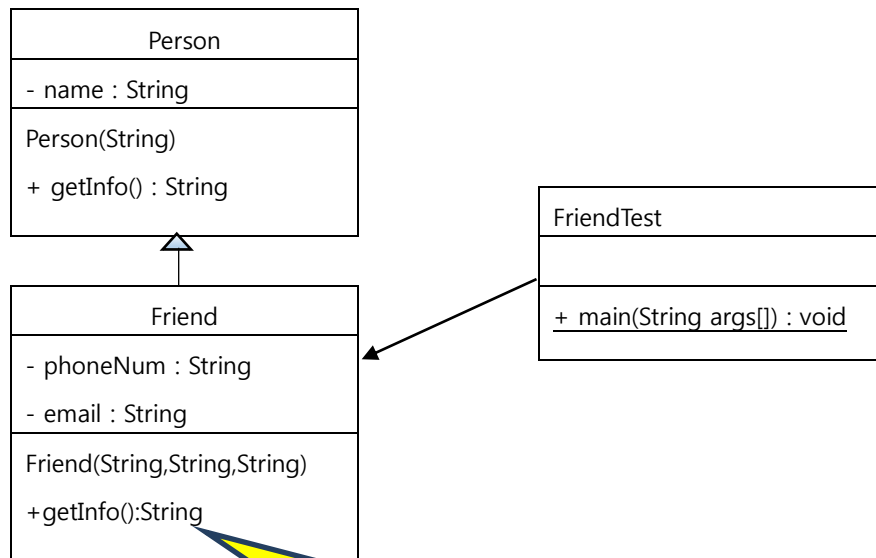


[상속실습 1]

```
class Person {
    private String name;
    Person(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String getInfo() {
        return name;
    }
}
```

Person 클래스를 상속하여 Friend 라는 클래스를 다음과 같은 사양으로 구현한다.



“이름 핸드폰번호 이메일주소” 형식으로 리턴

```
public class FriendTest {
    public static void main(String args[]) {
        // Friend 클래스 타입의 배열을 생성한다. (원소 5 개) → Friend 타입의 객체들을 저장
        // 5개의 Friend 객체를 생성한다. (객체 생성시 입력되는 정보는 임의로 정한다.)
        // 각 Friend 객체의 정보를 getInfo() 라는 메서드를 호출하여 실행 결과 예와 같이 출력 한다.
    }
}
```

- 실행 결과 예

이름	전화번호	메일주소	

XXX	XXXXXXXX	XXX@XXXXXX	} 5 개 행