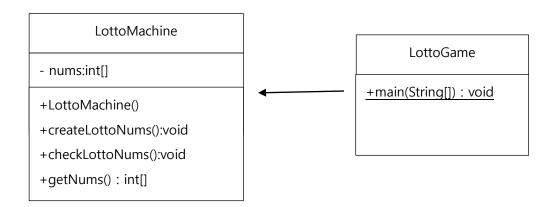
다음에 제시된 사양을 잘 읽고 Java 프로그램으로 구현한다.

```
class DuplicateException extends Exception {
    DuplicateException() {
        super("중복된 로또 번호가 발생했습니다.");
    }
}
```



LottoMachine()	6개의 원소를 갖는 int 타입의 배열을 생성하여 nums 변수에
	저장한다.
createLottoNums():void	1-20 사이의 6 개 숫자를 추출하여 배열에 저장한다.
	(Random 클래스를 사용한다.)
checkLottoNums():void	6개의 모든 숫자들이 유니크한지 채크하고 중복숫자가 발견되
	면 DuplicateException을 발생시킨다.(throw, throws)
getNums():int[]	nums 를 리턴한다.

main()	1. LottoMachine 을 객체 생성한다.
	2. createLottoNums()를 호출하여 로또 번호들을 배열에 구성한다.
	3. checkLottoNums()를 호출하고
	예외가 발생하지 않으면 getNums() 를 호출하여 로또 넘버들을 화면
	에 출력(x, x, x, x, x, x)하고 예외가 발생하면 예외 메시지
	("중복된 로또 번호가 발생했습니다")를 출력하고 종료한다.