



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

Tarea No.6

ESTUDIANTES: Chaluisa Silvia

Pinzón Marcelo

Materia: Diseño de Interfaces

1. Instrucciones Generales:

- Desarrollar los prototipos de su proyecto

2. Objetivo:

- Recopilar toda la información del proyecto

3. Instrucciones de la Actividad:

Desarrollar los prototipos de su proyecto, suba por favor la información de su proyecto en un solo archivo como:

1. Requerimientos
2. Casos de uso
3. Historias de Usuarios
4. Prototipos de baja fidelidad de todas las pantallas de su proyecto
5. Todas las pantallas de su proyecto **Los prototipos (alta fidelidad)**

1. AGREGAR LA DISTRIBUCIÓN DE TRABAJO CON SUS RESPONSABLES

4. Resultados Obtenidos

1) Requisitos de usuario

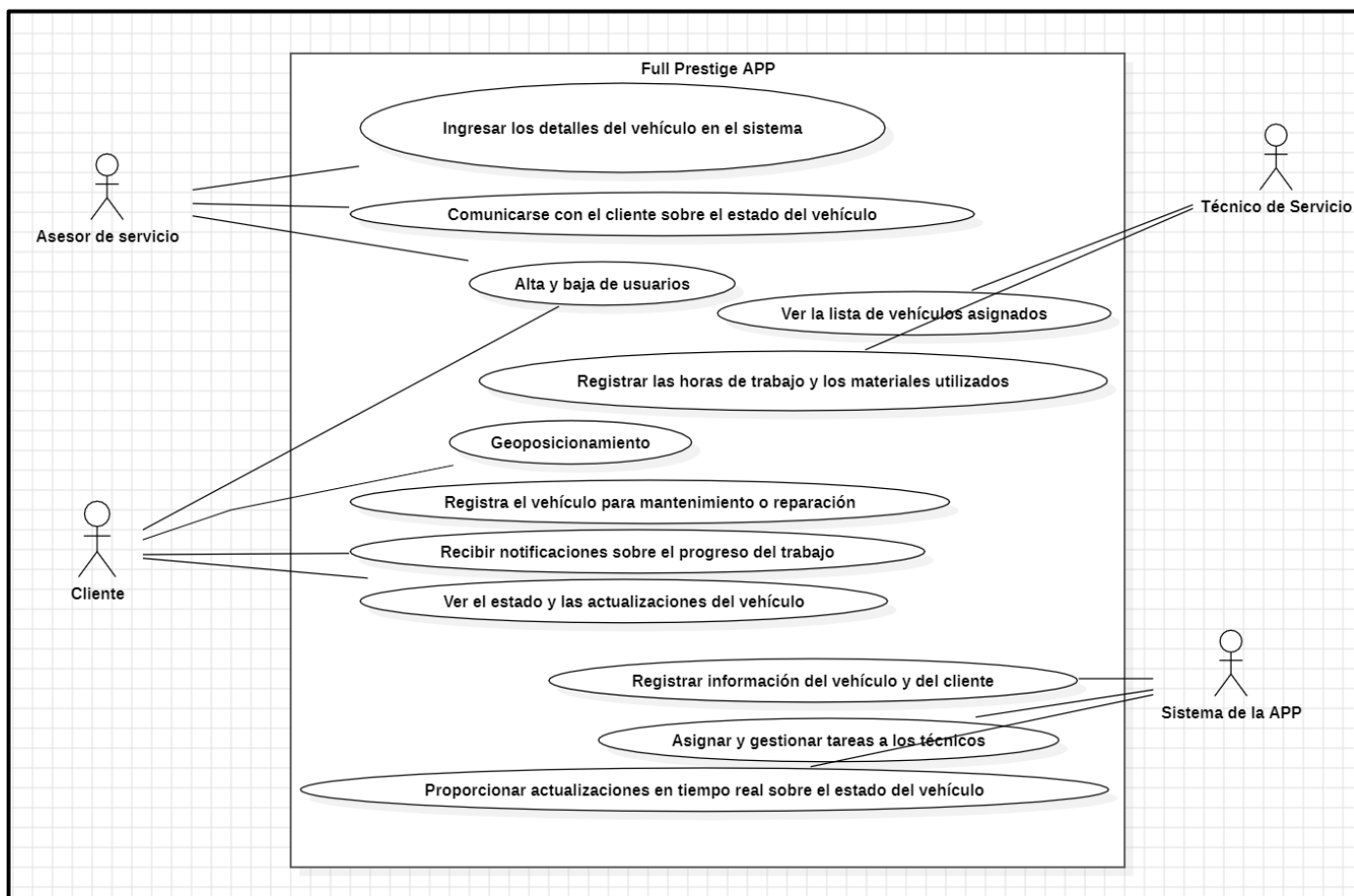
TEMA: Una empresa automotriz requiere una aplicación móvil para reducir el tiempo de trabajo con respecto a la recepción de vehículos a sus instalaciones.

