

오픈소스기초프로젝트

2021042007 박주형

스타브릿지 게임 만들기



- 스테이지 크기 동적할당으로 입력(최소~최대 존재)
- 클리어시 맵 크기와 클리어 시간 표시
- 점들은 2차원 배열로 구성
- 점들 사이의 거리는 최소 2
- 점들은 모두 연속