

Risultati della classe e dell'alunna

Nel complesso, la classe ha affrontato il quiz in modo positivo. In particolare, l'alunna ha ottenuto 2 risposte corrette su 4, mostrando maggiore difficoltà nelle domande più astratte, come “A cosa serve Scratch?” e “Cosa significa programmare?”, che richiedevano una riflessione più concettuale.

Il quiz è stato presentato agli alunni dopo la visione del libro digitale, ma prima dell'inizio delle attività. Per questo motivo, le domande sono state intenzionalmente progettate per essere di livello medio-facile e in numero limitato.

DOMANDA	RISPOSTE CORRETTE	%	OSSERVAZIONI
A cosa serve Scratch?	15 su 17	88	Domanda introduttiva, ben compresa dalla maggior parte.
Quale blocco usi per muovere uno sprite?	14 su 17	82	Qualche incertezza sui nomi esatti dei blocchi
Come si chiama l'area dove si può vedere il risultato del lavoro?	11 su 17	65	Confusione tra i diversi termini.
Cosa significa programmare	12 su 17	71	Definizione più astratta.