Requerimientos de negocio	Requerimientos de usuario
1. Reducción del tiempo de trabajo en la recepción de vehículos a las instalaciones. 2. Mejorar la eficiencia en el proceso de recepción de vehículos. 3. Agilizar la comunicación entre la empresa y los clientes. 4. Optimizar la gestión de la información relacionada con los vehículos recibidos. 5. Incrementar la satisfacción del cliente al ofrecer un servicio más rápido y eficiente.	1. Facilidad de uso de la aplicación móvil. 2. Capacidad de enviar información sobre el vehículo y su estado a la empresa. 3. Recepción de notificaciones sobre el progreso del trabajo realizado en el vehículo. 4. Acceso a información y actualizaciones en tiempo real sobre el estado de los vehículos. 5. Posibilidad de programar citas y recibir confirmaciones por parte de la empresa.



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

2) Casos de uso



3) Historias de usuario

Actor	Cliente
Nombre historia:	Ingresar datos para crear una cuenta
Descripción:	Para poder ingresar a la APP y agendar una cita para el mantenimiento del vehículo.
Criterios de Aceptación	
Dado que el cliente quiere ingresar sus datos para crear una cuenta cuando ingrese a la APP, entonces podrá agendar, modificar eliminar la fecha y hora para el mantenimiento del vehículo, si desea en un campo solicitado ingresara los problemas que presenta, caso contrario los detallara de manera personal.	



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

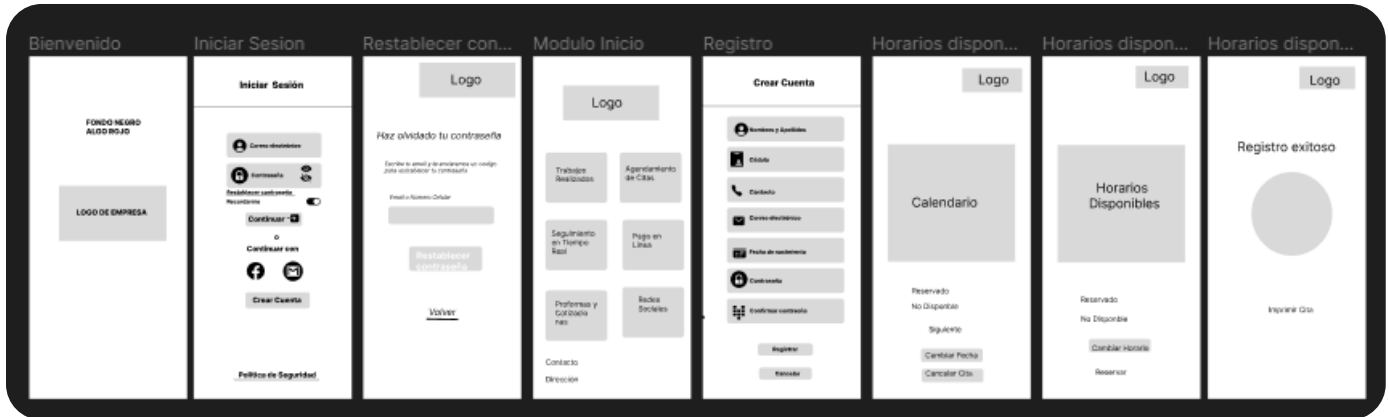
Actor	Asesor de servicio
Nombre historia:	Ingresar los detalles del vehículo al sistema
Descripción:	Para que los técnicos a cargo puedan visualizar las observaciones y las tareas a realizar en el vehículo.
Criterios de Aceptación	
Dado que el Asesor de servicio quiere Ingresar los detalles del vehículo al sistema para que cuando los técnicos hagan click sobre “Tareas a realizar en el vehículo”, entonces se asegurara de que todas las tareas y detalles se hayan cumplido a cabalidad para excelente entrega del vehículo al cliente.	

Actor	Técnico de servicio
Nombre historia:	Ver lista de vehículos y tareas asignadas
Descripción:	Para llevar a cabo el mantenimiento de todos los vehículos que estén en el sistema y solucionar cada uno de los problemas y fallos presentados.
Criterios de Aceptación	
Dado que el Técnico de servicio desea ver lista de vehículos y tareas asignadas en el sistema cuando ingrese al modulo de tareas a realizar y haga click sobre el primero vehículo “Toyota Land Cruiser”, revise cuales son los problemas que presenta y proceda a cumplir con todas las peticiones del cliente y las observaciones y detalles adjuntadas por el asesor de servicio.	



