Relazione

* Indice (con ancore)
* Introduzione:
  + Cos’è pacman (il progetto)
  + Da dove lo abbiamo preso
  + Primo di mini progetti
* Consuntivo ore
* Struttura progetto:
  + File che ci sono (quali abbiamo usato e quali no)
  + Istruzioni per
    - Gioco nornale (user controller)
    - Lista delle opzioni (-h)
    - Tutti i comandi sono in command.txt
* Trovare un punto fissato (confronto con MediumMaze):
  + Uso ricerca generale, con istanziazioni e le strutture dati usate (gerarchie di code)
  + DFS:
    - Dati ottenuti compatibili con i seguenti layout
  + BFS:
    - Dati ottenuti compatibili con i seguenti layout
    - Funziona con eight-puzzle
  + Costo Uniforme:
    - Dati ottenuti compatibili con i seguenti layout
  + A\*:
    - Dati ottenuti con seguenti layout, con euristica nulla
  + Confronto tra algoritmi
* Trovare tutti gli angoli:
  + Come abbiamo implementato il problema: (roba di sperduti ma perché abbiamo seguito l’indizio e l’implementazione del problema successivo già fatta)
  + Descrivere euristica nostra (controlla dimostrazione) con le tre distanze
  + Perché è ammissibile
    - Dati ottenuti con seguenti layout, con euristica nostra e fare confrontro con le tre distanze
* Mangiare tuti i puntini:
  + Descrizione problema e sua implementazione
  + Descrizione nostra euristica
  + Dimostrazione consistenza
* Conclusioni:
  + Possibili miglioramenti ed estenzioni

