

[교과목별 서술형 평가]

점 수

과 정 명	(디지털컨버전스)데이터융합을 활용한 자바개발자 양성과정-A		
훈련기간	2022-02-28 ~ 2022-08-09	교·강사	양 천 모 (인)
교 과 목	네트워크프로그래밍구현	교과목 훈련기간	2022-03-10~2022-03-17
학습자명	최 고 은 (인)	평가(작성)일시	2022-03-28

해당능력단위요소명	개발환경 분석하기	배점	100
-----------	-----------	----	-----

1. 컴퓨터 간에 통신하기 위해서 지켜야 하는 규칙을 미리 정의해 놓은 것은? 1

- 1) Protocol 2) 인터페이스 3) 포트 4) NAT

2. 네트워크 프로그램에서 네트워크간 단말(컴퓨터)을 구분하기 위한 수단으로 사용되는 것은? 2

- 1) Port 2) IP Address 3) WAN 4) HTTP

3. 네트워크에서 1:n방식의 불특정 다수에서 데이터를 전송하는 네트워크 전송방식은 무엇인가? 2

- 1) Unicast 2) Broadcast 3) Multicast 4) Manycast

4. 다음과 같은 특성을 갖는 네트워크 프로토콜은 무엇인가? 1

- 1) 데이터 송수신간 데이터 손실이 없다
2) 데이터간에 경계가 없다
3) 전송용량에 제한이 없다
4) 전송속도가 다소 느리다

- 1) TCP 2) UDP 3) ARP 4) HTTP

5. 현재 (윈도우)시스템내의 아래정보를 확인할 수 있는 Command 명령은? 2

- 1) IP Address확인
2) LAN Card MAC Address확인
3) Gateway 확인
4) Host Name 확인

- 1) netstat 2) ipconfig/all 3) net send 4) ping

1. Java언어에서 IP 주소를 관리하기 위한 객체는 무엇인가? 1

- 1) **InetAddress** 2) Socket 3) UDPocket 4) DatagramPacket

2. TCP를 이용한 네트워크 프로그램을 작성시 클라이언트의 접속요청을 대기하기 위해서 서버측에서 생성하는 소켓은 무엇인가? 4

- 1) Socket 2) UDPocket 3) MulticastSocket 4) **ServerSocket**

3. UDP를 이용한 네트워크 프로그램에서 전송할 데이터 및 주소정보를 함께 포장을 해서 전송할 용도로 이용하는 객체가 있다. 무엇인가? 3

- 1) Object 2) DatagramSocket 3) **DatagramPacket** 4) InetAddress

4. 네트워크 프로그램 작성시 Port를 이용하는데 포트의 사용범위로 알맞은 것은? 2

- 1) 0 ~ 100 2) **0~65535** 3) 0 ~ 2048 4) 0 ~ 4096

5. 아래 괄호 (1)에 알맞은 명령은?

```
//서버로 연결요청
Socket client = new Socket("192.168.0.10" , 7000);
```

```
//데이터 전송용 스트림 얻어오기
OutputStream is = (                      (1)                      )
```

```
//데이터 전송하기
String msg = "Hello"
is.write(msg.getBytes());
```

정답 :[**client.getOutputStream();**]