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

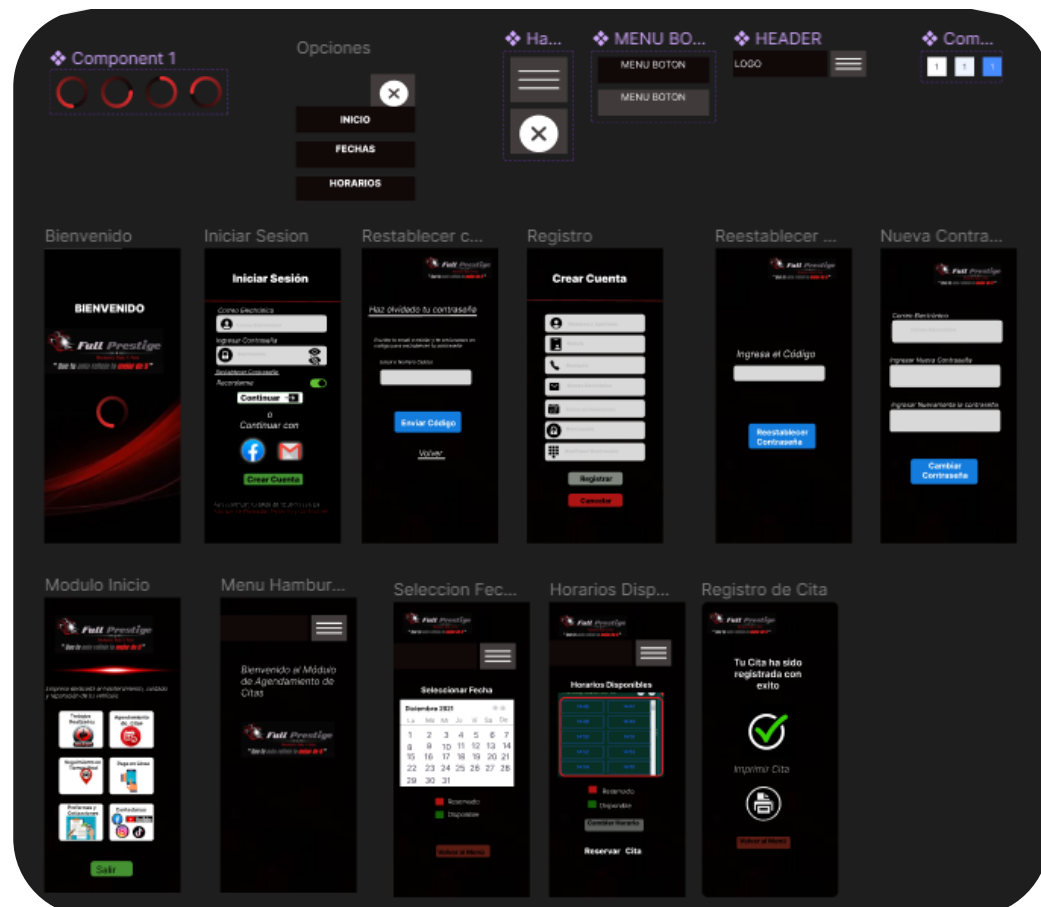
4) Prototipos de baja fidelidad de todas las pantallas de su proyecto



Enlace de acceso:

<https://www.figma.com/file/RBreG5q1pYYs2RHHbREqx7/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=6F8znGoEbbSsUSQd-1>

5) Todas las pantallas de su proyecto Los prototipos (alta fidelidad)



Enlace de acceso:

<https://www.figma.com/file/pYHN3C3a149RJYON86AfuH/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=kKz35TPSQO8fiOLF-1>



DISEÑO DE INTERFACES (TDSD322)

2. AGREGAR LA DISTRIBUCIÓN DE TRABAJO CON SUS RESPONSABLES

Diseño: Silvia Chaluisa, Marcelo Pinzón

Codificación: Silvia Chaluisa, Marcelo Pinzón

5. Comentarios

- Se detallo la información con la cual se podrá realizar el proyecto

6. Autoevaluarse en base a los conocimientos adquiridos en la práctica (resumir sus conocimientos alcanzado) (1-10)

- Extraer la información necesaria para diseñar el proyecto
- Diseñar un modelo (diagrama de caso de uso) para representar actores y eventos (casos) de un sistema
- Elaborar las respectivas historias de usuario
- Diseñar modelados de baja, media y alta fidelidad