

- PRODUCT BACKLOG

User stories	Estimation de la taille	Estimation de la priorité	En attente	Prêt	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	10	1			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	15	2			
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	10	3			
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	7	4			

- Sprint #1: première maquette

User Stories	To do	Jo ur 1	Jo ur 2	Jo ur 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	En attente	Prête	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	Etudier 2D	2	1	1	0	0	0	0			X
	Etudier 3D	4	4	3	0	0	0	0			X
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	Coder les caractéristiques des zombies et des humains	4	2	2	0	0	0	0			
	Coder le déplacement des humains et des zombies	10	8	8	6	4	1	1			

	Coder le déroulement du combat entre les humains et les zombies	10	10	10	10	8	4	1	X		
	Coder la probabilité de se faire mordre ou se protéger	4	4	4	2	2	0	0			
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	Coder le mécanisme de food drops	5	5	5	5	5	4	2	X		
	Coder la probabilité de food drops	2	2	2	2	2	1	0	X		
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	Coder les règles de tree x human	5	5	5	5	5	5	5	X		
	Coder les règles de tree x zombie	5	5	5	5	5	5	5	X		

- REVIEW
  - On a fait des changements sur les images
  - On a que des petits changements à faire sur la fonction combat
  - On a écrit la fonction reproduction pour les humains
  - TO DO
    - On doit coder les changements d'environnement
    - On doit discuter et faire des changements pour que les agents peuvent monter ou descendre sur le map
  - EVALUATION
    - On a refait le partage du travail
- SPRINT RETROSPECTIVE
  - En python on peut utiliser l'héritage aussi