

Automatentheorie und Formale Sprachen

KontextfreieGrammatiken –

Prof. Dr. Michael Neitzke

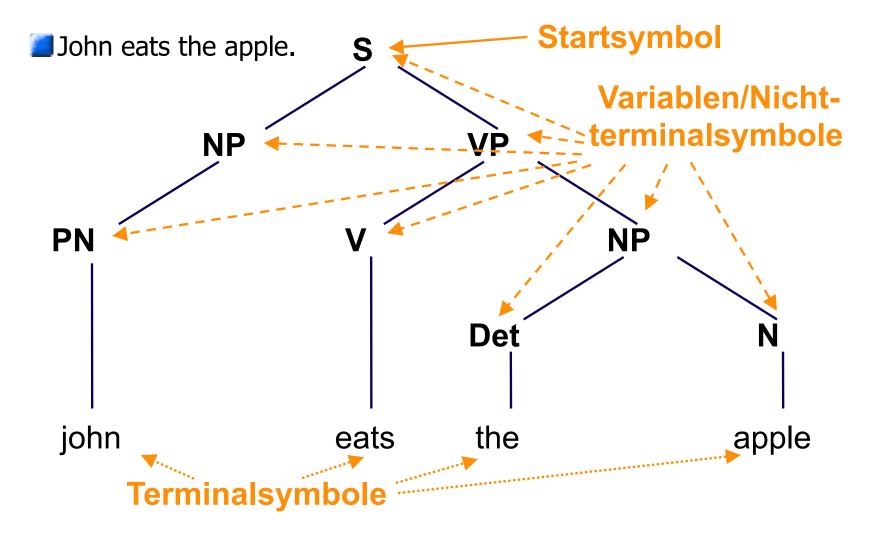
KFG1: Definition und Verwendung von KFG

- Was sind Grammatiken
 - Beispiele
 - Formale Definition
- Mit Grammatiken arbeiten
- Begrifflichkeiten
 - Sprache einer Grammatik
 - Satzform

Kontextfreie Sprachen

- Reguläre Sprachen Beschreibungsformen:
 - DEAs
 - NEAs
 - **ε-NEAs**
 - RA
- Nicht alle Sprachen sind regulär
 - Z. B. 0n1n
 - 🇾 Palindrome, z. B.
 - OTTO, MADAMIMADAM
 - **10110, 101101101, 0**
- Kontextfreie Sprachen
 - Eine Beschreibungsform: Kontextfreie Grammatiken

Struktur natürlichsprachlicher Sätze - Beispiel





Kontextfreie Grammatik zum Beispiel

- \blacksquare r1: S \rightarrow NP VP
- \blacksquare r2: NP \rightarrow PN
- In the second of the secon
- \blacksquare r4: VP \rightarrow V
- \blacksquare r5: VP \rightarrow V NP
- \blacksquare r7: N \rightarrow man | woman | dog | bird | apple...
- \blacksquare r9: Det \rightarrow the



Kontextfreie Grammatik zum Beispiel

 \blacksquare r1: Sentence \rightarrow NominalPhrase VerbalPhrase

1 r2: NominalPhrase \rightarrow ProperName

 \blacksquare r3: NominalPhrase \rightarrow Determiner Noun

 \blacksquare r4: VerbalPhrase \rightarrow Verb

 \blacksquare r5: VerbalPhrase \rightarrow Verb NominalPhrase

Ir6: ProperName \rightarrow john | mary...

 \blacksquare r7: Noun \rightarrow man | woman | dog | bird | apple...

 \blacksquare r8: Verb \rightarrow sings | eats | bites | loves...

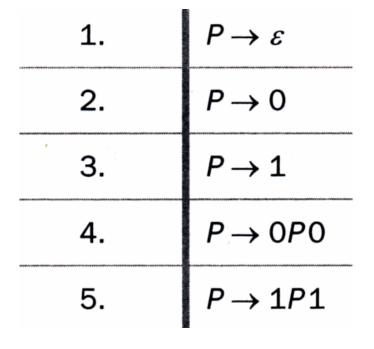
 \blacksquare r9: Determiner \rightarrow the

Hochschule für Angewandte
Wissenschaften Hamburg
Hamburg University of Applied Sciences

Übung

Konstruieren Sie eine Grammatik für Palindrome über dem Alphabet $\{0,1\}$.

Kontextfreie Grammatik für Palindrome



$$L_{1} = \left\{ 0^{2n} 1^{2n} : (n \ge 1) \right\}$$

$$\leq \int 00 A 11$$

$$A = \int 00 A 11$$

ein Fachere Grammatik

Col 2= L1 U {E}



3 NN200 C- 2

Übung

Aus welchen Komponenten besteht eine Grammatik?

S	\rightarrow	NP VP	1.	$P \rightarrow \varepsilon$
NP	\rightarrow	PN	2.	$P \rightarrow 0$
NP	\rightarrow	Det N		
VP	\rightarrow	V	3.	$P \rightarrow 1$
VP	\rightarrow	V NP	4.	P.→ 0P0
PN	\rightarrow	john mary	5.	<i>P</i> → 1 <i>P</i> 1
N	\rightarrow	man woman dog bird apple		

sings | eats | bites | loves...

