

Nombre	Prioridad	Miembro/s	Estado	Duración
Online	Alta	Miguel y Pablo		
Creación de la aplicación servidor			Terminado	1h
Adaptar el ajedrez a aplicación cliente			No terminado	3h
Testeo			No terminado	
JUnit	Alta	Carlos y Jorge		
Testeo			No terminado	1h 30 min
Implementación			No terminado	30 min
IA	Alta	Javi y Pablo		
Reorganizar del controlador			Terminado	45 min
Programación de los métodos de juego			Terminado	2 h 15 min
Testeo jugador aleatorio			Terminado	30 min
Testeo jugador preprogramado			No terminado	
Jaque	Medio	Javi y Miguel		
Programación Jaque			Terminado	1h
Programación Jaque Mate			No terminado	
Reiniciar partida	Alta	Carlos		
Programación			No terminado	35 min
Casillas amenazadas	Alta	Javi y Miguel		
Programación			Terminado	1h 30 min
Testeo			Terminado	1h
Interfaz de modo	Bajo	Pablo		
Creación de ventana de botones			Terminado	30 min
Reorganización del main			Terminado	20 min
Diagramas UML	Alta	Silvia		
Creación del diagrama			Terminado	35 min
Actualización de la evolución			Terminado	15 min
Documentación	Alta	Belén, Silvia y Jorge		
Actualización de las historias de usuario			Terminado	40 min
Product Backlog: Estructuración del documento			Terminado	1h 30 min
Product Backlog: Categorización de historias y comienzo del desarrollo de las mismas			Terminado	3h
Sprint Backlog			Terminado	50 min
Documento de diseño: Creación y estructuración			Terminado	20 min