. L사의 수수료율 분석 결과

- 여러 변수와 유의미한 상관성이 없음
- 수수료 책정 기준이 명확하지 않음
- 차등 수수료 및 서비스 가격에 비례한 수수료 정책 수립 제안

#### 2. 타 플랫폼과 비교

- 명확하고 체계적인 수수료 정책 운영
- 크몽: 거래 금액에 따른 차등 수수료 적용
- **숨고**: 견적 리드 판매 방식 + 안전 결제 수수료 구조

▶ L사 역시 수익성 개선 및 판매자 불만 해소를 위해

체계적인 수수료 정책 수립 필요



## □ 광고 수익 모델 추가

수수료 정책 변경 이후에도 수익 구조의 불안정성이 개선되지 않을 경우,
 광고 수익 모델 다변화 추구

#### 당근마켓 성공 사례 참고

	기존 프리미엄 서비스	유료 광고 서비스(신규)	
노출위치	앱 내 최상단 노출 및 외부 플랫폼 광고	앱 내 특정 영역, 섹션 또는 배너 형태 광고	
목적	거래활성화 및 촉진	브랜드 홍보, 인지도 향상, 포트폴리오 노출	
과금 방식	정기결제형 모델	광고기간, 노출수, 클릭수에 따른 맟춤형 모델	
대상	즉각적인 매출 증가를 원하는 판매자	인지도 향상을 원하는 판매자	



## 5. 결론 및 요약

- 1. 개인화 및 맞춤형 전략
- 카테고리 및 요일별 고객 특성을 분석하여 맞춤형 프로모션으로 재구매 유도
- RFM 기반 고객 세분화를 통해 저가 다회고객 및 신규 고객을 효율적으로 관리

- 2. 거래성사율 개선을 위한 적극적 관리
  - 첫 구매 고객과 소액 거래 고객에 대한 쿠폰 및 수정 서비스 활성화를 통해 거래 성사율 증가



#### 3. 명확하고 합리적인 수수료 정책 확립

● 경쟁 플랫폼의 수수료 구조를 벤치마킹하여 전문가 및 고객의 불만 최소화와 플랫폼 신뢰도 제고

#### 4. 지속 가능한 고객 관계 관리

- 신규 창업자 대상 초기 진입 장벽 완화 및 장기적 파트너십 구축
- 멤버십 전략을 통해 고객생애가치(LTV) 극대화



# 질의응답

