Laporan Praktikum

Mata Kuliah Pemrograman Web dan Pembelajaran Berorientasi Objek



UJIAN TENGAH SEMESTER "CRUD - SESSION"

Dosen Pengampu : Willdan Aprizal Arifin, S.Pd., M.Kom.

Disusun Oleh : Silvia Isti Lestary 2311883

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI KELAUTAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024

I. PENDAHULUAN

CRUD (Create Read Update Delete) adalah suatu akronim yang diartikan untuk membentuk perintah basis data. Siklus CRUD dirancang sebagai empat metode fungsi dasar untuk meningkatkan penyimpanan persisten — dengan database. Prinsip-prinsip siklus CRUD didefinisikan sebagai CREATE, READ / RETRIEVE, UPDATE, dan DELETE Dalam pengembangan perangkat lunak modern, CRUD telah melampaui asal-usulnya sebagai fungsi dasar dari sebuah basis data dan sekarang memetakan dirinya untuk prinsip-prinsip desain untuk aplikasi dinamis seperti protokol HTTP, DDS, dan SQL. (Adrian Halomoan & Putra Kharisma, 2021)

Session adalah mekanisme yang digunakan dalam aplikasi web untuk menyimpan informasi pengguna secara sementara saat mereka berinteraksi dengan aplikasi tersebut. Dalam konteks Node js, session digunakan untuk melacak dan mengingat status pengguna di antara permintaan HTTP (request) yang berbeda.

II. ALAT DAN BAHAN

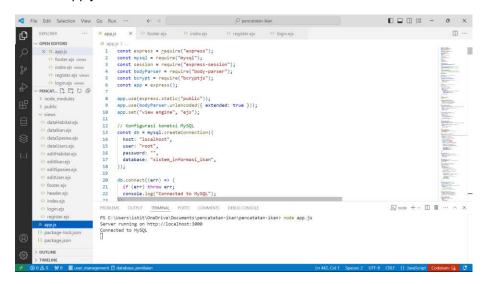
- 1. Laptop
- 2. Browser atau terminal (Node.js untuk menjalankan JavaScript di luar