 $\begin{array}{ccc} \text{Det} & \xrightarrow{} & \text{the} \\ \text{Automatentheorie und Formale Sprachen} - \text{Kontextfreie Grammatiken} \\ \text{Prof. Dr. Michael Neitzke} \end{array}$



Definition: Kontextfreie Grammatik

- Eine kfG umfasst 4 Komponenten:
 - Variablen, Menge von nichtterminalen Symbolen
 - Alphabet, Menge von terminalen Symbolen
 - Menge von Produktionen, Regeln bestehend aus
 - Kopf: Variable / nichtterminales Symbol
 - Produktionssymbol: →
 - **Rumpf**: Zeichenreihe aus terminalen und nichtterminalen Symbolen (oder ε)
 - **Startsymbol**, besonderes nichtterminales Symbol
- Formal: G = (V, T, P, S)



Gegeben sei folgende Grammatik:

```
S \rightarrow A1B

A \rightarrow 0A

B \rightarrow 0B | 1B | \epsilon
```

- a) Beschreiben Sie die Grammatik formal als 4-Tupel. $(V_1T_1P_1S)$
- b) Welche Sprache wird erzeugt? Geben Sie einen RA an.



b)



Gegeben sei folgende Grammatik:
$$\begin{cases} S \to A1B \\ A \to 0A \mid \epsilon \\ B \to 0B \mid 1B \mid \epsilon \end{cases} = \mathcal{P}$$

a)
$$G = (V_1 T_1 P_1 S)$$
 $V = \{S, A_1 B\}$ $T = \{0,1\}$
b) $L(G) = L(O*1 (0+1)*)$

b)
$$L(6) = L(0*1(0+1)*)$$

Beispiel: kfG für arithmetische Ausdrücke

$$T = \{ a, b, 0, 1, +, *, (,) \}$$

- 1. $E \rightarrow I$
- 2. $E \rightarrow E + E$
- 3. $E \rightarrow E \not + E$
- 4. $E \rightarrow (E)$
- 5. $l \rightarrow a$
- 6. $l \rightarrow b$
- 7. $l \rightarrow la$
- 8. $l \rightarrow lb$
- 9. $l \rightarrow l0$
- 10. $I \rightarrow I1$

- E: Expression
- I: Identifier
- Sprache für Identifier ist regulär!

$$(a + b)(a + b + 0 + 1)*$$

Wie kann man überprüfen, ob a

(a+b00)

in der Sprache enthalten ist?

Möglichkeiten, mit einer Grammatik zu arbeiten

Bottom-up: Reduktion

- Ausgehend vom Wort werden die Regeln der Grammatik rückwärts angewandt, bis das Startsymbol errreicht ist.
- Ist eine Zeichenreihe (ein Wort) in der Sprache einer Variablen (insbesondere des Startsymbols) enthalten?

Top-down: Ableitung

- Ausgehend vom Startsymbol werden die Regeln der Grammatik angewandt.
- Lässt sich eine Zeichenreihe aus dem Startsymbol erzeugen?



Ableitung

1.
$$E \rightarrow I$$

2.
$$E \rightarrow E + E$$

 $F \rightarrow F * F$

Beispiel:
$$\mathbf{E} \Rightarrow \mathbf{E} * \mathbf{E} \Rightarrow \mathbf{I} * \mathbf{E} \Rightarrow \mathbf{a} * \mathbf{E} \Rightarrow \mathbf{a} * (\mathbf{E}) \Rightarrow \mathbf{a} * (\mathbf{E} + \mathbf{E}) \Rightarrow \mathbf{a} * (\mathbf{I} + \mathbf{E}) \Rightarrow \mathbf{a} * (\mathbf{a} +$$

$$a*(a+I) \Rightarrow a*(a+I0) \Rightarrow a*(a+I00) \Rightarrow$$

$$a * (a + b00)$$

4.
$$E \rightarrow (E)$$

6.
$$l \rightarrow b$$

7.
$$l \rightarrow la$$

$$\blacksquare$$
 Z. B. E $\stackrel{\bigstar}{\Rightarrow}$ a * (a + b00)

8.
$$I \rightarrow Ib$$

9.
$$l \rightarrow l0$$

10.
$$I \rightarrow I1$$

Mögliche Reduktionsfolgen

$$a * (a + b00)$$

$$I * (a + b00)$$

$$E * (a + b00)$$

$$E*(I+b00)$$

$$E*(E+b00)$$

$$E*(E+I00)$$

$$E*(E+I0)$$

$$\mathbf{E} * (\mathbf{E} + \mathbf{I})$$

$$E*(E+E)$$

Was ist der Unterschied?

