# Documentação - Teste de Estresse/Estresse On Catalog

## **Registro:**

Início	Fim	
12/10/2024 - 13:00h	12/10/2024 - 15:03h	

**Descrição:** Este documento descreve o teste de estresse realizado no OnCatalog em ambiente de produção, utilizando a ferramenta K6. O teste teve como objetivo avaliar o desempenho da aplicação ao acessar o endpoint de um dos catálogos disponíveis publicamente:

https://verificacao-e-validacao-production.up.railway.app/catalog\_detail/?csrfmiddlewaretoke n=IYIQwX02UTR4HTkRRjXqXWYUjtkTwuHrkg3P8SIEMr1QuVxNvhJ2XCnvT2DZeUzj &catalog\_id=510387de-9b6f-4642-bd9d-982209b15818

O objetivo deste teste é simular um número crescente de usuários simultâneos acessando o serviço, monitorar o comportamento sob alta carga e verificar se o sistema suporta o aumento de tráfego sem degradação severa de performance ou falhas.

## Requisito Associado:

RNF004						
Nome:	Desempenho e Escalabilidade					
1	O sistema deve ser capaz de suportar pelo menos 100 usuários simultâneos e responder a requisições em até 3 segundos, para que o usuário consiga usar o sistema mesmo em condições não previstas.					
Prioridade:	1			Anexo:		
2. Estrutura de in		C	de usuários durante picos de acesso. raestrutura disponível (servidores, banco			
1		de atender às requisições de forma em situações de alta demanda.				

#### Critérios de aceitação:

- 1. O tempo de resposta médio para requisições deve ser inferior a 2 segundos em 95% das interações.
- 2. O sistema deve suportar pelo menos 100 usuários simultâneos sem perda de desempenho.
- 3. Em situações de carga máxima, o sistema deve ser capaz de escalar automaticamente para acomodar a demanda.
- 4. Testes de carga devem ser realizados periodicamente para garantir que o sistema possa lidar com picos de usuários sem comprometer o desempenho.

# Caso de teste 01

## Código do Teste:

```
import http from 'k6/http';
import { sleep } from 'k6';
export const options = {
   // Config
   stages: [
     { duration: '2m', target: 100 }, // aumento gradual para 100 usuários em 2 miN
     { duration: '5m', target: 100 }, // manutenção de 100 usuários por 5 min
     { duration: '2m', target: 200 }, // aumento gradual para 200 usuáriOS
     { duration: '5m', target: 200 }, // manutenção de 200 usuários por 5 min
     { duration: '2m', target: 300 }, // aumento gradual para 300 usuários
     { duration: '5m', target: 300 }, // manutenção de 300 usuários por 5 min
     { duration: '2m', target: 400 }, // aumento gradual para 400 usuários
     { duration: '5m', target: 400 }, // manutenção de 400 usuários por 5 min
     { duration: '10m', target: 0 }, // redução gradual para 0 usuários
    thresholds: {
       // Testa se 95% das requisições estão abaixo de 3 segundos
       http_req_duration: ['p(95)<3000'] }</pre>
};
export default () => {
 const urlRes = http.get('endpoint de um catálogo aleatório');
 sleep(1);
```

#### Descrição:

- O teste começa com 0 usuários e gradualmente aumenta para 100 usuários em 2 minutos.
- Mantém 100 usuários ativos por 5 minutos.
- Em seguida, aumenta para 200 usuários ao longo de 2 minutos e mantém essa carga por 5 minutos.
- O mesmo padrão se repete para 300 usuários e, por último, para 400 usuários, aumentando gradualmente e mantendo essa carga por um período de 5 minutos.
- Após atingir o pico de 400 usuários, o teste reduz a carga de forma gradual para 0 usuários ao longo de 10 minutos.

#### Métrica de desempenho:

O teste verifica se 95% das requisições feitas ao endpoint retornam com um tempo de resposta abaixo de 3 segundos.

#### Resultados do Caso de teste 01:

```
silvio@TERMINAL MINGW64 ~/OneDrive/Área de Trabalho/k6 teste
script: k6_test.js
output: -
scenarios: (100.00%) 1 scenario, 400 max VUs, 38m30s max duration (incl. graceful stop):
 * default: Up to 400 looping VUs for 38m0s over 9 stages (gracefulRampDown: 30s, gracefulStop: 30s)
data_received..... 275 MB 121 kB/s
data_sent..... 3.6 MB 1.6 kB/s
http_req_duration.....: avg=12.11s min=227.32ms med=11.19s max=23.41s p(90)=21.45s p(95)=22.03s
   http_req_failed..... 0.00% 0 out of 39524
http_req_receiving..... avg=9.42ms min=0s
                                   min=0s med=0s max=4.51ms p(90)=263.6\mu s p(95)=305.78\mu s min=0s med=0s max=2.28s p(90)=0s p(95)=0s min=226.15ms med=11.19s max=23.2s p(90)=21.45s p(95)=22.02s
http_req_sending..... avg=81.53μs min=0s
http_req_tls_handshaking....: avg=1.19ms min=0s
http_req_waiting..... avg=12.1s
http_reqs..... 39524 17.330299/s
iteration_duration.....: avg=13.11s min=1.22s med=12.2s max=24.41s p(90)=22.46s p(95)=23.03s
vus_max..... 400
running (38m00.6s), 000/400 VUs, 39524 complete and 0 interrupted iterations
default √ [==========] 000/400 VUs 38m0s
ERRO[2281] thresholds on metrics 'http_req_duration' have been crossed
```

