## Ejercicio 1: Uso de propiedades de los textos

#### Partiendo del siguiente código HTML:

```
<h1>Propiedades de los Textos</h1>
Las propiedades de texto en CSS permiten controlar el aspecto y el diseño del texto en una página web. A continuación, se
describen algunas de estas propiedades:
<h2>Text-Indent</h2>
La propiedad <em>text-indent</em> se utiliza para establecer el desplazamiento de la primera línea de un párrafo. Puede
definirse en longitud (por ejemplo, "20px") o porcentaje (por ejemplo, "10%").
Este es un ejemplo de texto con desplazamiento de la primera línea utilizando la propiedad
<em>text-indent. La primera línea está desplazada 30px.
<h2>Text-Align</h2>
La propiedad <em>text-align</em> se utiliza para alinear el texto en una caja. Los valores comunes son "left", "right",
"center" y "justify".
Este es un ejemplo de texto alineado a la derecha utilizando la propiedad <em>text-align</em>.
<h2>Text-Decoration</h2>
La propiedad <em>text-decoration</em> se utiliza para aplicar efectos de subrayado y tachado al texto. Los valores incluyen
"none", "underline", "overline" y "line-through".
```

```
Este es un ejemplo de texto con subrayado utilizando la propiedad <em>text-decoration</em>.
<h2>Letter-Spacing</h2>
La propiedad <em>letter-spacing</em> controla el espacio entre caracteres. Puede definirse como "normal" o en una longitud
específica.
Este es un ejemplo de texto con espacio entre caracteres utilizando la propiedad
<em>letter-spacing</pm>. Los caracteres están separados por 3px.
<h2>Word-Spacing</h2>
La propiedad <em>word-spacing</em> controla el espacio entre palabras. Puede definirse como "normal" o en una longitud
específica.
Este es un ejemplo de texto con espacio entre palabras utilizando la propiedad <em>word-spacing</em>. Las
palabras están separadas por 10px.
<h2>Text-Transform</h2>
La propiedad <em>text-transform</em> transforma el texto a mayúsculas o minúsculas. Los valores comunes son "capitalize",
"uppercase", "lowercase" y "none".
Este es un ejemplo de texto en mayúsculas utilizando la propiedad <em>text-transform</em>.
<h2>Line-Height</h2>
La propiedad <em>line-height</em> establece el tamaño del espacio entre líneas. Puede definirse en longitud o porcentaje.
Este es un ejemplo de texto con un espacio entre líneas mayor utilizando la propiedad
<em>line-height</pm>. El espacio entre líneas es de 70px.
```

```
<h2>Vertical-Align</h2>

<
```

Crea un documento html y víncula una hja de estilos CSS para aplicar a los elementos HTML según las siguientes especificaciones:

- 1. Todos los párrafos () que son hermanos de () deben tener un color de texto verde (color: green). Utiliza selectores adyacentes.
- 2. Los párrafos con la clase text-indent deben tener un desplazamiento de la primera línea de 30px.
- 3. Los párrafos con la clase text-align deben alinear el texto a la derecha.
- 4. Los párrafos con la clase text-decoration deben tener un efecto de subrayado.
- 5. Los párrafos con la clase letter-spacing deben tener un espacio entre caracteres de 3px.

- 6. Los párrafos con la clase word-spacing deben tener un espacio entre palabras de 10px.
- 7. Los párrafos con la clase text-transform deben transformar el texto a mayúsculas.
- 8. Los párrafos con la clase line-height deben tener un espacio entre líneas de 70px.
- 9. Las celdas () de la tabla deben tener una altura de 100px y un borde de 1px sólido de color gris (height: 100px; border: 1px solid grey).
- 10. Las celdas de clase a, b, y c deben alinearse verticalmente de acuerdo a su clase (vertical-align: top, vertical-align: middle, vertical-align: bottom respectivamente).

## Ejercicio 2: Creación de un Call to Action con imagen de fondo

Crea un contenedor de «Call to Action» utilizando HTML y CSS. Sigue las siguientes instrucciones:

- 1. Crea un contenedor con la clase cta-container. Este contenedor servirá como el «Call to Action».
- 2. Asigna una imagen de fondo al contenedor. Asegúrate de que la imagen de fondo cubra completamente el contenedor.
- 3. Alinea verticalmente la imagen de fondo y colócala en el centro del contenedor.
- 4. Evita que la imagen de fondo se repita.
- 5. Alinea el contenido del «Call to Action» en el centro del contenedor.
- 6. Agrega un relleno de 60px alrededor del contenido para darle espacio.
- 7. Dentro del contenedor, crea un título (h2) con la clase cta-text que diga «¡Aprovecha nuestra oferta especial!». Ajusta el tamaño de fuente a 28px y utiliza negrita para el texto.
- 8. Debajo del título, agrega un párrafo (p) con la clase cta-text que diga «Hasta un 40% de descuento en productos seleccionados.»

