Corriere Hackaton: "Tu sei il mostro!"

lunedì 7 novembre 2016

14:54

# Struttura del gioco

Placeholder nome città: $CITTA

* 1. **Cutscene inizio gioco**: titoli di giornale che introducono che il protagonista è stato accusato

"Il Mostro di $CITTA" - "Accusato l'insospettabile: rischia 15 anni di carcere"

* 1. **Cutscene pre-livello 1**: prima di ogni livello compare un breve testo, che consiste nel pensiero del protagonista.

"Il tragitto per andare al lavoro… quante volte l'ho fatto. Mai è stato difficile come lo sarà stamattina."

* 1. **Livello 1**: casa-lavoro (mattino)
  2. **Cutscene pre-livello 2**

"Oggi mi hanno evitato tutti, anche coloro che credevo essere veri amici: il vuoto intorno a me. Non vedo l'ora di chiudermi in casa e lasciare fuori il mondo."

* 1. **Livello 2**: lavoro-casa(tardo pomeriggio)
  2. **Cutscene pre-livello 3**

"Oggi è il giorno del processo: spero che finalmente queste accuse infondate cadano."

**Livello 3**: casa-tribunale (mattino)

* 1. **Cutscene**: titoli di giornale che dicono che il protagonista è stato assolto

"Assoluzione del Mostro di $CITTA" - "Le accuse erano infondate."

* 1. **Cutscene pre-livello 4**

"Finalmente la verità! Forse l'incubo è finito. Forse."

* 1. **Livello 4**: livello speciale tribunale-casa. Tutti gli abitanti ti fissano, e non c'è modo di evitare il loro campo visivo. Non ci sono più giornalisti o altri media, solo i compaesani. Questo livello non può essere vinto, e il gioco prosegue alla prossima cutscene quando il protagonista sviene.
  2. **Cutscene finale**

"Anche dopo la mia assoluzione da quelle orribili accuse infondate, la gente non mi ha ancora assolto. I loro sguardi… glielo si legge in faccia il dubbio: "Sarà veramente innocente o è l'ennesimo errore giudiziario?". Nella nostra società chiunque può accusare chiunque, ma le accuse dovrebbero essere valutate prima di essere diffuse pubblicamente a livello nazionale."

* 1. Titoli di coda