Nama: Silvi Apriliyanti Nim: 20210040039

Kelas: TI21A

Tugas: Praktikum PBO

- 1. Kode Program upload ke github dengan nama repository praktikum-inheritance
- 2. Berikan analisa setiap percobaan dalam bentuk File teks pdf dan upload juga ke github praktikum-inheritance

JAWABAN

1. PERCOBAAN 1

➤ INPUT PERCOBAAN 1

```
Procedum - Nettern DE 2

File Life View Noviget Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Qu Search (Chief )

Projects X

Projects X
```

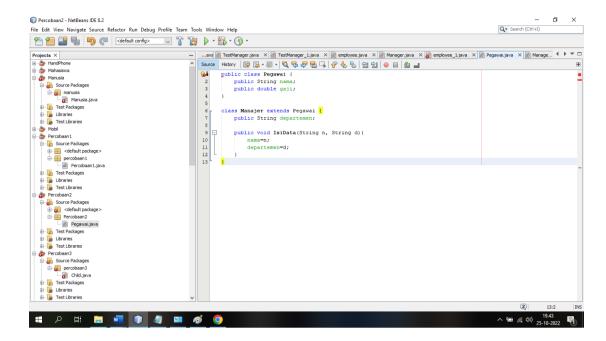
OUTPUT PERCOBAAN 1



. Pada percobaan pertama ini class parent sebagai induk class yang memiliki atribut integer = 5, Child sebagai sub class dan didalam class child terdapat sebuah nilai parameter 20 karena ditentukan dari tes.info. dan ada data member dari class parent bernilai 5 kenapa nilainya 5 karena "super" mengambil nilai integer dari class parent.

2. PERCOBAAN 2

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kontrol akses terhadap atribut parent class. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?



Solusi yang saya lakukan yaitu menghapus "public" sebelum kalimat class yang awalanya "public class Pegawai" menjadi class Pegawai begitupun dengan class Manajer dan saya juga menambahkan String nama; agar nama=n; di public void isiData tidak terjadi error.

3. PERCOBAAN 3

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

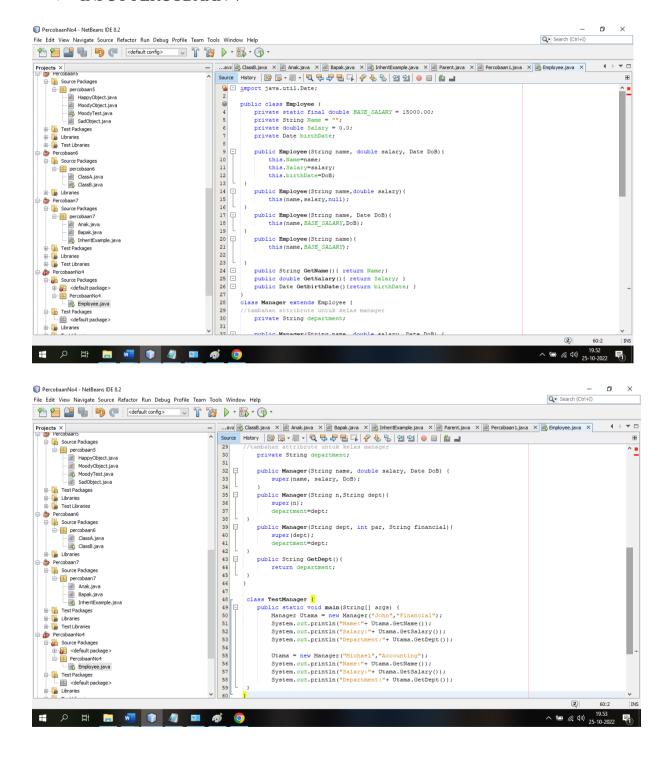
```
Projects X
Projects X
Surce Pardages
Source Pa
```

Solusinya saya menambahkan class utama yaitu percobaan3, kenapa costruktor terjadi error karena construktor tersebut berada di subclass.

