



BASE DE DONNÉES II
SMI1002

Travail de Session

Par
Jordan Blanchette
Simon Désaulniers
Christophe Diamond
Daniel St-Pierre

2013-04-28
Université du Québec à Trois-Rivières

Table des matières

1	Conception UML	2
----------	-----------------------	----------

Introduction

But

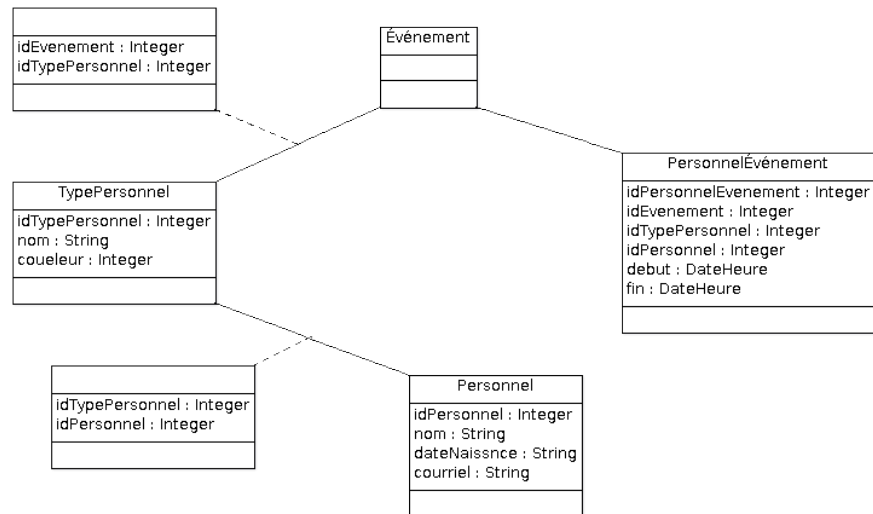
Le Travail de session du cours SMI1002 vise à maîtriser la programmation d'une base de données avec gestion de la concurrence de requêtes, l'élaboration de requêtes optimisées et la gestion de panne de matériel.

Mise contexte

L'association LAN-UQTR a pour but d'organiser un événement annuel à l'UQTR destiné autant aux étudiants de l'UQTR que les résidents de la région de la mauricie et ses alentours. L'événement consiste en un rassemblement d'autour de 200 personnes dans une ou plusieurs salles à l'Université du Québec à Trois-Rivières pour une période de 48 heures. Les gens y participant apportent leur matériel informatique pour le brancher en réseau avec le reste des participants. Par la suite, ils jouent de façon libre avec les autres ou participent à différents tournois de jeux connus.

L'organisation d'une telle activité nécessite de la préparation de quelques mois à l'avance afin de faire le plan des tournois organisés, les jeux disponibles et la liste des billets vendus. L'association LAN-UQTR a donc besoin d'un système informatique muni d'une base de données faisant la gestion du personnel, des joueurs, des équipes de jeux et des tournois lors de l'événement.

1 Conception UML



problème avec les diagrammes... Y faudrait en faire d'autres..

