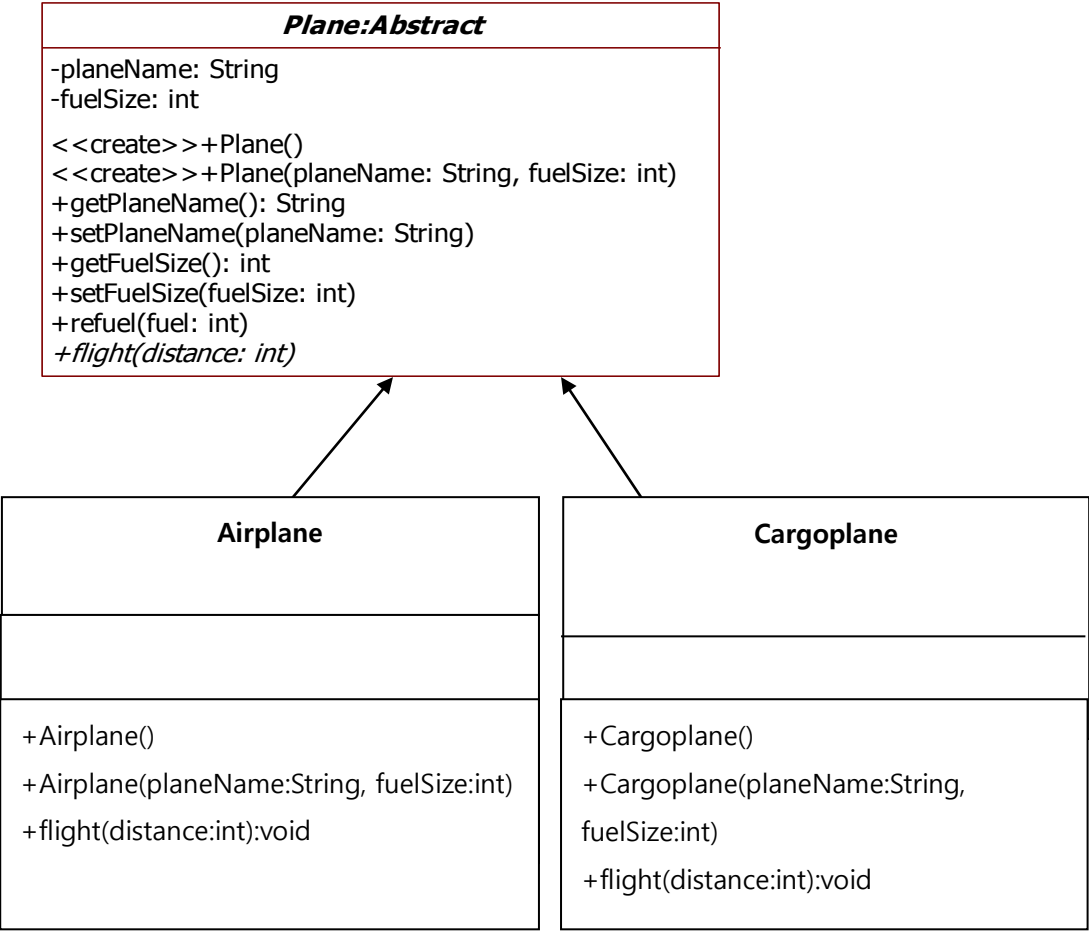


Abstract 클래스에서 상속 받은 두 개의 클래스를 구현 하여 5번의 실행 결과가 나오도록 프로그램을 작성 한다.

1. 사용 데이터

class Type	planeName	fuelSize
Airplane	L747	1000
Cargoplane	C40	1000

2. 클래스 다이어그램



3. 구현 클래스

패키지명	클래스명	메소드	설명
work	Plane	+Plane()	기본 생성자
		+Plane(planeName:String, fuelSize:int)	2개의 데이터 값을 받는 생성자
		+flight(distance:int):void	일정 거리 만큼 운항, 연료 감소
		+refuel(fuel:int):void	일정 양의 연료 주입, 기존 연료가 증가됨
	Airplane	+Airplane()	기본 생성자
		+Airplane(planeName:String,fuelSize:int)	2개의 데이터 값을 받는 생성자
		+flight(distance:int):void	일정 거리 만큼 운항, 연료 감소 10 운항 시 연료 30감소
	Cargoplane	+Cargoplane()	기본 생성자
		+Cargoplane(planeName:String, fuelSize:int)	2개의 데이터 값을 받는 생성자
		+flight(distance:int):void	일정 거리 만큼 운항, 연료 감소 10운항 시 연료 50감소
	PlaneTest	+ main(args:String[]):void	main 메서드

4. 클래스 구조

```

public class PlaneTest {
    public static void main(String args[]) {
        // Airplane과 Cargoplane 객체 생성
        // 생성된 객체의 정보 출력
        // Airplane과 Cargoplane 객체에 100씩 운항 후 객체 정보 출력
        // Airplane과 Cargoplane 객체에 200 주유 후 객체 정보 출력
    }

    public static void printInfo(Plane list) {
        // Plane 객체의 데이터 출력(출력 결과 참조)
    }

    public static void printTitle() {
        // 타이틀 출력
    }
}

```

5. 실행 결과 예

Plane	fuelSize
L747	1000
C40	1000
[100 운항]	
Plane	fuelSize
L747	700
C40	500
[200 주유]	
Plane	fuelSize
L747	900
C40	700