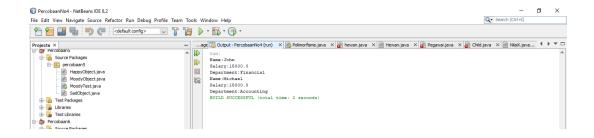
4. PERCOBAAN 4

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji

➤ INPUT PERCOBAAN 4



> OUTPUT PERCOBAAN 4

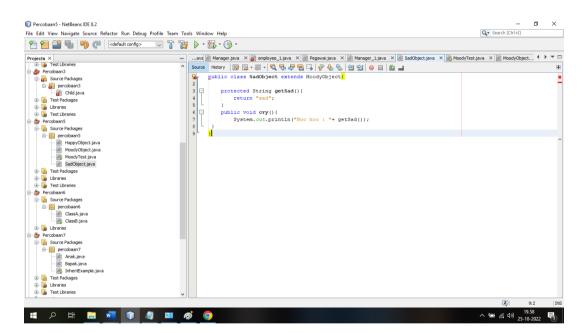


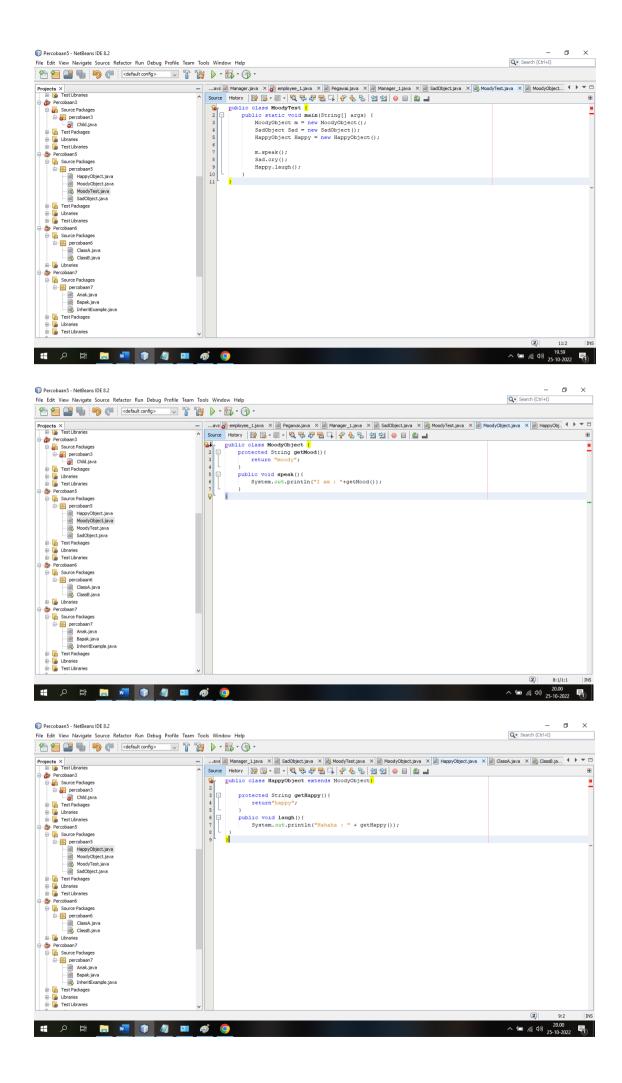
5. PERCOBAAN 5

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas MoodyObject dengan subkelas HappyObject dan SadObject. Kelas MoodyTest digunakan untuk menguji kelas dan subkelas.