9. Agrega un botón (button) con la clase cta-button que diga «Descubrir Ofertas». Estiliza el botón con un fondo de color #626bb2, texto en blanco, relleno de 15px en vertical y 30px en horizontal, sin bordes visibles, bordes redondeados, un tamaño de fuente de 20px y texto en mayúsculas.

Ejemplo de visualización.



Ejercicio 3: Crea una página en html5-CSS3 lo más parecida posible a la imagen siguiente:

# HTML y CSS

### HTML

E I

Entre 1995 y 2001 el W3C normalizó y desarrolló el HTML a través de varias versiones (HTML 2, 3, 4, XHTML 1.0). Pero su apuesta radical por el XML provocó en 2004 la creación del WHATWG por parte de los fabricantes de navegadores para continuar el desarrollo del HTML "clásico". En 2007 el W3C reconoció el fracaso del XML e intentó reintegrar el trabajo del WHATWG. Así, en *octubre de 2014* el W3C aprobó la **recomendación HTML 5**, seguida por el HTML 5.1 y el HTML 5.2 en 2016 y 2017.

Pero la verdad es que el desarrollo real del HTML ya sólo se producía en el WHATWG. Por ello, en mayo de 2019, el W3C acordó con el WHATWG dejar definitivamente en manos del WHATWG el desarrollo del HTML. El WHATWG no publica versiones de sus normas, sino que mantiene una norma única. HTML living standard, que se actualiza constantemente.

### CSS



En 1996 y 1998 el W3C aprobó las recomendaciones sobre hojas de estilo CSS 1 y CSS 2, pero a continuación el desarrollo de las CSS estuvo bloqueado casi diez años. En 2008, el W3C retomó el trabajo en la siguiente generación de las hojas de estilo, las **recomendaciones CSS 3**, que se planificaron como un conjunto de recomendaciones en vez de como un documento único.

Pero el proceso está resultando mucho más largo de lo esperado y sólo algunas partes de CSS 3 ya están implementadas en los principales navegadores.

Puedes copiar el texto que tienes a continuación para rellenar el contenido. Las imágenes, las puedes descargar de la tarea en el archivo imagenes-ej3.

HTML y CSS HTML Entre 1995 y 2001 el W3C normalizó y desarrolló el HTML a través de varias versiones (HTML 2, 3, 4, XHTML 1.0). Pero su apuesta radical por el XML provocó en 2004 la creación del WHATWG por parte de los fabricantes de navegadores para continuar el desarrollo del HTML "clásico". En 2007 el W3C reconoció el fracaso del XML e intentó reintegrar el trabajo del WHATWG. Así, en octubre de 2014 el W3C aprobó la recomendación HTML 5, seguida por el HTML 5.1 y el HTML 5.2 en 2016 y 2017. Pero la verdad es que el desarrollo real del HTML ya sólo se producía en el WHATWG. Por ello, en mayo de 2019, el W3C acordó con el WHATWG dejar definitivamente en

manos del WHATWG el desarrollo del HTML. El WHATWG no publica versiones de sus normas, sino que mantiene una norma única, HTML living standard, que se actualiza constantemente. CSS En 1996 y 1998 el W3C aprobó las recomendaciones sobre hojas de estilo CSS 1 y CSS 2, pero a continuación el desarrollo de las CSS estuvo bloqueado casi diez años. En 2008, el W3C retomó el trabajo en la siguiente generación de las hojas de estilo, las recomendaciones CSS 3, que se planificaron como un conjunto de recomendaciones en vez de como un documento único. Pero el proceso está resultando mucho más largo de lo esperado y sólo algunas partes de CSS 3 ya están implementadas en los principales navegadores.

