

Diagrama de Atividades

Assunto: Diagrama de Atividade

Diagrama de Atividade

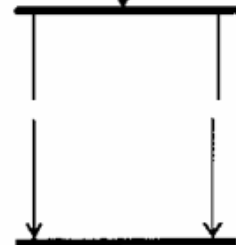
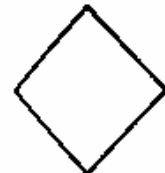
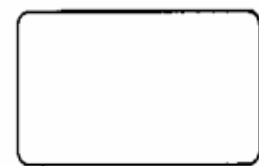
Definição

objetivos

Notação

- **Atividade**
-
-
-
- **Passagens entre atividades:**
-
- **Decisão:**
-
- **Fork:**
-
- **Join:**
-
-
-
-
- **Entrada/Saída:**

7



Pseudo Estado Inicial

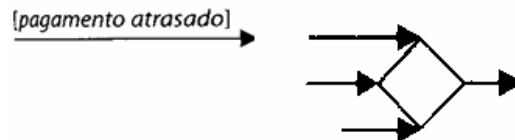


Estado_Final

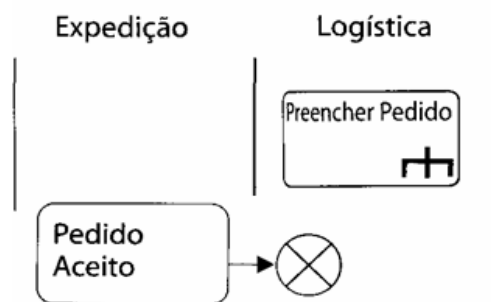
- **Merge:** Fluxos convergentes para um único ponto e existe apenas uma saída, o que é diferente do join, onde vários fluxos chegam concorrentemente.

- **Condição.**

- **Swinmlanes.** Reproduz as raias de uma piscina



- **Rake** (rodo - tridente)
dentro de uma determinada atividade indica que aquela atividade tem subatividades ou as está invocando

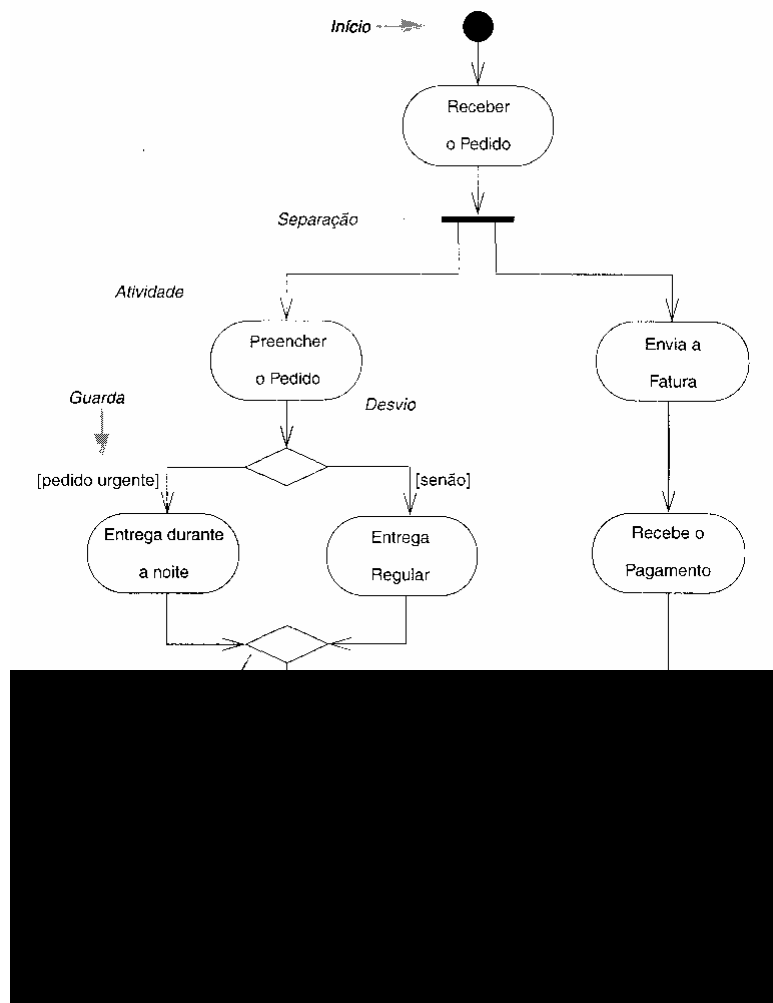


- **Fluxo final.** Indica que as atividades terminaram para aquela situação, ou caso de uso, e vão seguir em outro ponto, possivelmente. O final de um fluxo indica apenas que determinado fluxo de atividades se encerrou naquele ponto.

