

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



PERTEMUAN 5. PRAKTIKUM 5

"polymorphism"

Dosen Pengampu :

Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh :

Silvia Isti Lestary

2311883

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2024

1. Superclass: Transportasi

Properti:

`nama` dan `kecepatan`: Menyimpan nama transportasi dan kecepatannya.

`_status`: Status kapal, awalnya "Tersedia".

Metode:

`getStatus()`: Mengembalikan status transportasi.

`setstatustersedia()`: Mengubah status menjadi "Tersedia".

`setstatustidaktersedia()`: Mengubah status menjadi "Tidak Tersedia".

`informasiUmum()`: Mengembalikan informasi umum tentang transportasi.

2. Subclass: TiketKapal

Menurunkan dari `Transportasi`.

Properti tambahan: `harga` dan `kelas`.

Metode tambahan: `informasiTiket()`, memberikan detail tiket berdasarkan kelas, harga, dan kecepatan kapal.

3. Superclass: Kapal

Properti: `nama` dan `jenis` (misalnya, kapal penumpang atau kargo).

Metode: `informasiKapal()`, memberikan informasi umum kapal.

4. Subclass: KapalTurun

Menurunkan dari `Kapal`, menambahkan properti `lokasiBerlabuh`.

Metode: `berlabuh()`, memberikan informasi kapal berlabuh di lokasi tertentu.

5. Subclass: KapalKargo

Menurunkan dari `Kapal`, dengan properti tambahan `kapasitasMuatan`.

Override metode `informasiKapal()` untuk menambahkan informasi kapasitas muatan.

6. Subclass: Pelabuhan

Menurunkan dari `Kapal`, dengan properti tambahan seperti `lokasi`, `jumlahDermaga`, dan `kapasitasKapal`.

Override metode `informasiKapal()` untuk menambahkan informasi tentang pelabuhan.

Contoh Penggunaan:

KapalTurun: Objek kapal turunan yang berlabuh di lokasi tertentu.

TiketKapal: Objek yang berisi informasi tiket kapal berdasarkan kelas dan harga.

Pelabuhan: Objek pelabuhan yang menyimpan informasi dermaga dan kapasitas kapal.