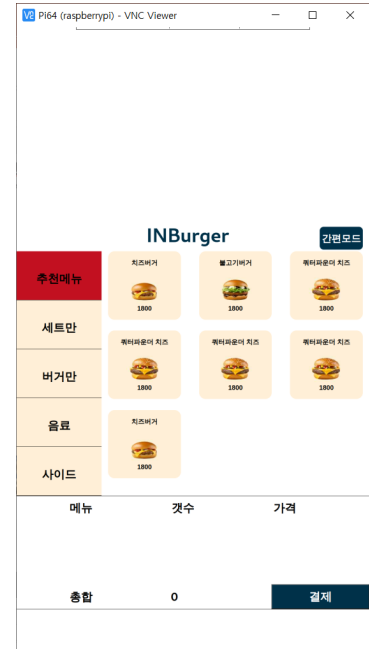
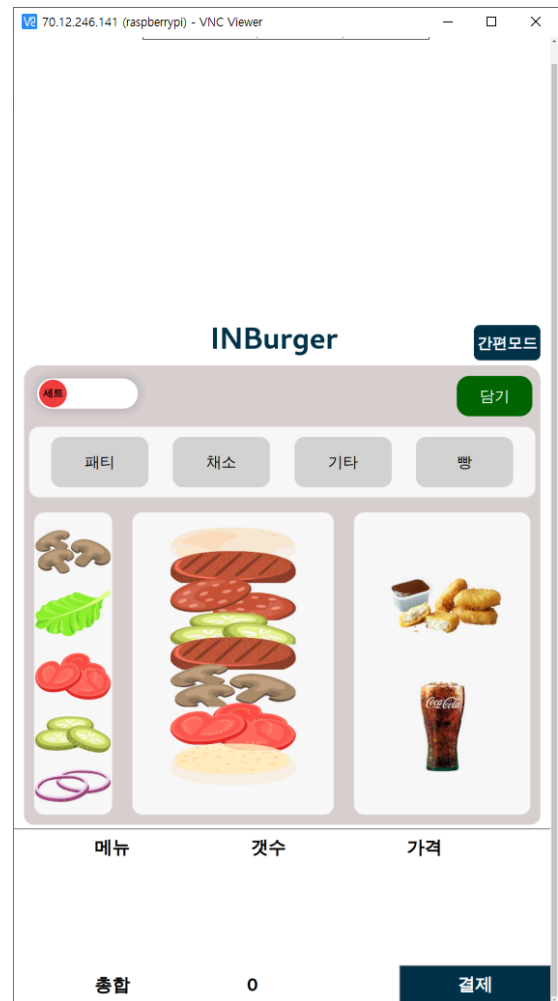
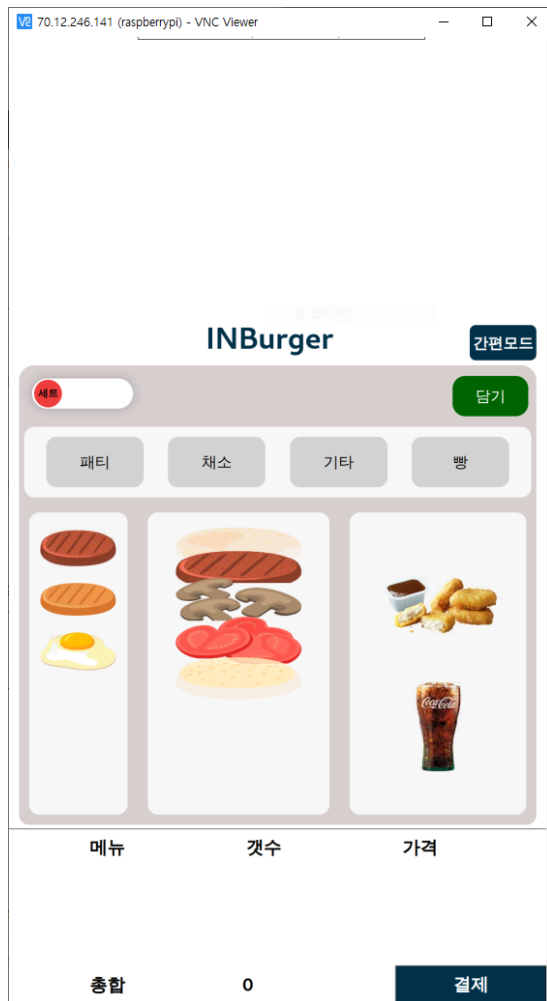


# 시연 시나리오

## ▼ 일반 모드 사용자



- 사용자가 처음 오면 카메라를 통해 얼굴을 인식하고, 키를 측정하여 적당한 UI를 적당한 높이로 조절 하여 출력한다.
- 사용자가 주문한 기록이 있으면 그중 많이 주문한 순서로 추천 메뉴에 띄워준다.
- 왼쪽 사이드 바를 통해 추천메뉴, 세트만, 버거만, 음료, 사이드를 전환하면서 메뉴를 선택할 수 있다.
- 추천 메뉴에 뜬 불고기 버거를 누르면 커스텀 할 수 있는 화면으로 넘어간다.



