

<b>Partner Chiave</b> I nostri partner chiave sono delle eventuali software house specializzate in grafica per la realizzazione di un'aspetto molto accattivante dell'applicazione e delle aziende pubblicitarie che ci aiutino a far conoscere il nostro prodotto.	<b>Attività Chiave</b> La nostra attività chiave è senz'altro il problem solving, sempre per la realizzazione dell'applicazione	<b>Value Proposition</b> Applicazione per tablet che permette all'utente, dopo aver caricato la foto della sua mano, di provare unghie colorate e decorate nelle maniere più stravaganti. Dopo averle provate, può scegliere di scoprire le tecniche e i materiali che sono stati utilizzati per realizzarle e, se vuole, ordinare tali prodotti per s	<b>Customer Relationship</b> Il rapporto con il cliente che ci piacerebbe realizzare è inizialmente un servizio dedicato, infatti al momento dell'acquisto, ci sarà bisogno di personalizzare l'applicazione con i prodotti del cliente. Poi, il cliente verrà messo nelle condizioni di usarlo in maniera Self-Service.	<b>Segmenti Clienti</b> Mercato di nicchia. La nostra applicazione è pensata per essere venduta alle estetiste che vogliono pubblicizzare le loro tecniche di ricostruzione delle unghie ed i prodotti che usano per realizzare la loro arte.
<b>Risorse Chiave</b> Le nostre risorse chiave sono senza dubbio le risorse umane ed intellettuali per la realizzazione del software e la sua diffusione.		Il prodotto, sostanzialmente, sarebbe una grande novità nel mondo dell'estetica e offrirebbe una grande possibilità di personalizzazione del risultato sulle clienti.	<b>Canali</b> Il canale che useremo per diffondere il nostro prodotto sarà l'Android Market e l'Apple Store. Inoltre sarà pubblicizzato nelle riviste specialistiche per estetiste e nei forum femminili più in voga al momento.	
<b>Struttura Costi</b> I costi che dovremmo sostenere per la realizzazione di questo progetto consistono nei costi fissi per pagare le risorse umane che lavoreranno al progetto e le strutture fisiche necessarie (computer prevalentemente e tablet per provare il risultato finale).		<b>Flu\$\$i Ricavi</b> Il ricavo prevalente da noi realizzato consiste nella vendita del nostro prodotto negli App. Market online.		