

Avete appena iniziato un gioco ed ora state osservando del *testo* e un *cursore lampeggiante* (**> |**) ed ora *non avete idea di cosa fare!*

Niente panico ragazzi—

Lo Zio Matto Zarf è qui per aiutarvi ad iniziare...

Questi comandi sono molto comuni:

ESAMINA x SPINGI x

PRENDI x TIRA x

LASCIA x GIRA x

APRI x TOCCA x

METTI x IN qualcosa

METTI x SU qualcosa

Nel dubbio, esamina ancora.

Ti trovi in un campo aperto ad ovest di una casa bianca, con una porta d'ingresso. C'è una cassetta* delle lettere qui.

Puoi provare qualsiasi tipo di comando sugli oggetti che vedi.

Prova comandi che abbiano senso!

Le porte ci sono per essere aperte; i bottoni per essere spinti; le torte per essere mangiate.

(Mmm, torte.)



Se incontri una persona, questi dovrebbero andare bene:

PARLA A nome

CHIEDI A nome DI qualcosa

PARLA A nome DI qualcosa

DAI qualcosa A nome

MOSTRA qualcosa A nome

Ogni gioco ha dei comandi leggermente diversi, ma **molto simili a questi.**

Puoi anche provare:

MANGIA x

BEVI x

RIEMPI x

ANNUSA x

ASCOLTA x

ROMPI x

BRUCIA x

GUARDA SOTTO x

APRI x CON qualcosa

O anche:

ASCOLTA

DORMI

SVEGLIATI

UNDO[†]

[†]Torna indietro di una mossa — utile!

SALI SU x

SALUTA x

INDOSSA x

TOGLI x

ACCENDI x

SCAVA IN x

ENTRA IN x

CERCA x

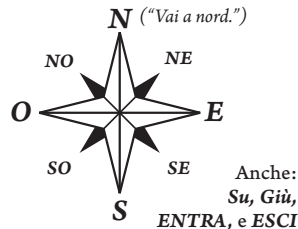
SALTA

PREGA

MALEDICI

CANTA

{ Il gioco ti suggerisce
MENU, INFO, AIUTO?
Provali come prima cosa! }



Prova ad aprirla!

“ Che succede se voglio solo scrivere una o due lettere? ”



N/E/S/O/NE/SE/NO/SO: VAI
nella direzione cardinale indicata.

L: GUARDA

intorno a te per vedere cosa ti circonda.

X: ESAMINA

una cosa in dettaglio.

I: mostra l'INVENTARIO

di ciò che possiedi.

Z: ASPETTA

un turno senza fare nulla.

G: fai la stessa azione ANCORA



Un servizio a cura della
People's Republic of Interactive Fiction:

<http://pr-if.org>