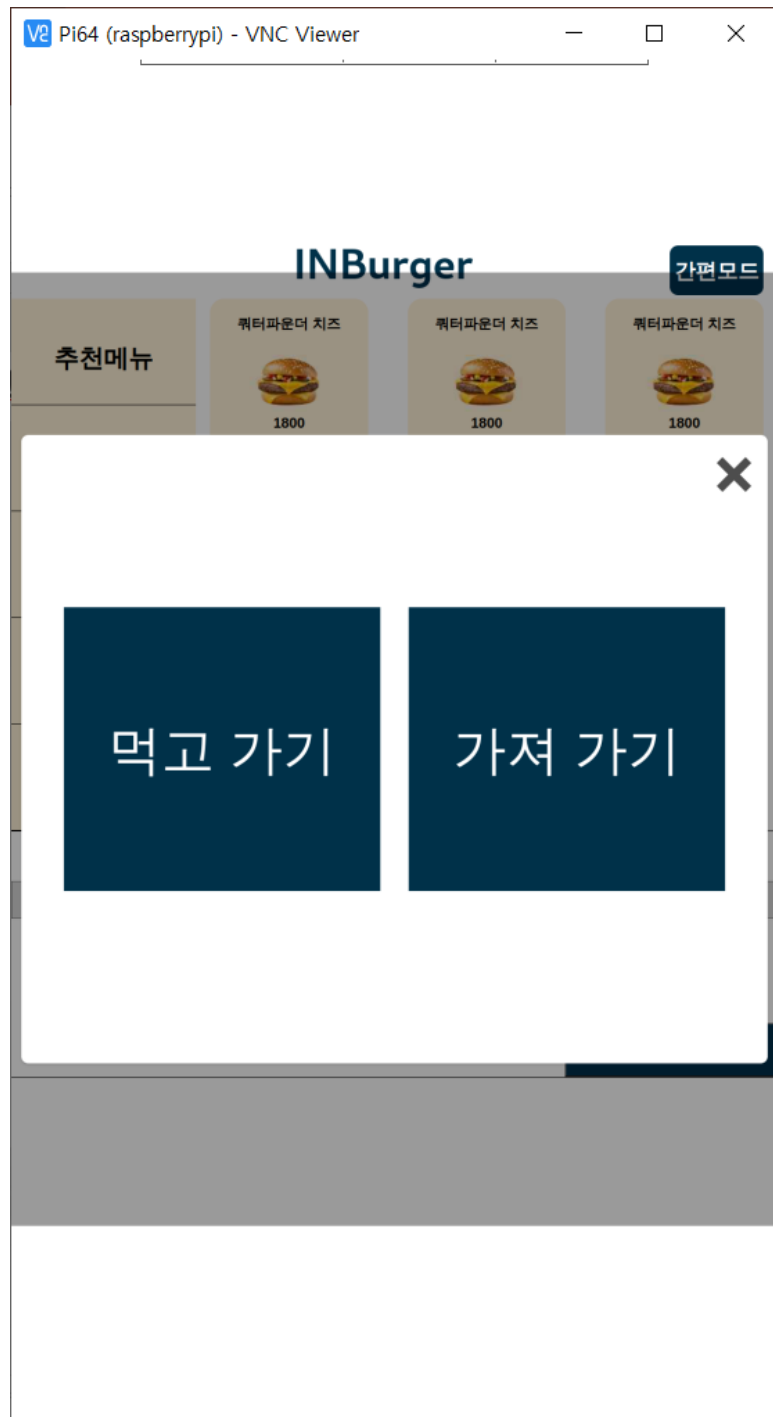
- 왼쪽은 초기 커스텀 화면이다. 위에 채소, 기타, 빵 등을 눌러 원하는 부분을 커스텀 할 수 있다.
- 패티와 채소를 추가하면中间的 그림에서 변화가 생긴다.