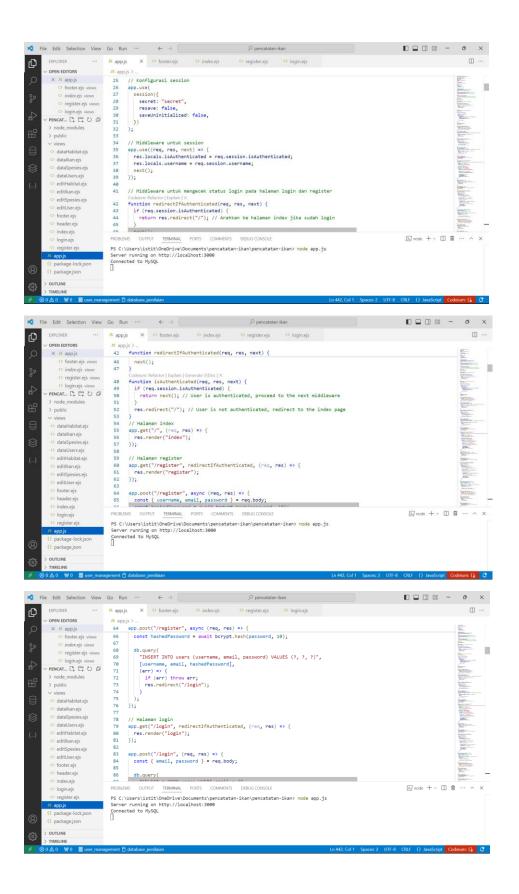
browser

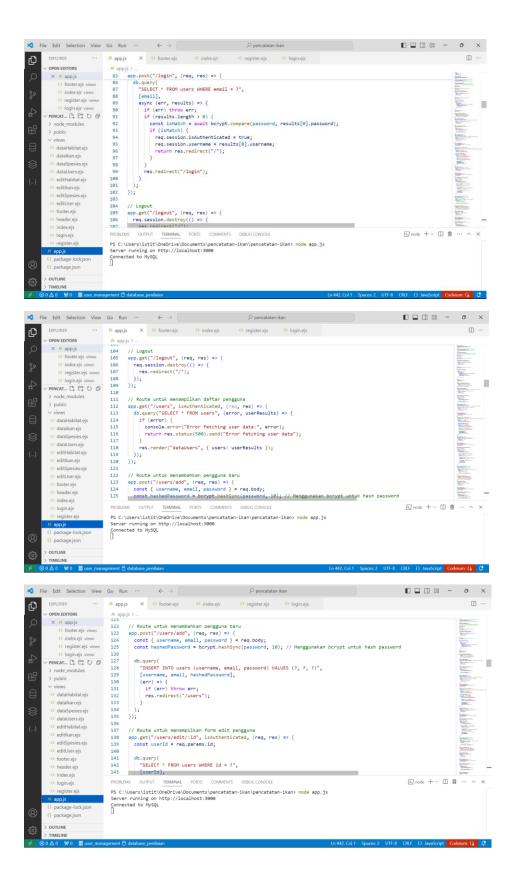
- 3. Visual Studio Code
- 4. Node.js

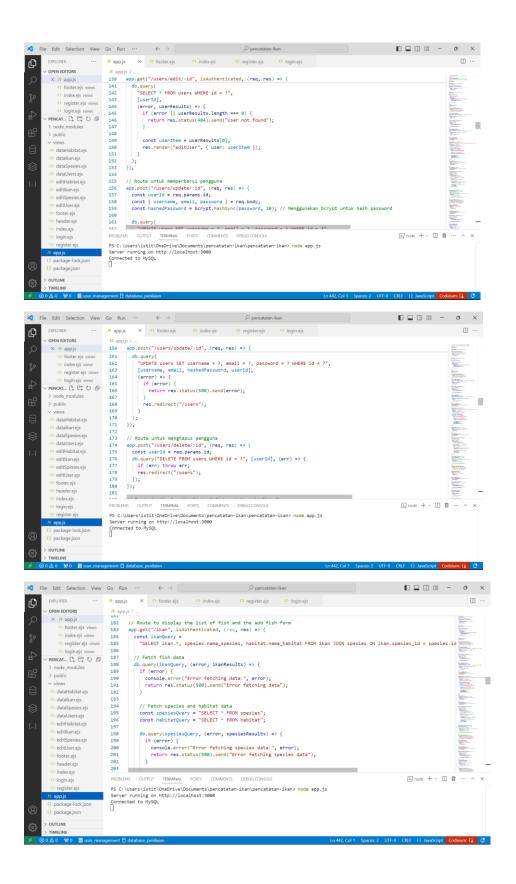
III. PENJELASAN

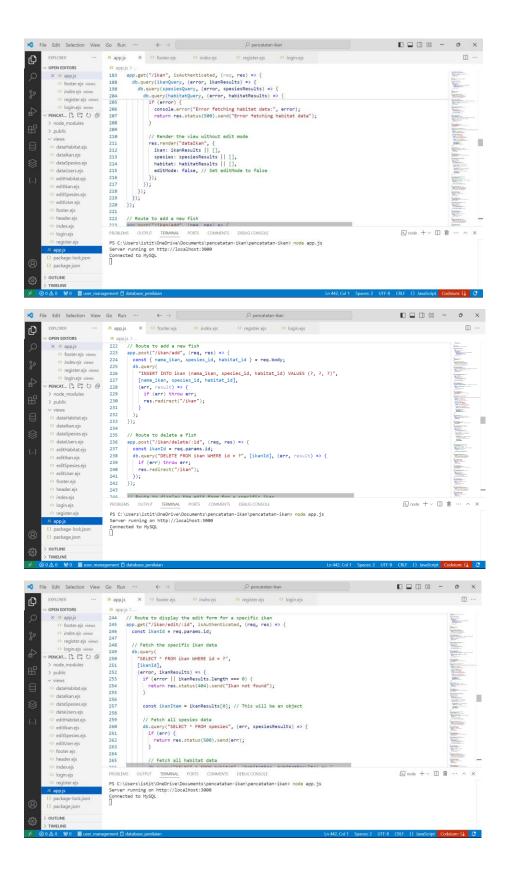
1. App.js

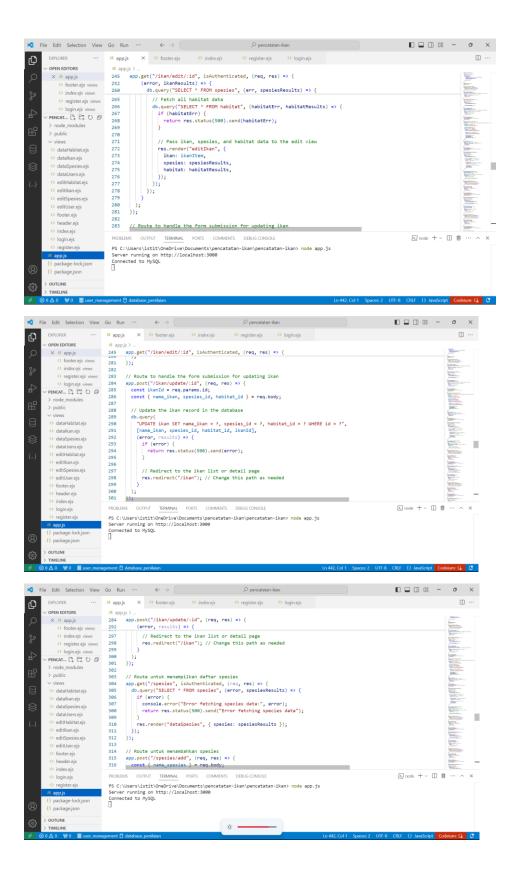


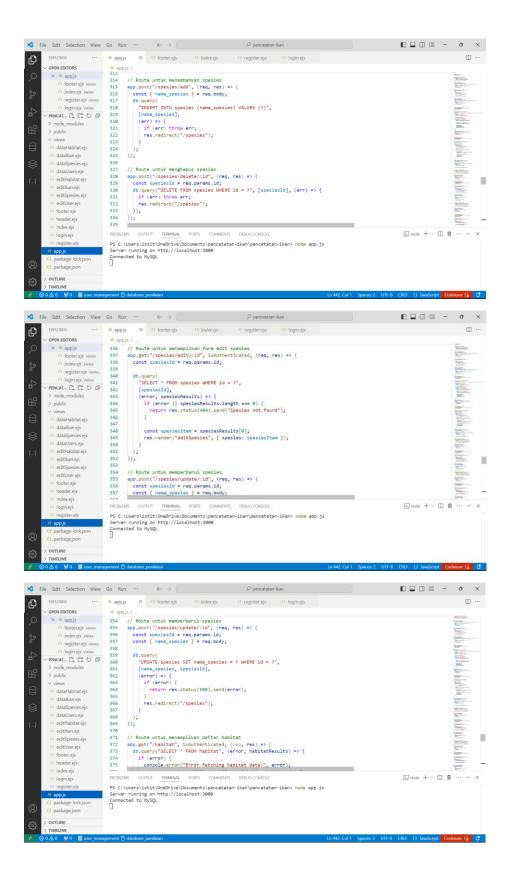


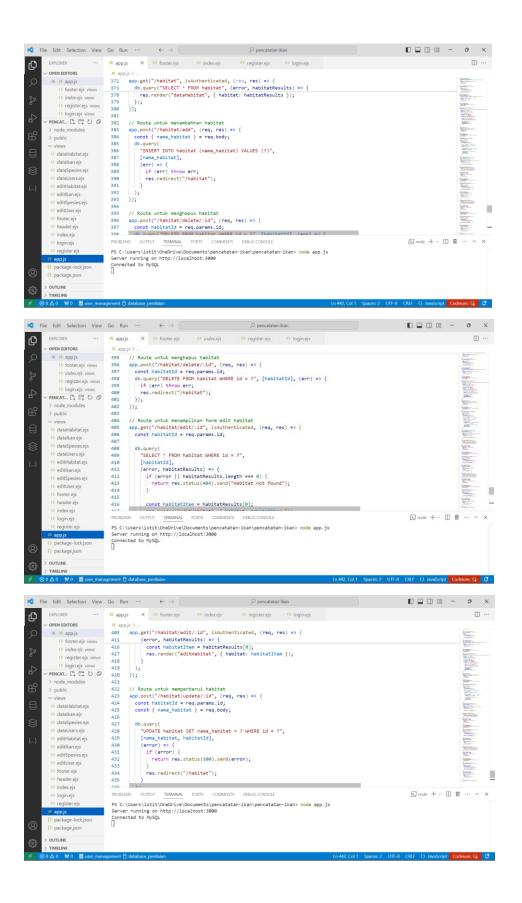


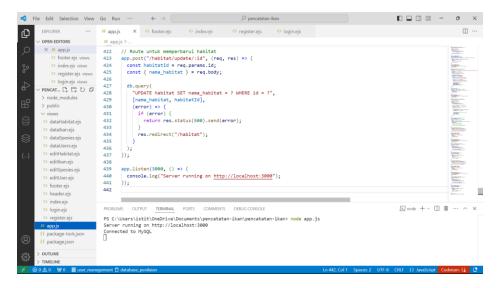




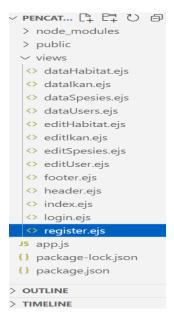






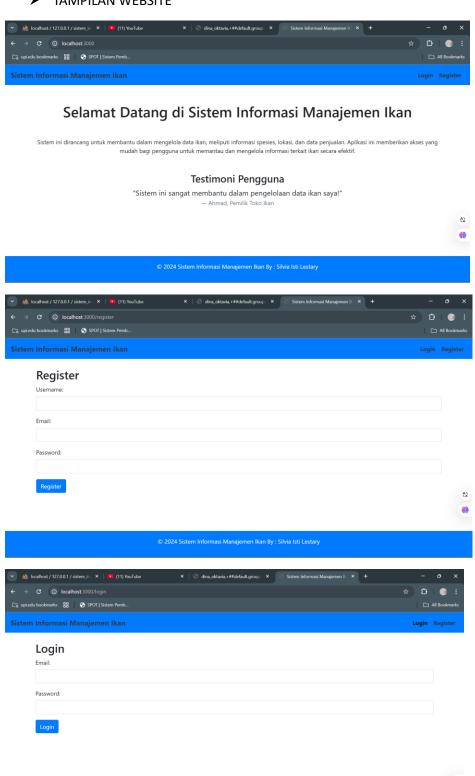


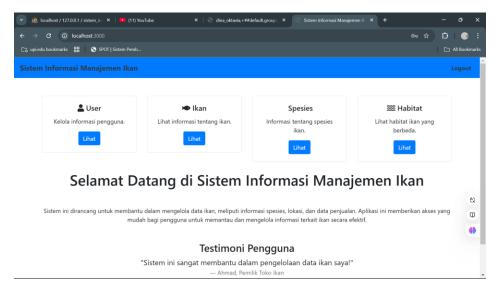
MODUL PADA PENCATATAN IKAN



