

IPRJ INSTITUTO POLITÉCNICO - UERJ

Computação desplugada

Silvia Mara da Costa Campos
Alex Sandro A. da Silva
Eduarda Alves do Nascimento
Nathalya Viana de Carvalho



O QUE É A COMPUTAÇÃO DESPLUGADA?

Uma técnica para ensinar os fundamentos de computação utilizando atividades lúdicas e interativas, sem o uso do computador

As atividades abordam conteúdos relacionados a conceitos da área de ciência da computação, algoritmos e de lógica de programação

Utilizam-se jogos, desafios e quebra-cabeças que usam materiais simples como lápis e papel



Apesar de terem nascido imersos em um mundo digital, muitas crianças e jovens utilizam suas ferramentas passivamente



OBJETIVOS DO PROJETO

- Estimular o engajamento no mundo tecnológico
- Encorajar os alunos a se tornarem agentes ativos, precursores de novas ideias e de novas formas de pensar
- Oferecer a oportunidade de compreenderem conceitos de computação que são vistos, em sua maioria, apenas em cursos avançados

Tudo através de atividades interativas, visuais e lúdicas, relacionadas à ciência da computação



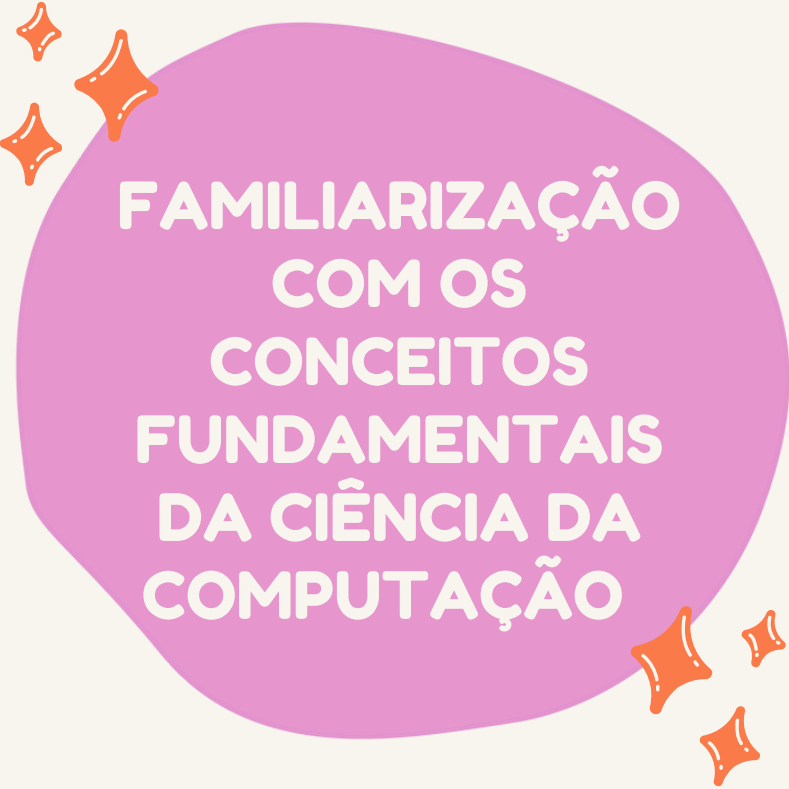
Vantagens



**DESENVOLVIMENTO
DA COORDENAÇÃO
MOTORA**



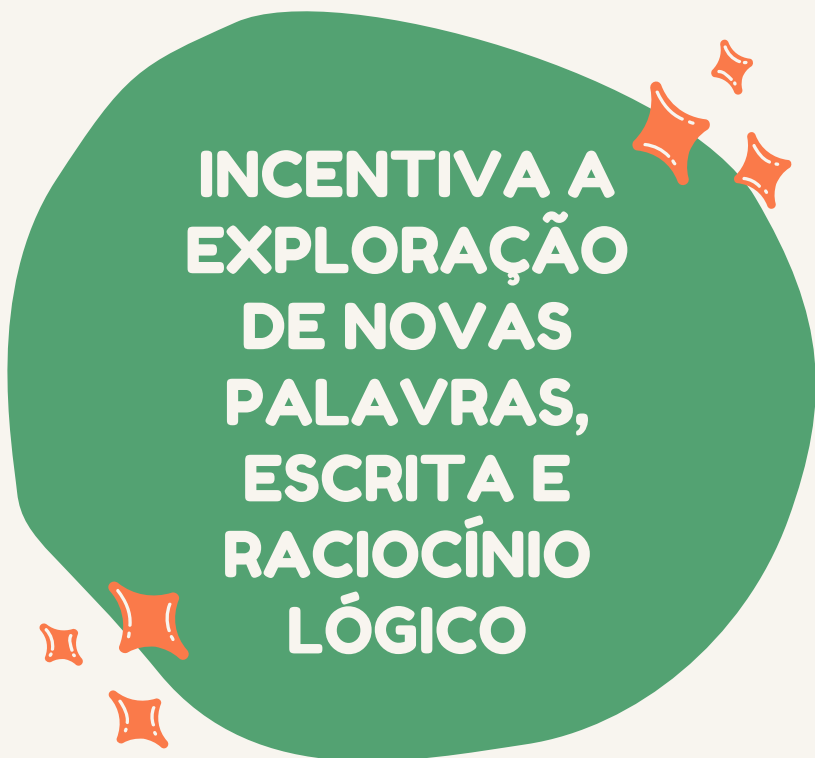
**ESTÍMULO À
ATENÇÃO E
CONCENTRAÇÃO**



**FAMILIARIZAÇÃO
COM OS
CONCEITOS
FUNDAMENTAIS
DA CIÊNCIA DA
COMPUTAÇÃO**



**ATIVA A
CURIOSIDADE E
A MEMÓRIA
VISUAL**



**INCENTIVA A
EXPLORAÇÃO
DE NOVAS
PALAVRAS,
ESCRITA E
RACIOCÍNIO
LÓGICO**

Metodologia

Aulas teóricas e práticas

Exercícios estimuladores

Atividades com o uso de diversos materiais de ensino





Cada atividade contemplará:

- Sumário
- Matérias correlacionadas
- Habilidades
- Material utilizado