

Ejercicios Con formularios:

1. Crear un formulario para introducir los datos de una vivienda. Se introducirán los siguientes datos:
 - Tipo de vivienda (Piso, Adosado, Chalet, Casa)
 - Zona (Centro, Nervión, Triana, Aljarafe, Macarena)
 - Dirección
 - Número de dormitorios (1 a 5)
 - Precio en euros
 - Tamaño en metros cuadrados
 - Extras (Piscina, Jardín, Garage)
 - Observaciones

Inserción de vivienda

Introduzca los datos de la vivienda:

Tipo de vivienda:	<input type="text" value="Piso"/>
Zona:	<input type="text" value="Nervión"/>
Dirección:	<input type="text" value="Avda de la Buhaira"/>
Número de dormitorios:	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
Precio:	<input type="text" value="360000"/> €
Tamaño:	<input type="text" value="125"/> metros cuadrados
Extras (marque los que procedan):	<input type="checkbox"/> Piscina <input type="checkbox"/> Jardín <input checked="" type="checkbox"/> Garage
Observaciones:	<input type="text" value="Aire acondicionado frío/calor, trastero, amueblado, reciente construcción"/>

El script en php debe mostrarnos las siguientes salidas:

Si no hay errores:

Inserción de vivienda

Estos son los datos introducidos:

- Tipo: Piso
- Zona: Nervión
- Dirección: Avda de la Buhaira
- Número de dormitorios: 4
- Precio: 360000 €
- Tamaño: 125 metros cuadrados
- Extras: Garage
- Observaciones: Aire acondicionado frío/calor, trastero, amueblado, reciente construcción

[[Insertar otra vivienda](#)]

Con errores (ojo!, solo deben salir los errores)

Inserción de vivienda

No se ha podido realizar la inserción debido a los siguientes errores:

- Se requiere la dirección de la vivienda
- El tamaño debe ser un valor numérico
- El precio debe ser un valor numérico

[[Volver](#)]

Ejercicio 2:

Diseñar un formulario web que pida la altura y el diámetro de un cilindro en metros. Una vez el usuario introduzca los datos y pulse el botón calcular, deberá calcularse el volumen del cilindro y mostrarse el resultado en el navegador. Debes comprobar e informar al usuario si los datos introducidos no son válidos.

Ejercicio 3:

Diseñar un desarrollo web simple con php que pida al usuario el precio de tres productos en tres establecimientos distintos denominados “Tienda 1”, “Tienda 2” y “Tienda 3”. Una vez se introduzca esta información se debe calcular y mostrar el precio medio del producto. Debes comprobar e informar al usuario si los datos introducidos no son válidos.

Para los siguientes ejercicios consulta la siguiente web y encontrarás documentación sobre la creación de figuras geométricas con html.

<https://www.mclibre.org/consultar/htmlcss/html/svg-formas-1.html>

Ejercicio 4:

Escriba un programa que dibuje un cuadrado que conste de dos páginas.

- En la primera página se solicitan el tamaño del cuadrado en píxeles. (Debe ser un tamaño válido, de lo contrario informar al usuario)
- En la segunda página se muestra el cuadrado negro.

Ejercicio 5:

Escriba un programa que dibuje un cuadrado que conste de dos páginas.

- En la primera página se solicitan el tamaño del cuadrado en píxeles.
- En la segunda página se muestra el cuadrado (relleno de blanco, borde negro de 4px).