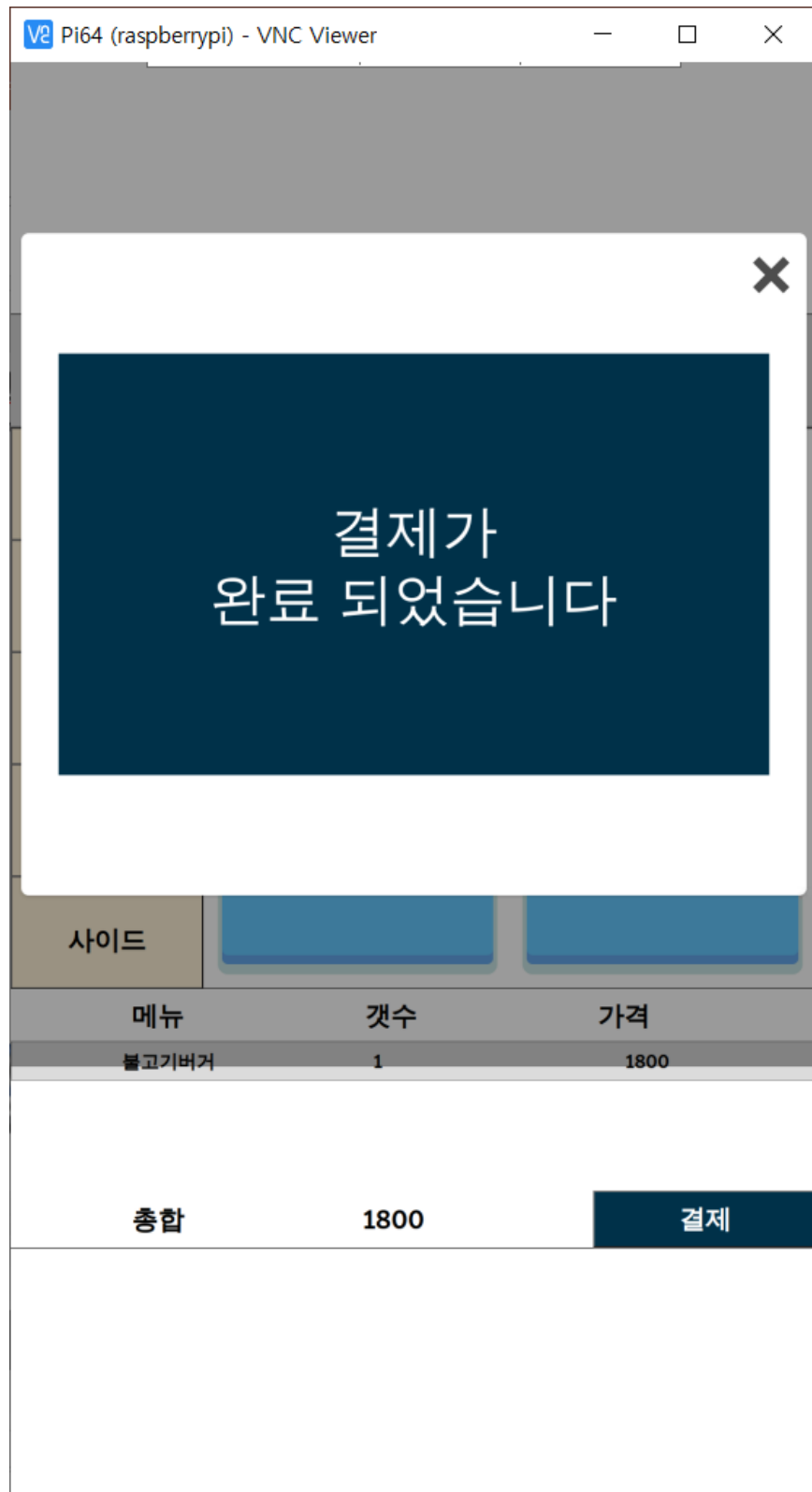
- 왼쪽 상단의 세트 토글을 누르면 단품으로 변화되어 밑에 화면이 전환된다.
- 원하는 상태로 오른쪽 상단의 초록 버튼의 담기를 누르면 장바구니로 들어간다.



- 장바구니에는 메뉴 개수와 가격이 들어가고 하단에 총 가격이 표기 된다.
- 결제 버튼을 누르면 포장 여부를 묻는 화면이 나온다.



- 포장 여부를 묻는 화면이다.
- 왼쪽은 매장 식사이고, 오른쪽은 포장 선택이다.
- 둘 중 하나를 선택하면 결제가 완료되었다는 페이지가 뜨고, 잠시 후 화면은 초기 화면으로 전환된다.



