

- PRODUCT BACKLOG

User stories	Estimation de la taille	Estimation de la priorité	En attente	Prêt	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	10	1			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	15	2			
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	10	3	X		
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	7	4	X		

- Sprint #1: première maquette

User Stories	To do	Jour 1	Jour 2	Jour 3	En attente	Prête	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	Etudier 2D	2	0	0			X
	Etudier 3D	4	4	3			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	Coder les caractéristiques des zombies et des humains	4	2	2			
	Coder le déplacement des humains et des zombies	10	8	8			
	Coder le déroulement du combat entre les humains et les zombies	10	10	10	X		
	Coder la probabilité de se faire mordre ou se protéger	4	4	4			

Utilisateur veut voir les changements d'environnement	Coder le mecanisme de food drops	5	5	5	X		
	Coder la probabilité de food drops	2	2	2	X		
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	Coder les regles de tree x human	5	5	5	X		
	Coder les regles de tree x zombie	5	5	5	X		

- REVIEW
 - On a choisi le sujet du projet
 - On a codé quelques caractéristiques des agents
 - On a mis à jour le produit backlog et sprint backlog
 - On a étudié l'environnement en 2D
 - On a étudié les codes fournis
 - TO DO
 - On doit coder le déroulement du combat entre ZxH
 - On doit coder les changements d 'environnement
 - ... on doit coder toutes les fonctions
 -
 - EVALUATION
 - On a pu préciser le déroulement du projet
 - DECISION IMPORTANTE
 - A faire une bilan sur la possibilité de changer l'environnement avant avancer sur le code.