## ANÁLISE DOS RESULTADOS:

- O tempo médio de resposta foi de 12.11 sec, que excede o limite de 2 sec em 95% das interações, conforme estipulado nos critérios de aceitação.
  - o Erro presente em: http req duration
- Taxa de Erro: Não houve falhas nas requisições (0.00%).
- Carga Máxima: O teste alcançou um pico de 400 usuários simultâneos, conforme planejado, mas o desempenho não atendeu aos critérios definidos.

#### **CONCLUSÃO:**

Como previsto, os resultados indicam que a aplicação não atende ao critério de desempenho estabelecido e previstos no RNF004, com um tempo de resposta médio muito superior ao limite aceito.

Resultado esperado: o caso de teste 01 falha. Resultado obtido: o caso de teste 01 falha.

## Caso de teste 02

## Código do Teste:

```
import http from 'k6/http';
import { sleep } from 'k6';
export const options = {
     //config
      stages: [
       { duration: '2m', target: 100 }, // aumento gradual para 100 usuários em 2 min
       { duration: '5m', target: 100 }, // manutenção de 100 usuários por 5 min
       { duration: '2m', target: 50 }, // redução gradual para 50 usuários
       { duration: '2m', target: 0 }, // redução gradual para 0 usuários
    thresholds: {
       // Testa se 95% das requisições estão abaixo de 3 segundos
       http_req_duration: ['p(95)<3000']</pre>
};
export default () => {
 const urlRes = http.get('endpoint de um catálogo aleatório');
 sleep(1);
};
```

#### Descrição:

- O teste começa com 0 usuários e aumenta gradualmente para 100 usuários em 2 minutos.
- Mantém 100 usuários ativos por 5 minutos.
- Posteriormente, reduz a carga para 50 usuários ao longo de 2 minutos.
- Por fim, reduz gradualmente a carga para 0 usuários em 2 minutos.

## Métrica de desempenho:

- O teste verifica se 95% das requisições feitas ao endpoint retornam com um tempo de resposta abaixo de 3 segundos.

#### Resultados do Caso de teste 02:

```
silvio@TERMINAL MINGW64 ~/OneDrive/Área de Trabalho/k6 teste
execution: local
      script: k6_test.js
   scenarios: (100.00%) 1 scenario, 100 max VUs, 11m30s max duration (incl. graceful stop):
          * default: Up to 100 looping VUs for 11m0s over 4 stages (gracefulRampDown: 30s, gracefulStop: 30s)
   data_received...... 75 MB 114 kB/s
   data_sent..... 978 kB 1.5 kB/s
                                              med=0s max=5.62s p(90)=0s
med=0s max=319.47ms p(90)=0s
   http_req_blocked..... avg=2.65ms min=0s
   http_req_connecting..... avg=935.39μs min=0s
                                                                                p(95)=0s
   http_req_duration....: avg=2.47s min=224.87ms med=2.46s max=2.90s
   http_req_failed..... 0.00% 0 out of 10825
   http_req_receiving..... avg=12.21ms min=0s
                                                  med=1.52ms max=9.93s
                                                                     p(90)=4.06ms p(95)=6.04ms
   p(90)=253.9μs p(95)=290.7μs
   http_req_waiting..... avg=2.46s min=223.89ms med=2.48s max=6.81s
   http_reqs..... 10825 16.373174/s
   iteration_duration...... avg=3.47s min=1.22s med=3.49s max=12.3s
   iterations.....: 10825 16.373174/s
   vus_max..... 100
                                               max=100
running (11m01.1s), 000/100 VUs, 10825 complete and 0 interrupted iterations
default √ [==============] 000/100 VUs 11m0s
```

## ANÁLISE DOS RESULTADOS:

- O tempo médio de resposta foi de 2.46 sec, que está abaixo do limite de 3 sec em 95% das interações, conforme estipulado nos critérios de aceitação.
- Taxa de Erro: Não houve falhas nas requisições (0.00%).
- Carga Máxima: O teste alcançou um pico de 100 usuários simultâneos, conforme planejado.

## **CONCLUSÃO:**

Os resultados indicam que a aplicação atende ao critério de desempenho estabelecido e previsto no RNF004, com um tempo de resposta médio dentro do limite previsto.

**Resultado esperado:** o caso de teste 02 passa. **Resultado obtido:** o caso de teste 02 passa.

## **REFERÊNCIAS:**

https://k6.io/open-source/