$$a * (a + b00)$$

$$a * (a + 100)$$

$$a * (a + I0)$$

$$a * (a + I)$$

$$a*(a+E)$$

$$a*(I+E)$$

$$a*(E+E)$$

$$E * E$$

E

1.	$E \rightarrow I$	

2.
$$E \rightarrow E + E$$

3.
$$E \rightarrow E * E$$

4.
$$E \rightarrow (E)$$

5.
$$l \rightarrow a$$

6.
$$I \rightarrow b$$

7.
$$l \rightarrow la$$

8.
$$I \rightarrow Ib$$

9.
$$l \rightarrow l0$$

10.
$$I \rightarrow I1$$

Links- und rechtsseitige Ableitungen

Linksseitige Ableitung:

Die am weitesten links stehende Variable wird ersetzt

 \blacksquare Symbole: $\stackrel{*}{\Rightarrow}$

Employeemnisht erwitht wird, dass es eine links seitige Ableitung ist (leftmost)

Rechtsseitige Ableitung:

Die am weitesten rechts stehende Variable wird ersetzt

(right most)

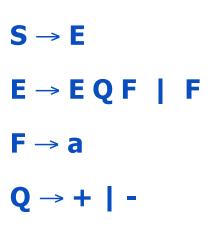
Übung

Erzeugen Sie die rechtsseitige Ableitung für den Ausdruck

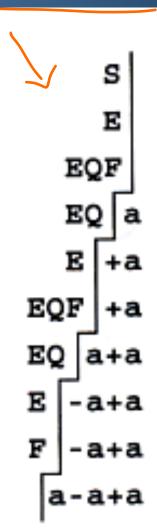
$$a * (a + b00)$$

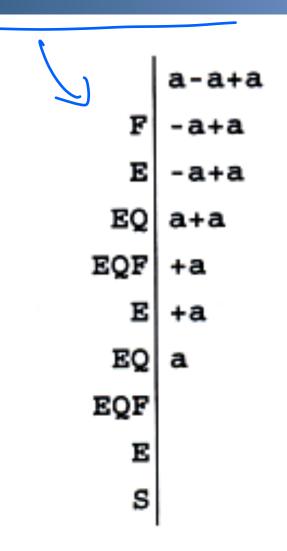
1		$E \rightarrow I$
2	2.	$E \rightarrow E + E$
3	3.	<i>E</i> → <i>E</i> * <i>E</i>
4	.	$E \rightarrow (E)$
5	5.	$l \rightarrow a$
6	S	$l \rightarrow b$
7	7.	$l \rightarrow la$
8	3.	$l \rightarrow lb$
S	9.	$l \rightarrow l0$
1	0.	$l \rightarrow l$ 1

Rechtsseitige Produktion = linksseit. Reduktion



Wenn Eingabe von links nach rechts gelesen wird, bietet sich linksseitige Reduktion an





Diskussion

Wie könnte die Sprache einer Grammatik formal definiert sein?

Sprache einer Grammatik, Satzformen

Sei G = (V, T, P, S) eine kfG

$$L(G) = \{w \in T * \mid S \underset{G}{\stackrel{*}{\Rightarrow}} w \}$$

Sprache einer Grammatik:

Menge aller Zeichenreichen aus terminalen Symbolen, die sich vom Startsymbol ableiten lassen

- **Solution** Alle $\alpha \in (T \cup V)^*$ mit $S \stackrel{*}{\Rightarrow} \alpha$ heißen **Satzformen**
 - Entsprechend der Art der Ableitung auch linksseitige oder rechtsseitige Satzformen



Entwerfen Sie kontextfreie Grammatiken für die folgenden Sprachen:

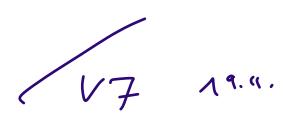


$$\begin{array}{c}
\text{Saibic} & | i \neq j \vee j \neq k, i \geq 0, j \geq 0, k \geq 0 \\
S \rightarrow AB \mid CD
\\
A \rightarrow AA \mid E
\\
B \rightarrow BBc \mid E \mid cD
\\
C \rightarrow D
\\
D \rightarrow Dc \mid C
\\
E \rightarrow BE \mid S
\end{aligned}$$



KFG1: Rückblick auf die Ziele

Am Ende dieses Kapitels

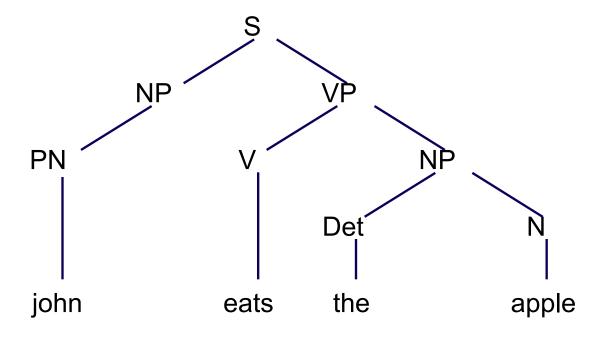


KFG2: Eigenschaften kontextfreier Grammatiken

- Parsebäume
- Mehrdeutige Grammatiken
- Reguläre Grammatiken

Parsebäume

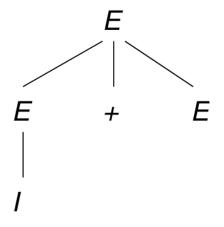
Beispiel:



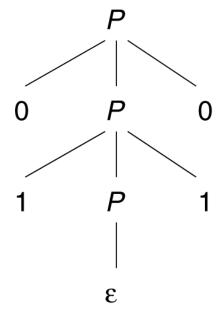
- Datenstruktur für das Ergebnis von Ableitungen oder Reduktionen
- Wird von Parsern erzeugt

Weitere Beispiele

IParsebaum für $\mathbf{E} \stackrel{*}{\Rightarrow} \mathbf{I} + \mathbf{E}$

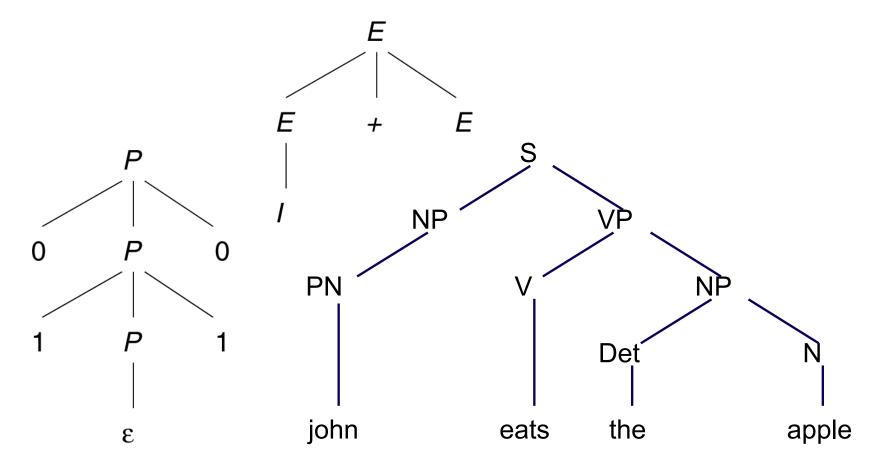


Parsebaum für $P \stackrel{*}{\Rightarrow} 0110$



Übung

Wie könnte ein Parsebaum definiert sein?



Definition Parsebaum

- Parsebaum für Grammatik G = (V, T, P, S)
- Beschriftungen der Knoten
 - Innere Knoten: mit Nichtterminalsymbol A; ∈V
 - 🌅 Blattknoten: mit Nichtterminalsymbol, Terminalsymbol oder ε
 - Wenn Knoten mit A beschriftet und Nachfolger von links nach rechts mit X₁, X₂, ..., X_k, dann ist A → X₁X₂... X_k in P enthalten
- Parsebäume für Zeichenreihen der durch G definierten Sprache:
 - Wurzel mit Startsymbol beschriftet
 - **Βlattknoten mit Terminalsymbolen oder ε beschriftet**

Gegeben sei folgende Grammatik: S → A1B

$$A \rightarrow 0A \mid \epsilon$$

$$B \rightarrow 0B \mid 1B \mid \epsilon$$

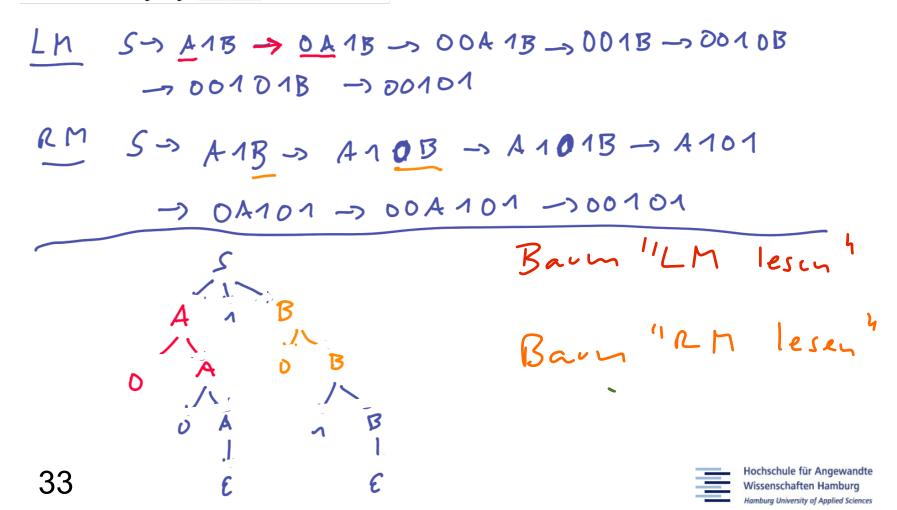
- 1. Geben Sie linksseitige und rechtsseitige Ableitungen für folgende Zeichenreihen an:
 - a) 00101
 - b) 1001
 - c) 00011
- 2. Zeichnen Sie die zugehörigen Parsebäume



Gegeben sei folgende Grammatik: S → A1B

$$B \rightarrow 0B \mid 1B \mid \epsilon$$

- Geben Sie linksseitige und rechtsseitige Ableitungen für folgende Zeichenreihen an:
 - a) 00101
 - b) 1001
 - c) 00011
- 2. Zeichnen Sie die zugehörigen Parsebäume



Gruppenarbeit

Wie viele (verschiedene linksseitige bzw. rechtsseitige Ableitungen und wie viele) verschiedene Parsebäume können Sie für die Worte **01110** bzw. a + a * a erzeugen?

1.	$P \rightarrow \varepsilon$
2.	$P \rightarrow 0$
3.	$P \rightarrow 1$
4.	P → 0P0
5.	$P \rightarrow 1P1$

1.	$E \rightarrow I$
2.	$E \rightarrow E + E$
3.	$E \rightarrow E * E$
4.	$E \rightarrow (E)$
5.	$l \rightarrow a$
6.	$I \rightarrow b$
7.	$l \rightarrow la$
8.	$I \rightarrow Ib$
9.	$I \rightarrow IO$
10.	$l \rightarrow l$ 1

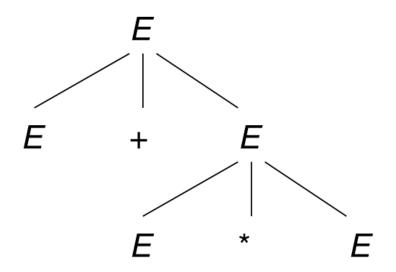
Mehrdeutige Grammatiken (1)

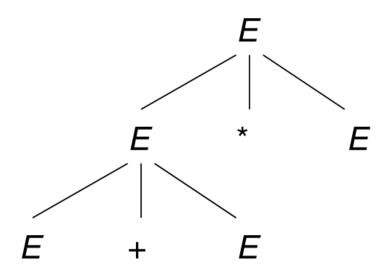
Zwei Ableitungen bereits für E + E * E

$$\blacksquare$$
 E \Rightarrow E + E \Rightarrow E + E $*$ E

$$\blacksquare E \Rightarrow E * E \Rightarrow E + E * E$$

Zugehörige Parsebäume





Mehrdeutige Grammatiken (2)

Meist viele Ableitungen, z. B. für a + b

$$\blacksquare$$
E \Rightarrow E +E \Rightarrow I +E \Rightarrow a +E \Rightarrow a +I \Rightarrow a +b $\stackrel{\vdash}{\mathsf{E}}$

$$\blacksquare$$
 E \Rightarrow E +E \Rightarrow E +I \Rightarrow I +I \Rightarrow I +b \Rightarrow a +b

- Kein Problem, wenn derselbe Parsebaum
- Unterschiedliche Parsebäume sind Merkmal mehrdeutiger Grammatiken

ger Grammatiken

Wenn eine Grammatik für jede Zeichenreihe nur einen
Parsebaum erzeugt, ist sie eindeutig, sonst mehrdeutig.

Und:

Wenn eine Grammatik für <u>eine</u> Zeichenreihe über zwei unterschiedliche linksseitige oder rechtsseitige

<u>Ableitungen</u> verfügt, ist sie **mehrdeutig**.



Diskussion

- Kann man eine gegebene Sprache durch unterschiedliche Grammatiken definieren?
- Könnte es sein, dass dieselbe Sprache durch eine eindeutige und durch eine mehrdeutige Grammatik beschrieben wird?
- Wann sollte man sagen, dass eine Sprache eindeutig ist?
- Wann sollte man sagen, dass eine Sprache mehrdeutig ist?
- Was ist schwieriger festzustellen?

Diskussion

Kann man eine gegebene Sprache durch unterschiedliche Grammatiken definieren?

- A -> A a | E
- Könnte es sein, dass dieselbe Sprache durch eine eindeutige und durch eine mehrdeutige Grammatik beschrieben wird?

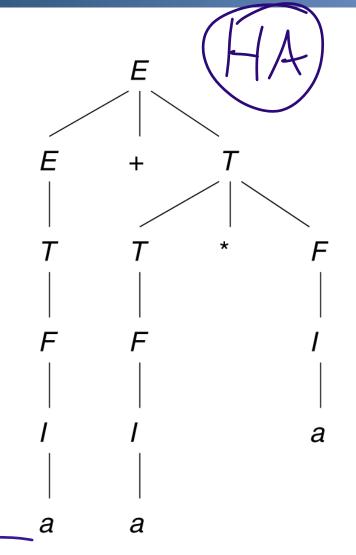
- Wann sollte man sagen, dass eine Sprache eindeutig ist? 🗦 -ind. 61ammbk
- Wann sollte man sagen, dass eine Sprache mehrdeutig ist?
- Was ist schwieriger festzustellen?



Mehrdeutigkeiten beseitigen

Es kann für ein und dieselbe Sprache unterschiedliche Grammatiken geben, eindeutige und mehrdeutige

Beispiel:





Ein paar Fakten zu mehrdeutigen Grammatiken

- Mehrdeutigkeiten können manchmal durch Veränderung der Grammatik beseitigt werden.
 - Ein und dieselbe Sprache kann durch unterschiedliche Grammatiken beschrieben werden
 - Eine Sprache ist eindeutig, wenn sie über mindestens eine eindeutige Grammatik verfügt
- Es gibt kontextfreie Sprachen, die ausschließlich mehrdeutige Grammatiken besitzen (inhärent mehrdeutig sind).
 - Also keine Möglichkeit, die Mehrdeutigkeiten zu umgehen
- Es gibt keinen Algorithmus, der feststellen kann, ob eine kfG | | | mehrdeutig ist. Lh Die Frage "Ist diese KfG mehrdeutig"

 13t wicht entscheidbar

Beispiel für inhärent mehrdeutige Sprache

- $\blacksquare L = \{a^nb^nc^md^m \mid n \ge 1, m \ge 1\} \cup \{a^nb^mc^md^n \mid n \ge 1, m \ge 1\}$
- Mögliche Grammatik:
- Problematisch: anbncndn

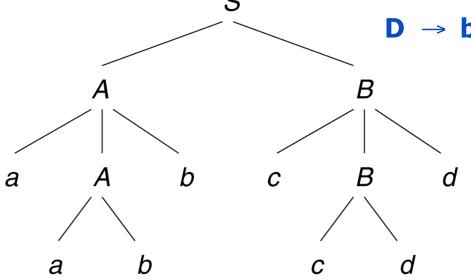
 $S \rightarrow AB \mid C$

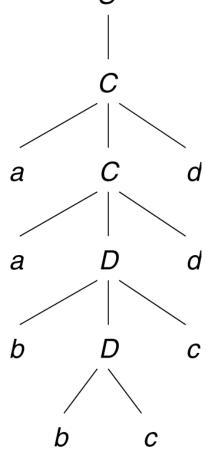
A → aAb | ab

 $B \rightarrow cBd \mid cd$

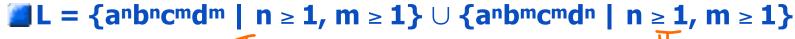
 $C \rightarrow aCd \mid aDd$

 $D \rightarrow bDc \mid bc$





Beispiel für inhärent mehrdeutige Sprache

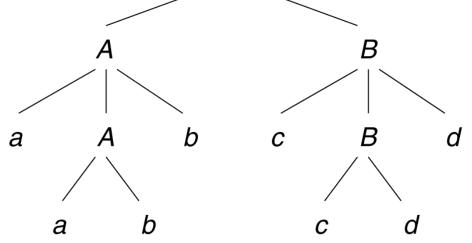


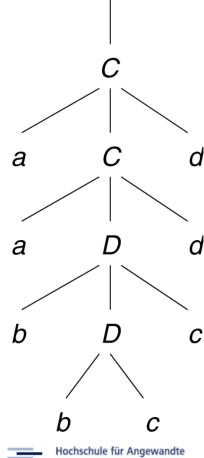
Mögliche Grammatik:

42

Problematisch: anbncndn ← ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑ ↑

- $S \rightarrow \overrightarrow{AB} \mid \overrightarrow{C}$
- A → aAb | ab
- $B \rightarrow cBd \mid cd$
- $C \rightarrow aCd \mid aDd$
- $D \rightarrow bDc \mid bc$





S



Automatentheorie und Formale Sprachen – Kontextfreie Grammatiken Prof. Dr. Michael Neitzke

Hochschule für Angewandte
Wissenschaften Hamburg

Hamburg University of Applied Sciences

Übungen

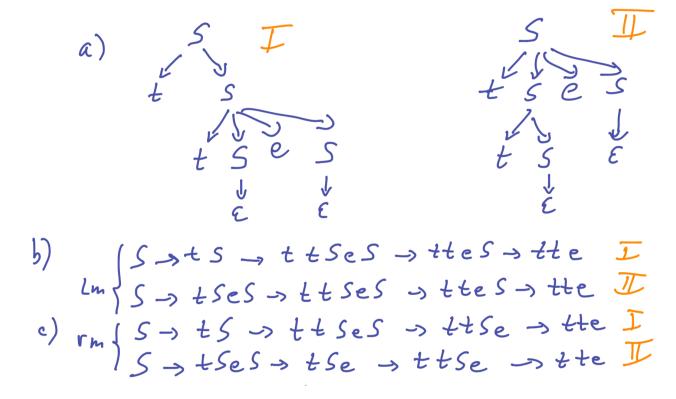
- 1. Gegeben: $S \rightarrow tS \mid tSeS \mid \epsilon$
 - **Teigen Sie, dass für tte zwei**
 - a) Parsebäume
 - b) linksseitige Ableitungen
 - c) rechtsseitige Ableitungen existieren.

BD

2. Finden Sie für diese Sprache eine Grammatik, die eindeutig ist.



Übungen



Grammatiken für reguläre Sprachen?

- Bisher:
 - Automaten, reguläre Ausdrücke für reguläre Sprachen
 - Grammatiken für kontextfreie Sprachen

- Denken Sie daran, wie man mit regulären Ausdrücken Sprachen beschreibt und wie Automaten Wörter prüfen. Was ist die besondere Eigenschaft regulärer Sprachen?
- In welcher Hinsicht sind kontextfreie Sprachen m\u00e4chtiger als regul\u00e4re?
- Wie schlägt sich dies in einer Grammatik nieder?

Reguläre Grammatiken

- Einschränkung gegenüber kfG:
 - Maximal ein Nonterminalsymbol im rechten Teil einer Regel
 - Nonterminalsymbol nur am Ende
- Beispiel: L(01*2)

 $S \rightarrow 0A$

 $A \rightarrow 1A$

 $A \rightarrow 2$

- "Rechtslineare" Grammatiken
- Äquivalent: Linkslineare Grammatiken

 $S \rightarrow A2$

 $A \rightarrow A1$

 $A \rightarrow 0$

Reguläre - Übung

Erstelle eine Rechtslineare Grammatik für (0+1)*+1.(01)*

Reguläre - Übung

Erstelle eine Rechtslineare Grammatik für (0+1)*+1.(01)*

$$(0+1)^{*} + 1.01^{*}$$

$$S \rightarrow A \mid B$$

$$A \rightarrow \varepsilon \mid OA \mid 1A$$

$$B \rightarrow 1C$$

$$C \rightarrow \varepsilon \mid 01C$$

Reguläre Grammatiken: Was geht verloren?

- KfG beschreiben Verschachtelungen
 - Beispiel: Satzstruktur
 - Sequenz von Variablen
 - Hierarchien
 - Terminale, die um eine Variable gruppiert werden
- Reguläre Grammatiken:
 - Erzeugung von Terminalen nur von links nach rechts (oder umgekehrt)
 - Keine "globale" Strukturierung



KFG2: Rückblick auf die Ziele

	KFG1 bis KFG2
Kenntnis	- Definitionen der rot hervorgehobenen Begriffe kennen
Verständnis	- Eigenschaften regulärer und kontextfreier Grammatiken
	und Sprachen erläutern können
	- Die Beziehung zwischen Grammatik und Sprache
	erläutern können
Anwendung	- Ableitungen durchführen können
	- Parsebäume erstellen können
Analyse	- Kontextfreie Grammatiken auf Basis einer formalen
Synthese	Beschreibung oder einer Anwendungssituation
	entwickeln können
	- Grammatiken auf Mehrdeutigkeit prüfen können
Beurteilung	

KFG3: Normalformen

- Chomsky-Normalform
- Greibach-Normalform

Chomsky-Normalform

Jede Kontextfreie Grammatik kann in die folgende Normalform gebracht werden:

$$A \rightarrow BC \mid a$$

Diese Form heißt Chomsky-Normalform (CNF)

Umformung in die CNF: Beseitigung von ε-Regeln

- 1) Startsymbol: $S \rightarrow \varepsilon$ wird ersetzt durch $S' \rightarrow S \mid \varepsilon$
 - So wird gewährleistet, dass S unverändert in den Regelrümpfen stehen darf. Hier muss aber zusätzlich 2) beachtet werden.
- 2) Beliebige Variable: $A \rightarrow \epsilon$
 - Regel wird gestrichen
 - Wenn es keine weitere Regel für A gibt, wird A in allen Regelrümpfen gestrichen, also z.B.
 - $X \rightarrow aYAb$ wird zu $X \rightarrow aYb$
 - Wenn es weitere Regeln für A gibt, so wird A in den Regelrümpfen belassen, aber es wird eine Regel ohne A als weitere Alternative hinzugefügt, also z.B. X → aYAb wird zu X → aYAb | aYb

Beispiel: Beseitigung von ε-Regeln

```
S \rightarrow \epsilon \mid ABxC
A \rightarrow xAy \mid \epsilon
B \rightarrow yBS \mid D
C \rightarrow \epsilon
D \rightarrow B \mid z
wird zu
S' \rightarrow S \mid \epsilon
S \rightarrow ABx \mid Bx
A \rightarrow xAy \mid xy
B \rightarrow yBS \mid yB \mid D
D \rightarrow B \mid z
```

Eliminieren von Einheitsproduktionen

- 3) Regeln $A \rightarrow A$ werden ersatzlos gestrichen.
- 4) Wenn eine Regel A → B existiert, so werden an Stelle von B die Regelrümpfe der Regeln für B eingesetzt (zirkuläre Abhängigkeiten erfordern Sonderbehandlung):

Beispiel: Eliminieren von Einheitsproduktionen

```
S' \rightarrow S \mid \epsilon
S \rightarrow ABx \mid Bx
A \rightarrow xAy \mid xy
B \rightarrow yBS \mid yB \mid D
D \rightarrow B \mid z
wird zu
S' \rightarrow ABx \mid Bx \mid \varepsilon
S \rightarrow ABx \mid Bx
A \rightarrow xAy \mid xy
B \rightarrow yBS \mid yB \mid z
```

Ersetzen von Terminalsymbolen

5) In allen Regeln mit mindestens zwei Symbolen im Regelrumpf werden die Terminalsymbole durch ihnen entsprechende Variablen ersetzt, die dann in eigenen Regeln auf das zugehörige Terminalsymbol abbilden.

$$X \rightarrow aYAb$$

wird zu

$$X \rightarrow N_a YAN_b$$
 $N_a \rightarrow a$
 $N_b \rightarrow b$

Beispiel: Ersetzen von Terminalsymbolen

```
S' \rightarrow ABx \mid Bx \mid \epsilon
S \rightarrow ABx \mid Bx
A \rightarrow xAy \mid xy
B \rightarrow yBS \mid yB \mid z
wird zu
S' \rightarrow ABX \mid BX \mid \epsilon
S \rightarrow ABX \mid BX
A \rightarrow XAY \mid XY
B \rightarrow YBS \mid YB \mid z
X \rightarrow X
Y \rightarrow y
```

Regelrümpfe auf zwei Variablen reduzieren

Jetzt kann es nur noch drei Arten von Regeln geben:

- \blacksquare S' $\rightarrow \epsilon$
- Regeln, die ein einzelnes Terminalsymbol im Regelrumpf haben
- Regeln, deren Regelrumpf aus zwei oder mehr Variablen besteht
- 6) Regeln mit mehr als zwei Variablen werden durch Einführung zusätzlicher Variablen auf nur noch zwei Variablen im Rumpf reduziert:

$${f X} o {f ABCDE}$$
 wird zu ${f X} o {f N_{AB}} {f N_{CDE}}$ ${f N_{AB}} o {f AB}$ ${f N_{CDE}} o {f CN_{DE}}$ ${f N_{DE}} o {f DE}$

Beispiel: Regelrümpfe auf zwei Variablen reduzieren

$$S' \rightarrow ABX \mid BX \mid \epsilon$$

$$S \rightarrow ABX \mid BX$$

$$A \rightarrow XAY \mid XY$$

$$B \rightarrow YBS \mid YB \mid z$$

$$X \rightarrow X$$

$$Y \rightarrow Y$$

$$S' \rightarrow AN \mid BX \mid \epsilon$$

$$S \rightarrow AN \mid BX$$

$$A \rightarrow XM \mid XY$$

$$B \rightarrow YM \mid XY$$

$$B \rightarrow YM \mid XY$$

$$M \rightarrow XM \mid XY$$

$$M \rightarrow AY$$

$$O \rightarrow BS$$

$$X \rightarrow X$$

$$Y \rightarrow Y$$

Greibach-Normalform

Jede Kontextfreie Grammatik kann in die folgende Normalform gebracht werden: Nur das Start syn bol darf zusätzlich zum

- Diese Form heißt Greibach-Normalform (GNF)
- Umformung hat meist CNF als Basis
 - Sukzessive Ersetzung der ersten Variablen, bis Terminalsymbol erreicht
 - Kompliziert durch mögliche Zyklen
- Vorteil: Jeder Ableitungsschritt produziert exakt ein Terminalsymbol

Beispiel: CNF → GNF

```
S' → xMN | xYN |
 S' \rightarrow AN \mid BX \mid \epsilon
                                                                   yOX | yBX | zX | ε
 S \rightarrow AN \mid BX
                                                           S \rightarrow xMN \mid xYN \mid
 A \rightarrow XM \mid XY
                                       wird zu
                                                                   yOX | yBX | zX
 B \rightarrow YO \mid YB \mid z
                                                           A \rightarrow xM \mid xY
 N \rightarrow BX
                                                           B \rightarrow yO \mid yB \mid z
 M \rightarrow AY
                                                           N \rightarrow yOX \mid yBX \mid zX
 O \rightarrow BS
                                                           M \rightarrow xMY \mid xYY
 X \rightarrow X
                                                           O \rightarrow yOS \mid yBS \mid zS
 Y \rightarrow y
                                                           X \rightarrow x
( JAN -)XMN
                                                           Y \rightarrow y
             - MN
```

Beispiel: CNF → GNF

$$S' \rightarrow AN \mid BX \mid \epsilon$$

$$S \rightarrow AN \mid BX$$

$$A \rightarrow XM \mid XY$$

$$B \rightarrow YO \mid YB \mid Z$$

$$N \rightarrow BX$$

$$M \rightarrow AY$$

$$O \rightarrow BS$$

$$X \rightarrow X$$

$$Y \rightarrow Y$$

$$S' \rightarrow xMN \mid xYN \mid yOX \mid yBX \mid zX \mid \epsilon$$
 wird zu
$$S \rightarrow xMN \mid xYN \mid yOX \mid yBX \mid zX$$

$$A \rightarrow xM \mid xY$$

$$B \rightarrow yO \mid yB \mid z$$

$$N \rightarrow yOX \mid yBX \mid zX$$

$$M \rightarrow xMY \mid xYY$$

$$O \rightarrow yOS \mid yBS \mid zS$$

$$X \rightarrow x$$

$$Y \rightarrow y$$



KFG3: Rückblick auf die Ziele

		KFG3
Kenntnis		 Definitionen der rot hervorgehobenen Begriffe kennen
Verständr	nis	
Anwendur	ng	- Eine gegebene KFG in die CNF transformieren können
		 Eine gegebene KFG in die CNF transformieren können Von CNF nach GNF transformieren können
Analyse		
Synthese		
Beurteilung		