## Ejercicio 4: Creación de un listado con emoji utilizando ::before

Crea un listado utilizando HTML y CSS para que incluya el emoji en cada elemento de la lista. Debes lograr esto utilizando el pseudo-selector ::before. Sigue estos pasos:

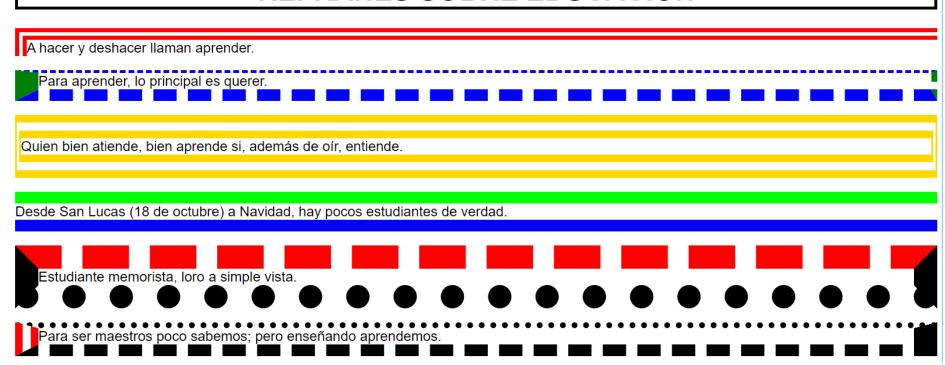
- 1. Crea un documento HTML con una estructura básica, que incluya un título y una lista no ordenada (ul>) dentro de un contenedor.
- 2. Dentro de la lista, crea al menos cinco elementos de lista (<1i>).
- 3. Utiliza CSS para estilizar la lista de la siguiente manera:
  - Establece un estilo personalizado para la lista, como color de texto, tipo de fuente o espaciado, según tus preferencias.
  - Utiliza el pseudo-selector ::before para cada elemento de la lista (<1i>) y agrega el emoji (&#x1F63B;) antes del contenido del elemento. Asegúrate de que el emoji se muestre correctamente y esté separado del texto del elemento.
  - Añade un espacio o algún estilo de separación entre el emoji y el texto del elemento para que se vea estéticamente agradable.

Ejercicio 5 Crea la siguiente tabla utilizando HTML5 y CSS3

Cambio	Compra	Venta	Máximo	Mínimo
€ Euro/Dolar	1.2524	1.2527	1.2539	1.2488
\$ Dolar/Yen	119.01	119.05	119.82	119.82
£ Libra/Dolar	1.8606	1.8611	1.8651	1.8522
¥ Yen/Euro	0.6711	0.6705	0.6676	0.6713

Ejercicio 6 Crea una página web utilizando HTML5 y CSS3 en la que configures los bordes de los párrafos siguiendo el diseño de la siguiente imagen.

## REFRANES SOBRE EDUCACIÓN



**Ejercicio 7** Diseña y crea un menú de navegación horizontal utilizando HTML y CSS. El menú debe contener cuatro enlaces y aplicar estilos específicos.

#### Apariencia:

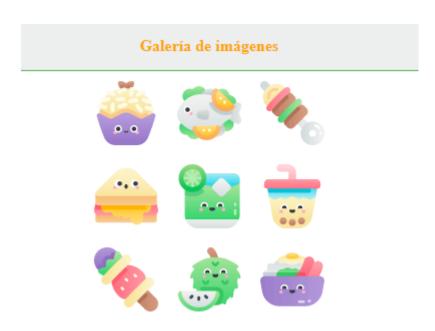


**Ejercicio** 8 Diseña y crea un menú de navegación vertical utilizando HTML y CSS. El menú debe contener cuatro enlaces y aplicar estilos específicos.

#### Apariencia:



Ejercicio 9 Crea una galería de imágenes utilizando HTML y CSS. La galería debe contener una serie de imágenes con estilos específicos y un título.



Ejercicio 10 Crea una página web con estructura y diseño similar a la imagen siguiente.



Para rellenar la página, puedes copiar el texto que tienes a continuación.

#### CITAS DE EDSGER DIJKSTRA

Edsger Wybe Dijkstra (1930 – 2002), informático holandés ganador del premio Turing en 1972, fue un pionero y paladín de la programación estructurada.

La programación orientada a objetos es una idea excepcionalmente mala que sólo puede tener su origen en California.

Si dentro de 10 años, cuando estés haciendo algo rápido y mal hecho, de repente sientes que estoy viendo lo que haces y te dices a ti mismo "Esto no le hubiera gustado a Dijkstra", bueno, me conformo con ese tipo de inmortalidad.

La Informática no se ocupa de los ordenadores más de lo que la Astronomía se ocupa de los telescopios.

Perfeccionarse uno mismo consiste tanto en aprender como en desaprender.

Preguntarse si un ordenador piensa es tan interesante como preguntarse si un submarino nada.

La misión de la Universidad no es ofrecer lo que la sociedad pide, sino proporcionar lo que la sociedad necesita.