- SadObject berisi : sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- HappyObject berisi: laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi:
- 1. getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
- 2. Speak, menampilkan mood, tipe public

➤ INPUT PERCOBAAN 5





> OUTPUT PERCOBAAN 5

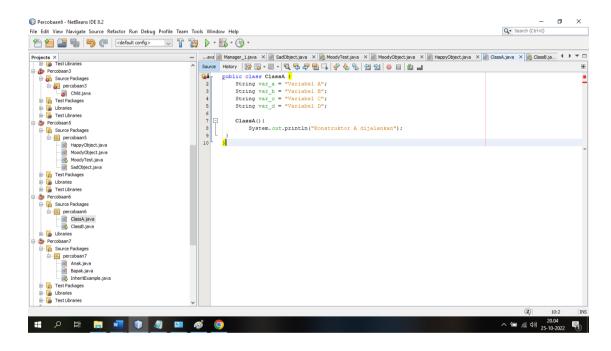


saya memperbaikinya hanya dengan menghapus public di tiap subclass.

6. PERCOBAAN 6

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel.

> INPUT CLASS A



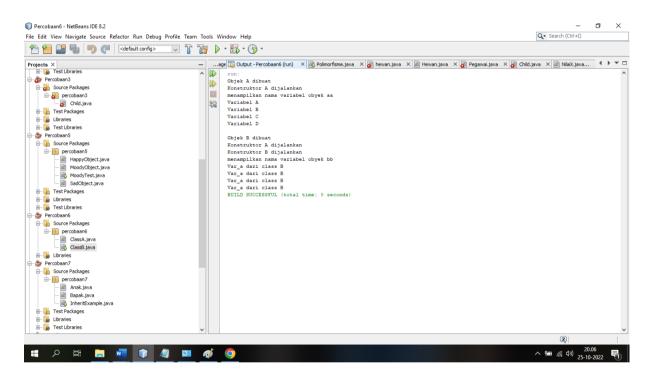
> INPUT CLASS B

```
Frozenskin-intellement DE 2.

Frozenskin-intellement BC 2.

Frozen
```

> OUTPUT PERCOBAAN 6



Saya memisahkan subclass B dari kelas A tanpa mengubah apapun dan Cuma sekedar drag and drop dan saya juga sudah memperhatihan konstruktornya

7. PERCOBAAN 7

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan Inheritance dan Overriding method pada kelas Bapak dan subkelas Anak. Terjadi override pada method show_variabel. Perhatikan perubahan nilai pada variabel a, b, dan c.

Kemudian lakukan modifikasi pada method show_variabel() pada class Anak. Gunakan super untuk menampilkan nilai a dan b (memanfaatkan method yang sudah ada pada superclass).

> INPUT PERCOBAAN 7

```
Percobaan7 - NetBeans IDE 8.2
   Projects × Child.java
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      - ...ave ® HappyObject,Save X @ ClassA.jave X @ ClassA.jave X @ Arent,Jave X @ Parent,Jave X 
      Source Mistory | Section | The Section | Secti
         GossA, java
GossB, java
GossB, java
GossB, java
Fercoban7
GossB, java
GossB, j
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       で (編 点が) 20.09
25-10-2022 日1
   モ ク 貴 🔚 🚾 📦 🕖 😐 🧭 🧿
   File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Adefault config> 

The Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help

Adefault config> 

The Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
   Project X

- Chid,java
- Chid,
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  public class Bapak {
   int a;
   int b;

   public void show_variabel() {
      System.out.println("Nilai a="+ a);
   }
}

public void show_variabel() {
      System.out.println("Nilai b="+ b);
   }
}
               MoodyTest.java

SadObject.java

ClassA,java

SadObject.java

ClassA,java

SadObject.java

ClassA,java

SadObject.java

SadObje
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       # 夕 財 🔚 🚾 🗊 🥒 💌 🧳 🧿
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          — ☐ X
|Q▼ | Search (Ctrl+I)
   Percobaan7 - NetBeans IDE 8.2
                                                                                                                                                                                                                        File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
   Projects X Child.java
               Projects X

Chid, java

Chid, 
© ClassB. Java

© Libraries

Perobasar7

□ Source Packages

□ Perobasar

© Anak.java

© Rapak.java

Test Packages

Test Packages
                        Test Packages

Test Packages

Test Libraries

PercobaantNo4
         # A # 🗎 🚾 📦 🐠 💌 🐠 🧿
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       ^ 9 (€ Φ)) 20.10
25-10-2022 ₹1
```

