

[실습 1]

day12.FriendTest.java 를 찾아서 day17.FriendTestLinkedList.java 로

복사한다. (FriendTestLinkedList.java 에 존재하는 Friend 는 삭제하고 Friend 클래스가 존재하는 패키지 import하여 처리한다. 접근 권한은 알아서 조정한다.) Friend 타입의 배열에 Friend 객체를 저장하는 부분을 LinkedList 객체를 생성해서 저장하고 처리하는 소스로 변경하여 구현한다.

[실습 2]

아래 조건에 맞는 프로그램을 작성 하시오 .

1. 조건

다음에 주어진 배열을 ArrayList에 넣고 ArrayList를 내용을 출력 하는 프로그램을 작성 하시오.

ArrayList에 값을 넣을 때는 배열의 뒤에서부터 넣는다.

```
int array[] = {3,4,2,5,2,3,6,7,5,7,9};
```

2. 구현 클래스

Package명	클래스명	메소드	설명
day17	CreateList	+convertList(int array[]):ArrayList<Integer>	배열을 아규먼트로 받아 ArrayList<Integer> 객체로 구성하여 리턴한다.
	ListTest	<u>main(String args[]): void</u>	배열을 생성하여 CreateList 의 convertList() 를 호출한 다음 리턴된 ArrayList<Integer> 객체의 데이터들을 행 단위로 출력한다.

* 클래스 명과 메소드 명은 변경 하지 않는다

3. 실행 결과

9
7
5
7
6
3
2
5
2
4
3

[실습 3]

10 부터 30 까지의 난수를 10개 추출하여 화면에 다음과 같이 출력하는 day17.LottoSet 이라는 클래스를 구현한다.

(추출되는 숫자를 HashSet 에 저장하여 처리한다.)

오늘의 로또 번호 : 10, 11, 25, 22, 20, 21, 15, 27, 28, 13

[실습 4]

표준입력으로 나라이름과 인구수를 5쌍 입력받아 HashMap에 저장한 후에 인구수가 가장 많은 나라와 인구수가 가장 적은 나라명을 출력한다. 클래스명 : day17.HashMapLab1
(이 때 HashMap 의 키는 나라이고 값은 인구수이다.)

- 출력형식

입력된 데이터 : xxx(nn), xxx(nn),

인구가 제일 많은 나라 : xxx

인구가 제일 적은 나라 : xxx

[실습 5]

표준입력으로 고객명과 포인트를 입력받아 HashMap에 저장한다. 입력 개수는 제한없다.

고객명이 키이고 포인트가 값이다.(포인트의 타입은 double 로 처리한다.)

(1) 입력된 데이터가 HashMap에 이미 저장된 고객명이면 저장된 포인트에 누적한다.

(2) 입력된 데이터가 HashMap에 이미 저장된 고객명이고 입력된 값이 0 이면 HashMap 에서 해당 고객명을 삭제한다.

(3) 1번과 2번이 아니면 HashMap 에 입력데이터를 저장한다.

모든 입력이 끝나면

HashMap 에 저장된 데이터의 개수와 데이터를 출력하는 키의 오름차순으로 출력한다.

클래스명 : day17.HashMapLab2

- 출력형식

데이터 개수 : XX

데이터 리스트

키 - 값

키 - 값

키 - 값

키 - 값

키 - 값

: