다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

Human 이라는 부모 클래스를 상속 받은 Student 클래스를 이용하여 프로그래밍 한다. 3개의 Student 객체를 생성 하여 배열에 셋팅 한 후 각 객체의 모든 정보를 출력 한다.

1. 사용 데이터

아래와 같이 3개의 Student Object를 생성 하여 프로그램을 동작 시킨다.

| name | 나이 | 신장 | 몸무게 | 학번 | 전공 |
|------|----|-----|-----|--------|----|
| 홍길동 | 20 | 171 | 81 | 201101 | 영문 |
| 고길동 | 21 | 183 | 72 | 201102 | 건축 |
| 박길동 | 22 | 175 | 65 | 201103 | 컴공 |

2. 구현 클래스 다이어그램

Human

- name:String
- age:int
- height:int
- weight:int
- +Human()
- +Human(name:String,age:int,height:int,
 weight:int)
- +printInformation():String



Student

- String number
- String major
- +Student()
- +Student(name:String,age:int,height:int,
 weight:int,String number,String major)
 +printInformation():String

StudentTest

+main(args:String[]):void

3. 구현 클래스

| Package명 | Class명 | method | 설명 | |
|----------|-------------|--|---|--|
| exercise | Human | + Human() | 기본 생성자 | |
| | | + Human(name:String,age:int, | 4개 인스턴스 변수의 값을 초기화 | |
| | | height:int,weight:int) | 하는 생성자 | |
| | | + printInformation():String | Human 정보를 리턴 한다. | |
| | Student | + Student() | 기본 생성자 | |
| | | + Student(name:String, age:int, height:int, weight:int, String number, String major) | 5개 인스턴스 변수의 값을 초기화 하는 생성자 | |
| | | + printInformation():String | Student 정보를 리턴 한다. | |
| | StudentTest | +main(String args[]): void | main 함수 안에서 Student 타입의 배열을 선언하여 동작 시킨다. | |

- * 클래스 명과 method 명은 변경 하지 않는다.
- * 위에 선언한 멤버변수와 메서드만을 이용한다.

4. StudentTest 클래스 구조

Student 객체를 담을 수 있는 배열을 선언 하여 3개의 Student 객체를 생성 하여 담는다.

```
public class StudentTest {
  public static void main(String args[]) {

    Student arrays [] = new Student[3];

    // Student 객체를 3개 생성하여 배열에 넣는다.

    // 배열에 있는 객체 정보를 printInformation()을 호출하여 모두 출력 한다.
}
}
```

5. 실행 결과

```
홍길동 20 171 81 201101 영문
고길동 21 183 72 201102 건축
박길동 22 175 65 201103 컴공
```