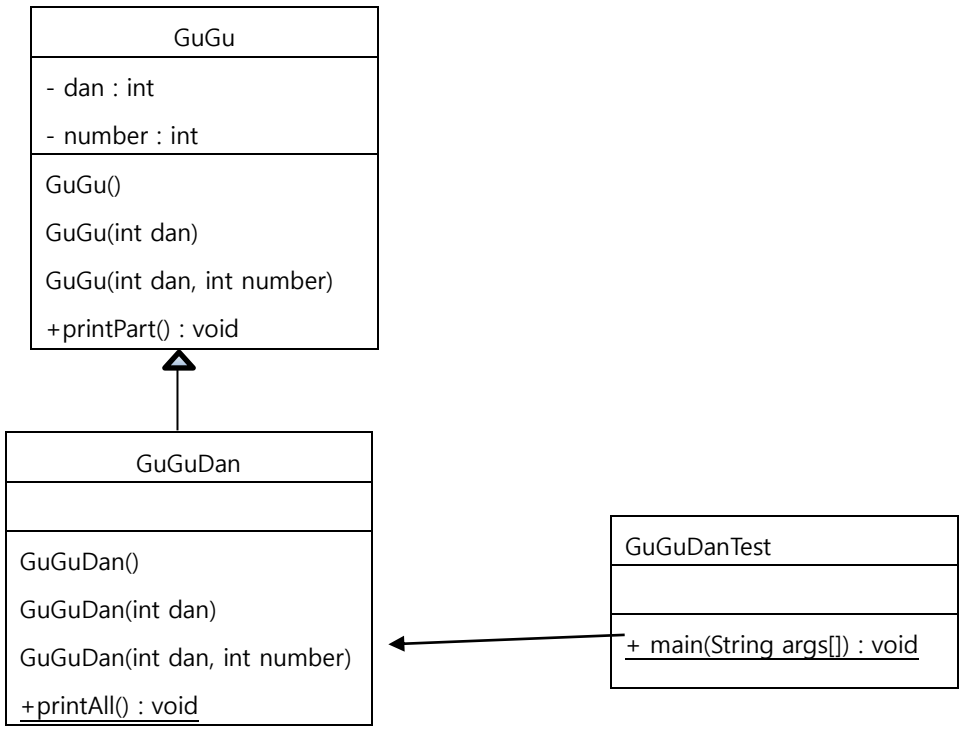
다음과 같은 내용으로 GuGu 클래스가 있다. (GuGu 클래스는 수정하지 말고 복사해서 사용)

```
class GuGu {
	private int dan;
	private int number;
	GuGu() {}
	GuGu(int dan) {
		this.dan = dan;
	}
	GuGu(int dan, int number){
		this.dan = dan;
		this.number = number;
	}
	void printPart() {
		if (number == 0) {
			for(int n=1; n <= 9; n++)
				System.out.print("₩t"+dan + "*" + n+ "="+dan*n);
			System.out.println();
		} else {
			System.out.println(dan * number);
		}
	}
}
```



1. 상속 구문을 적용하여 GuGuDan 클래스를 구현한다.

- GuGu 클래스를 상속한다.
- GuGuDan 클래스의 생성자 사양

GuGuDan()

GuGuDan(int dan)

GuGuDan(int dan, int number)

- GuGuDan 클래스의 메서드 사양

static void printAll()

다음에 제시된 출력 방식으로 1단부터 9단까지 모두 출력

1*1=1 1*2=2 .....

2*1=2 2*2=4 .....

:

9*1=1 9*2=2 .....

2. 다음에 제시된 내용을 수행하는 메인 클래스 GuGuDanTest 를 구현한다.

1부터 20사이의 난수를 2개를 추출하여 각각 dan 변수와 number 변수에 담는다.

(1) dan 과 number 이 모두 1~9 사이이면 dan*number 의 구구단을 출력한다.
GuGuDan 객체를 생성(생성자를 통해서 dan과 number에 대한 데이터를 전달하여 초기화한다.)하고 printPart() 를 호출한다. 단이 3, number가 4로 추출된다면 3 * 4 = 12 를 출력한다.

(2) dan 은 1~9 사이이고 number 가 10 이상이면 GuGuDan 객체를 생성
(생성자를 통해서 dan에 대한 정보를 전달하여 초기화한다.)하고 printPart()
를 호출한다.
추출된 dan의 숫자가 2 라면....

2단 : 2 * 1 = 1 2 * 2 = 2 2 * 3 = 6 .....

(3) dan 의 값이 10 이상이면 GuGuDan 의 static 메서드 printAll() 을 호출
하여 1단부터 9단까지의 값들을 행 단위로 출력한다.

1 * 1 = 1 1 * 2 = 2 1 * 3 = 3 .....

2 * 1 = 1 2 * 2 = 2 2 * 3 = 6 .....

.....

9 * 1 = 9 9 * 2 = 18 9 * 3 = 27.....