

BABANAZAROVA Dilyara

CELIK Simay

KUDRYAVTSEVA Kristina

- Sprint #1: première maquette

User Stories	To do	Jour 1	Jour 2	Jour 3	Jour 4	Jour 5	Jour 6	Jour 7	Jour 8	Jour 9	En attente	Prête	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	Etudier 2D	2	1	1	0	0	0	0	0	0			X
	Etudier 3D	4	4	3	0	0	0	0	0	0			X
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	Coder les caractéristiques des zombies et des humains	4	2	2	0	0	0	0	0	3			
	Coder le déplacement des humains et des zombies	10	8	8	6	4	1	1	1	0			
	Coder le déroulement du combat entre les humains et les zombies	10	10	10	10	8	4	1	1	2			
	Coder la probabilité de se faire mordre ou se protéger	4	4	4	2	2	0	0	0	0			
Utilisateur veut voir les changements	Coder le mécanisme de	5	5	5	5	5	4	2	0	1			

d'environnement	food drops												
	Coder la probabilité de food drops	2	2	2	2	2	1	0	0	0			
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	Coder les règles de objects x human	5	5	5	5	5	5	5	4	3			
	Coder les règles de objects x zombie	5	5	5	5	5	5	5	4	3			

- REVIEW
 - On améliore les images
 - On ajoute l'état infectée pour les humains
 - TO DO
 - On doit finir les changements d'environnement (matin et le nuit)
 - On doit ajouter différents rôles pour les humains
 - EVALUATION
 -
- SPRINT RETROSPECTIVE