Software Life Cycle

Per il progetto si è deciso di utilizzare il modello Agile Scrum, siccome non c’era la necessità di comunicare volta per volta con il cliente, la figura del **product owner** è stata ricoperta in maniera circolare da ogni componente del gruppo per ogni sprint.

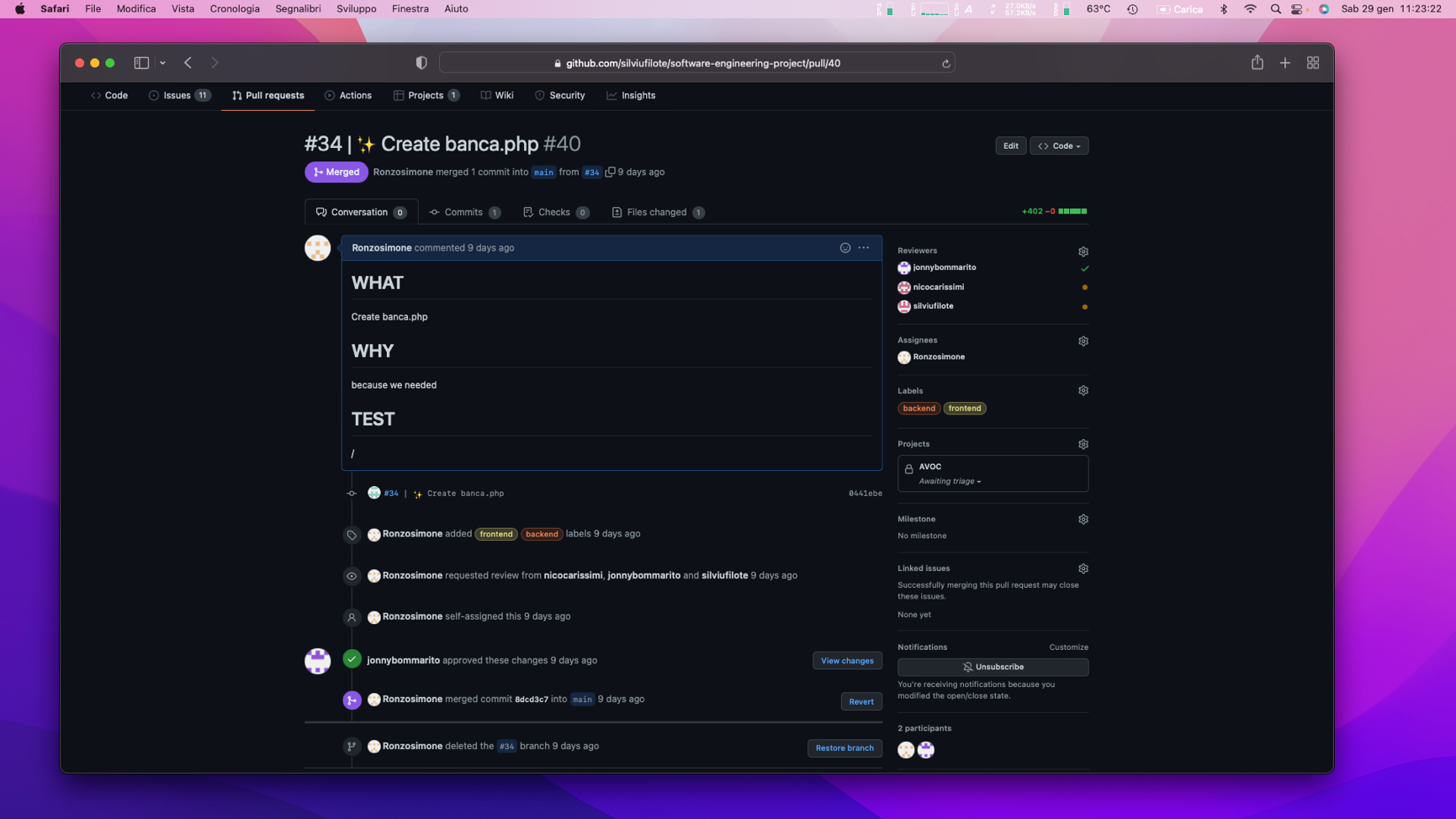
In particolare ad ogni sprint veniva eletto un **product owner** che aveva il compito di assicurarsi che le task completate fossero state chiuse e di seguire il planning per la settimana successiva insieme alle componenti del gruppo.

Configuration Management

Il sistema di configuration management utilizzato è GitHub, sia per la creazione dei task che per il versioning del codice.

Per il completamento di ogni task si è utilizzata la seguente modalità:

* Creazione del branch utilizzando come naming convention il numero progressivo del task
* Implementazione del codice necessario per completare il task
* Aggiunta e commit delle modifiche sul proprio branch locale
* Push branch da origin a remote
* Push modifiche sul branch remoto
* Apertura merge request verso main
* Assegnazione review e compilazione merge request
* Approvazione dei reviewers
* Merge
* Cancellazione branch remoto e locale



1. Git fetch
2. Git status
3. Git pull
4. Git branch
5. Git checkout -b “[nome branch]”
6. Git add [path file]
7. Git commit -m “[messaggio]”
8. Git push --set-upstream origin [nome branch]
9. Git log
10. Git branch -d [nome branch]

People managements