

- PRODUCT BACKLOG

User stories	Estimation de la taille	Estimation de la priorité	En attente	Prêt	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	10	1			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	15	2			
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	10	3	X		
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	7	4	X		

- Sprint #1: première maquette

User Stories	To do	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	En attente	Prête	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	Etudier 2D	2	1	1	0			X
	Etudier 3D	4	4	3	0			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	Coder les caractéristiques des zombies et des humains	4	2	2	0			
	Coder le déplacement des humains et des zombies	10	8	8	6			
	Coder le déroulement du combat entre les humains et les zombies	10	10	10	10	X		

	Coder la probabilité é de se faire mordre ou se protéger	4	4	4	2			
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	Coder le mécanisme de food drops	5	5	5	5	X		
	Coder la probabilité de food drops	2	2	2	2	X		
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	Coder les règles de tree x human	5	5	5	5	X		
	Coder les règles de tree x zombie	5	5	5	5	X		

- REVIEW
  - On a fait des changements sur les images
  - On a mis à jour le produit backlog et sprint backlog
  - On a codé les caractéristiques des zombies et des humains
  - On a codé la mortalité des humains et des zombies
  - On a commencé à coder les mouvements des agents
  - TO DO
    - On doit coder le déroulement du combat entre ZxH
    - On doit coder les changements d 'environnement
    - On doit coder les
  - EVALUATION
    - On a fait le partage du travail
- SPRINT RETROSPECTIVE
  - Python est mieux pour notre projet.