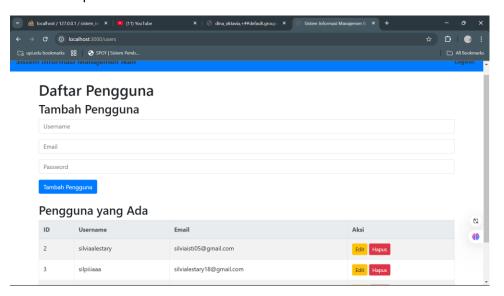
Pada modul view, terdapat file (data habitat, data ikan, data spesies, data users, edit habitat, edit ikan, edit spesies, edit user, footer, header, index, login, dan register).

> TAMPILAN WEBSITE

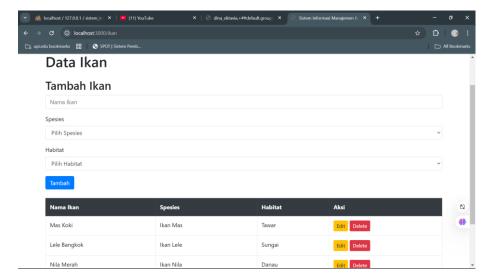




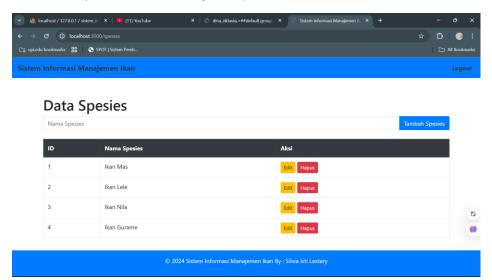
> Tampilan Halaman User



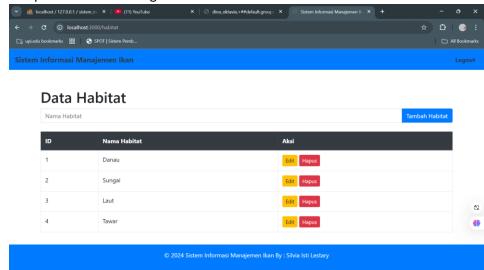
> Tampilan Halaman Tabel Ikan



> Tampilan Halaman mengenai Spesies



> Tampilan Halaman mengenai Habitat



> PANDUAN PENGGUNAAN

- 1. Buka folder "pencatatan ikan" di visual studio code
- 2. Pilih new terminal
- 3. Masukan "node app.js"
- 4. Klik http://localhost:3000 kemudian, akan langsung masuk ke website tersebut
- 5. Klik register, buat akun terlebih dahulu "username, email, dan password"
- 6. Kemudian akan diarahkan ke halaman login, masukan lagi email dan password
- 7. Pada halaman selanjutnya, terdapat halaman dengan fitur fitur tertentu, pengguna dapat memilih form mana yang akan dituju
- 8. Pengguna dapat melakukan tambahan data, edit data, update data, maupun hapus data.
- 9. Setelah selesai memakai website tersebut, pengguna dapat logout dari web.
- 10. Lalu, akan kembali ke halaman awal.