> OUTPUT PERCOBAAN 7

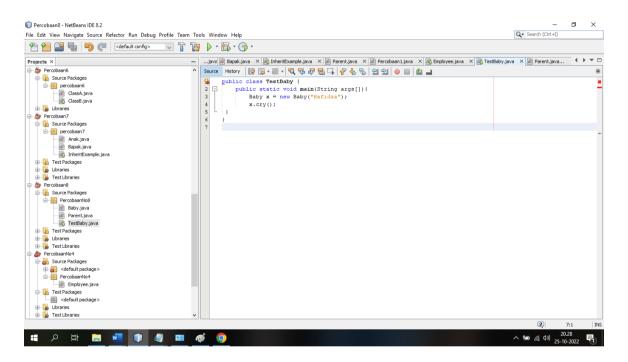


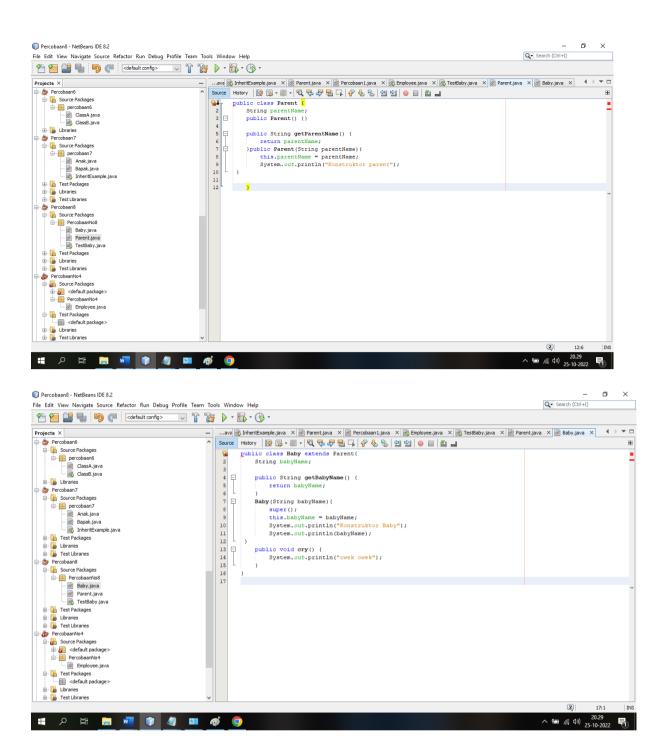
Perbedaan dengan yang sebelum diubah yaitu pada subclass anak nilai a,b yang mewarisi nilai bapak dan c yaitu nilai dari objek sianak atau buka nilai warisan.

8. PERCOBAAN 8

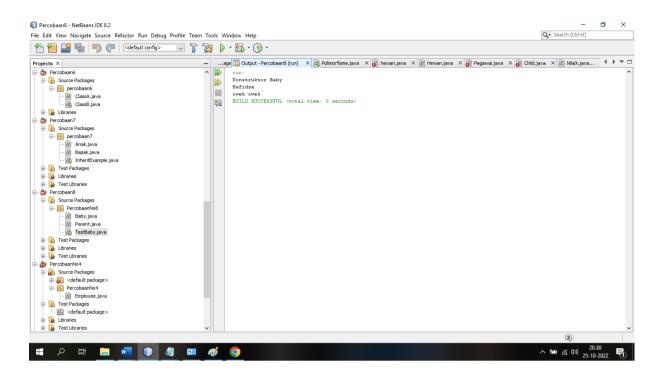
Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super

> INPUT PERCOBAAN 8





> OUTPUT PERCOBAAN 8



Dengan begitu programnya berjalan dengan lancar