7.2 Comportamento Condicional

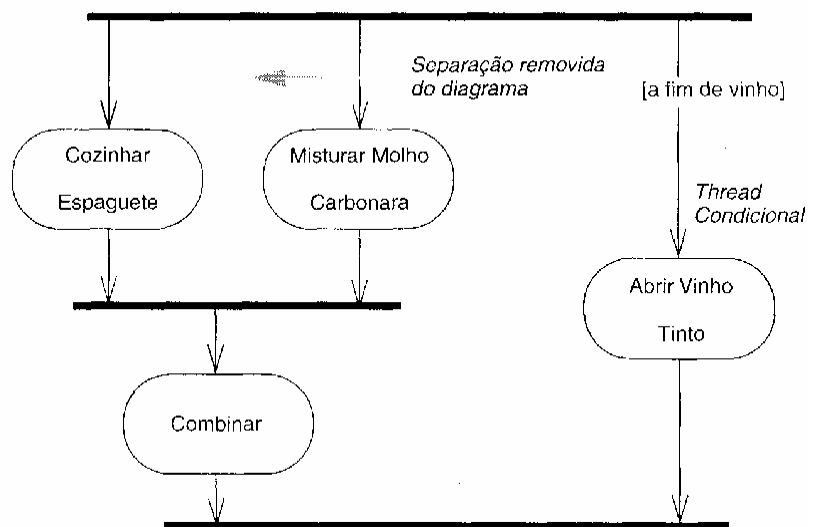
- Feito através de desvios e intercalações (*merges*)

□



Comportamento Paralelo

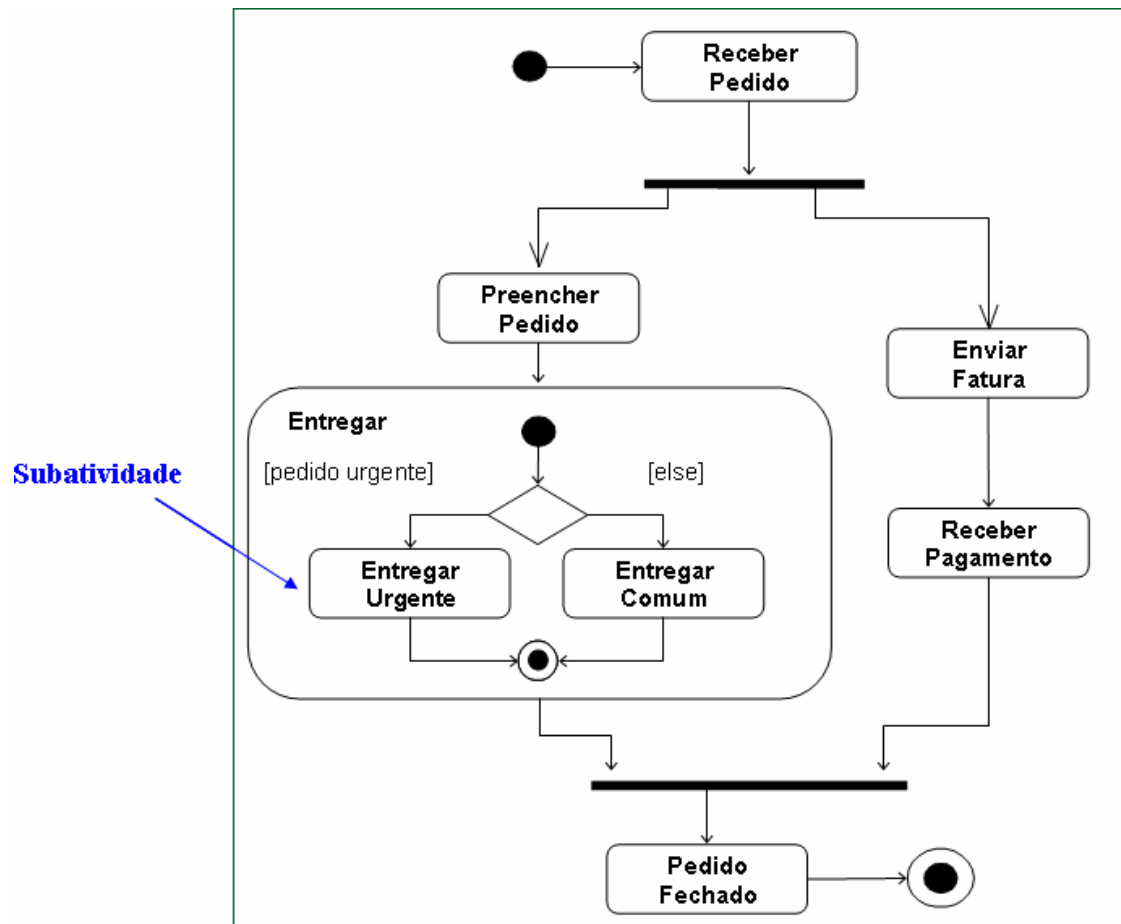
- O comportamento condicional é feito através de *Forks e Joins*
- Uma separação tem uma transição de entrada e várias transições de saída. Quando uma transição de entrada é acionada (triggered), todas as transições de saída são executadas em paralelo.
- Depois de uma separação e realização dos processo é necessário se efetuar a junção
- Separação e junção devem se completar. No caso mais simples, isso significa que todas vez que você tiver uma separação, deve ter uma junção que uma os threads iniciadas por aquelas separações



- **Thread condicional:** existe uma exceção para regra de que todos os estados de entrada em uma junção devem ter terminado suas atividades, antes que a junção possa ser efetuada. Você pode acrescentar uma condição para um thread saindo de uma separação.
- No exemplo, mesmo que você não esteja a fim de vinho, ainda assim seria capaz de comer o espaguete.

Decomposição

- Uma atividades pode ser dividida em subatividades.



7.3 Raias

- Permite que se documente o que acontece e quem faz acontecer.
- Permite que, em modelagem de domínio, o diagrama de atividade represente pessoas ou departamentos responsáveis por cada atividade.
- Para usar raias, você deve organizar seus diagramas de atividades em zonas verticais separadas por linhas. Cada zona representa as responsabilidades de uma classe específica ou um depto específico.
- Combinam a descrição de lógica do diagrama de atividades com a descrição de responsabilidade do diagrama de interação.
- Podem ser difíceis de serem projetadas em um diagrama complexo.

