# Contents

1	Software Life Cycle	2
2	Configuration Management	2
3	People Management and Team Organization	3
4	Softare Quality	3
5	Requirement Engineering	3
6	Modeling	8
7	Software Architecture	8
8	Software Design	8
9	Software Testing	8
10	Software Maintenace	8

# 1 Software Life Cycle

Per il progetto si è deciso di utilizzare il modello Agile Scrum, siccome non vi è la necessità di comunicare volta per volta con il cliente, la figura del product owner è ricoperta in maniera circolare da ogni componente del gruppo per ogni sprint. In particolare ad ogni sprint viene eletto un product owner che ha il compito di assicurarsi che le task completate siano state chiuse e di seguire il planning per la settimana successiva insieme alle componenti del gruppo.

# 2 Configuration Management

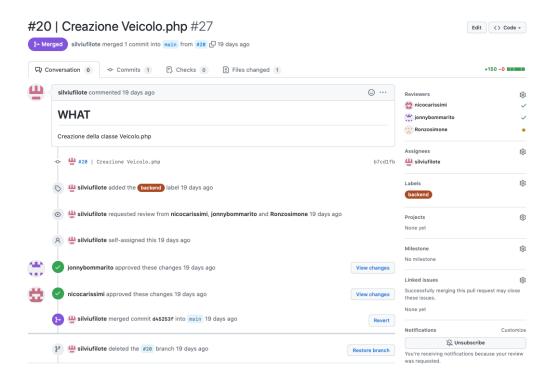
Il sistema di configuration management utilizzato è GitHub, sia per la creazione dei task che per il versioning del codice.

Per quanto riguarda la creazione dei task, partendo dalle note presenti nel Backlog, si creano gli Issue che si decide di implementare per lo sprint corrente e vengono assegnati ad un membto del team.

Per la gestione e il monitoraggio dell'avanzamento degli issue viene usato il project board presente su GitHub con il template "Basic kanban".

Per il completamento di ogni task si è utilizzata la seguente modalità:

- Creazione del branch utilizzando come naming convention il numero progressivo del task
- Implementazione del codice necessario per completare il task
- Aggiunta e commit delle modifiche sul proprio branch locale
- Push branch da origin a remote
- Push modifiche sul branch remoto
- Apertura merge request verso main
- Assegnazione review e compilazione merge request



- Approvazione dei reviewers
- Merge
- Cancellazione branch remoto e locale

# 3 People Management and Team Organization

- 4 Softare Quality
- 5 Requirement Engineering
  - 1. Introduction

# (a) Purpose

Avoc è un web app realizzata per la concessionario Boninsegna s.r.l. che consenta ai clienti di ri- chiedere un preventivo per comprendere la convenienza tra un noleggio e un leasing, consentendo un' eventuale sottoscrizione.

## (b) Scope

Il prodotto che si vuole realizzare automatizza le funzionalità descritte nel punto precedente. Lo scopo del servizio è di agevolare i clienti del concessionario attraverso le funzionalità offerte online. Questo permetterà di estendere la clientela passando dai soli utenti locali, ad un bacino più ampio.

# (c) Definitions, acronyms and abbreviations

Admin: per admin ci si riferisce ad un dipendente del concessionario, che possiede il privilegio di aggiungere, rimuovere o modificare macchine. Utente: per utente si intende un qualsiasi utilizzatore del sito che non sia admin.

#### (d) Overview

Nella sezione 2 si trova un overview generale del sistema, nella sezione 3 vengono invece descritti i requisiti funzionali e non funzionali.

# 2. Overall description

## (a) Product perspective

Si utilizza il database già presente all'interno dell'organizzazione, contente tutte le informazioni relative alle vetture, e si aggiunge la tabella relativa agli utenti e quella relativa finzaziamenti che essi stipulano.

## (b) Product functions

- Funzionalità per visualizzare macchine e sottoscrivere contratti per l'utente;
- Funzionalità di gestione del parco macchine per gli admin;

Le funzionalità vengono esposte in automatico, in base al tipo di utenza inseerita in fase di login.

# (c) Constraints

Gli utenti possono solo richiedere un preventivo e visualizzare i finanziamenti sottoscritti, non sono abilitati ad eseguire modifiche relative alle auto.

# 3. Specific requirements

#### (a) Hardware interfaces

L'interfaccia utente è responsive, così che possa adattarsi alla dimensione dello schermo di qualsiasi dispositivo.

#### (b) Software interfaces

La connessione al database è stata possibile tramite l'extension mysqli.

# (c) Functional requirements

#### i. USER

#### • SignIn

L' utente ha a disposizione una finestra di dialogo dove inserie i parametri per effettuare il login. i parametri da inserie sono il codice utente e la propria password. In caso quest'ultimo sia andato a buon fine, l' utente sarà stato correttamente loggato

## • SignUp

L' utente ha a disposizione una finestra di dialogo dove inserie i parametri per effettuare la registrazione. i parametri da inserie sono:

- Nome
- Cognome
- CodiceFiscale
- DataDinascita
- E-mail
- Password

#### • CalcolaFinanziamento

L' utente può scegliere dal menu a tendina il brand, modello e versione di una macchina presente nel concessionario. Successivamente viene calcolato il prezzo e si evidenzia il bottone per la configurazione del finanziamento. Attraverso la modale sono richiesti i seguenti parametri:

- Tipologia
- RataMensile
- Anticipo
- Chilometreggio

#### ii. ADMIN

#### • SignIn

L' admin ha a disposizione una finestra di dialogo dove inserie i parametri per effettuare il login. i parametri da inserie sono il codice utente e la propria password. In caso quest'ultimo sia andato a buon fine, l' utente sarà stato correttamente loggato con privilegi amministratore

# • gestisci Macchine

All' interno di questa view è possibile eseguire le seguenti operazioni:

## - inserimento Macchina

Per questa funzione viene visualizzata una modale che permette l' inserimento delle nuove auto. i parametri richiesti per l' inserimento macchina sono:

- \* marca
- \* modello
- \* versione
- \* AnnoImmatricolazione
- \* prezzo
- \* peso
- \* lunghezza
- \* largezza
- \* posti

#### Modifica Macchina

Per questa funzione è necessario cliccare sul campo che si vuole modificare e confermarle attraverso il pulsante 'Modifica'

# - Elimina Macchina

Per questa funzione è necessario cliccare sull' apposito pulsante dedicato nella colonna 'Azioni' della tabella dei record delle macchine.

- 6 Modeling
- 7 Software Architecture
- 8 Software Design
- 9 Software Testing
- 10 Software Maintenace