

BABANAZAROVA Dilyara

CELIK Simay

- PRODUCT BACKLOG

User stories	Estimation de la taille	Estimation de la priorité	En attente	Prêt	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	10	1			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	15	2			
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	10	3	X		
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	7	4	X		

- Sprint #1: première maquette

User Stories	To do	Jour 1	Jour 2	Jour 3	En attente	Prête	Terminée
Utilisateur veut voir le monde	Etudier 2D	2	1	1			X
	Etudier 3D	4	4	3			
Utilisateur veut voir le combat entre les zombies et les humains	Coder les caractéristiques des zombies et des humains	4	2	2			
	Coder le déplacement des humains et des zombies	10	8	8			
	Coder le déroulement du combat entre les humains et les zombies	10	10	10	X		

	Coder la probabilité é de se faire mordre ou se protéger	4	4	4			
Utilisateur veut voir les changements d'environnement	Coder le mécanisme de food drops	5	5	5	X		
	Coder la probabilité de food drops	2	2	2	X		
Utilisateur veut voir l'interaction entre les agents et l'environnement	Coder les règles de tree x human	5	5	5	X		
	Coder les règles de tree x zombie	5	5	5	X		

- REVIEW
 - On a choisi le sujet du projet
 - On a codé quelques caractéristiques des agents
 - On a mis à jour le produit backlog et sprint backlog
 - On a étudié l'environnement en 2D
 - On a étudié les codes fournis
 - TO DO
 - On doit coder le déroulement du combat entre ZxH
 - On doit coder les changements d 'environnement
 - ... on doit coder toutes les fonctions
 -
 - EVALUATION
 - On a pu préciser le déroulement du projet
 - DECISION IMPORTANTE
 - bilan sur la possibilité de changer l'environnement avant avancer sur le code.
- SPRINT RETROSPECTIVE
 - On a remarqué qu'en Java il est plus difficile de faire les agents interagir entre eux et de modifier leurs apparences. En python, le visuel est plus simple et il est plus facile d'observer le combat entre les zombies et les humains.
 - Pour faire mieux, on peut sacrifier un peu du code qu'on a déjà codé et changer l'environnement à Python.