

[문제해결시나리오]

점 수

과 정 명	(디지털컨버전스)데이터융합을 활용한 자바개발자 양성과정-A		
훈련기간	2022-02-28 ~ 2022-08-09	교·강사	양 천 모 (인)
교 과 목	네트워크프로그래밍구현	교과목 훈련기간	2022-03-10~2022-03-17
학습자명	최 고 은 (인)	평가(작성)일시	2022-03-28

해당능력단위요소명	개발환경 분석하기	배점	100
-----------	-----------	----	-----

1. 네트워크 송수신 표준절차인 OSI 7Layer 7개를 순서대로 작성하시오

응용 계층
표현 계층
세션 계층
전송 계층
네트워크 계층
데이터링크 계층
물리계층

2. TCP 와 UDP의 차이점 및 장단점을 기술하시오

프로토콜	TCP	UDP
차이점	연결기반(전화기) 데이터간 경계를 구분안함 데이터 용량에 제한이 없다.	비연결기반(소포) 데이터간 경계 구분 한 번에 최대 512byte를 전송 가능
장점	신뢰성이 높다.	TCP보다 빠르다.
단점	UDP보다 느리다.	신뢰성이 낮다.

1. 다음조건에 맞는 프로그램을 작성하시오

- 1) 멀티캐스트 주소를 이용한다
- 2) 각팀별 채팅프로그램을 작성한다
- 3) 멀티캐스트 소켓을 이용해서 각팀별 등록 및 해제에 대한 기능을 구현한다
- 4) 메시지 출력기능을 최근 메시지가 항상 보이도록 구현한다

[제출방법]

1.제 출 처 : ycm666@naver.com

2.제출기간 : 2022-03-28(월) 24:00까지

3.제출형식 : 프로그램소스를 압축해서

[채팅프로그램_작성자명.zip](#) 으로 제출