- 결제가 완료되었다는 버튼을 누르면 초기 화면으로 전환된다.

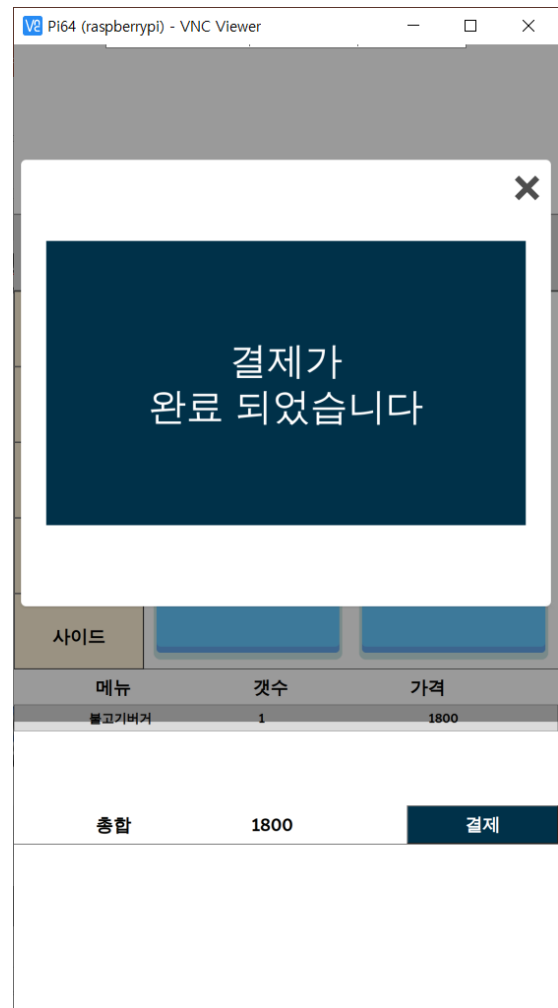
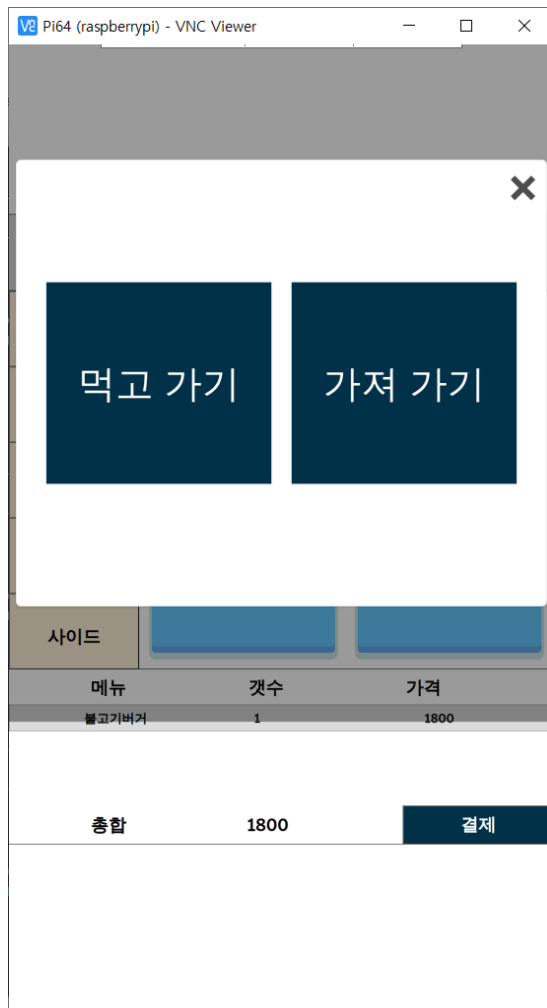


## ▼ 이지 모드 사용자



- 일반 모드와는 다르게 이지모드의 메뉴 추천은 두 가지만 제공됩니다. 이지모드는 고 연령을 타겟으로 하기 때문에 큰 UI를 배치한다.
- 왼쪽 사이드바를 이용하여 이동할 수 있는 나머지 메뉴들은 이미지가 사라져 있고, 텍스트만 배치하여 가독성을 높였다.
- 일반적인 모드와는 다르게 메뉴를 눌러도 커스텀 화면이 뜨는 것이 아니라 상단에 이미지가 표기 된다.
- 결제를 하고 싶으면 오른쪽 하단의 버튼을 누르면 된다.





- 결제가 진행되면 먹고가기와 가져가기 화면이 뜨고 일반 모드와 똑같이 진행된다.