

## **SPRINT PLANNING 18/2/20 - 3/3/20**

- Historias de usuario iniciales *[General]*
- Repartir roles SCRUM *[General]*
- Planificar estructura básica *[General]*
- Inicial diagramas UML *[General]*

## **SPRINT PLANNING 3/3/20 - 17/3/20**

- Completar diagramas UML *[Silvia]*
- Revisar estructura creada anteriormente *[General]*
- Tablero *Historia(1) [Pablo]*
- Piezas *Historia(2) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Elegir blancas o negras *Historia(3) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Iniciar mover pieza (básico) *Historia(4) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Posición piezas inicial *Historia(5) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Revisar las historias de usuario *[General]*

## **SPRINT PLANNING 17/3/20 - 31/3/20**

- Mover pieza (básico) *Historia(4) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Posibles movimientos *Historia(10) [Belén, Miguel y Pablo]*
- Dividir Tablas *[General]*
- Diagramas UML *[Silvia]*
- Revisiones *[General]*

## **SPRINT PLANNING 31/3/20 - 14/4/20**

- Comer *Historia(6) [Belén y Miguel]*
- Rendirse, pedir tablas y salir *Historias(15, 16 y 32)[General]*
- Crear botones *[Pablo]*
- Modificar UMLs adaptados a Modelio *[Silvia]*
- Revisión movimiento piezas *[General]*
- Sprites imágenes *[Javi]*

## **SPRINT PLANNING 14/4/20 - 28/4/20**

- |                                      |                                         |
|--------------------------------------|-----------------------------------------|
| - Colorear casillas                  | <i>Historia(20) [Pablo y Javi]</i>      |
| - Historial                          | <i>Historia(19) [Miguel]</i>            |
| - Toolbar y vista turnos             | <i>Historia(22 y 23)[Belén]</i>         |
| - Mensajes de error                  | <i>Historia(21) [Miguel]</i>            |
| - Coronar                            | <i>Historia(12) [Pablo]</i>             |
| - Movimiento inicial peones          | <i>Historia(9 y 24) [Silvia y Javi]</i> |
| - Enroque                            | <i>Historia(11) [Silvia y Javi]</i>     |
| - Contador                           | <i>Historia(25) [Carlos y Jorge]</i>    |
| - Muerte Rey                         | <i>Historia(26) [Carlos y Jorge]</i>    |
| - Comprobar visibilidad de atributos | <i>[Pablo]</i>                          |
| - Mensaje de ganador                 | <i>[Carlos y Jorge]</i>                 |
| - Revisar diagramas UML              | <i>[Silvia]</i>                         |

## **SPRINT PLANNING 28/4/20 - 12/5/20**

- |                                        |                                      |
|----------------------------------------|--------------------------------------|
| - JUnit                                | <i>[Jorge y Carlos]</i>              |
| - Online                               | <i>Historia(27) [Miguel y Pablo]</i> |
| - IA                                   | <i>Historia(28) [Javi y Pablo]</i>   |
| - Interfaz de modo                     | <i>Historia(29) [Pablo]</i>          |
| - UML modificado                       | <i>[Silvia]</i>                      |
| - Jaque                                | <i>Historia(7) [Javi y Miguel]</i>   |
| - Jaque mate                           | <i>Historia(8) [Javi y Miguel]</i>   |
| - Casillas amenazadas                  | <i>Historia(31) [Javi y Miguel]</i>  |
| - Reiniciar partida                    | <i>Historia(30) [Carlos]</i>         |
| - Reestructurar código                 | <i>[Pablo]</i>                       |
| - Historias de usuario y documentación | <i>[Belén, Silvia y Jorge]</i>       |

## SPRINT PLANNING 12/5/20 - 26/5/20

- Online *Historia(27)[Pablo, Belén, Miguel]*
- JUnit *[Carlos, Jorge]*
- Jaque mate *Historia(8)[Javi, Miguel, Silvia]*
- Reiniciar partida *Historia(30)[Pablo]*
- Completar IA *Historia(28)[Javi, Pablo]*
- Refactorizar *[General]*
- Mostrar reglas básicas *Historia(17)[Carlos]*
- Banquillo *Historia(18)[Belén]*
- Arreglar el dialog de 1vs1 *[Jorge, Silvia]*
- Rendirse *Historia(16)[Carlos]*
- Documento diseño *[General]*
- Arreglar Sprint Backlog *[Silvia, Belen]*
- Completar Product Backlog *[Silvia, Belen]*
- Separar y arreglar documentos de sprints *[General]*