**Day17移动端布局（百分比布局和rem布局）**

1. **移动端的两大布局：百分比布局和rem布局；**

**百分比布局和移动端布局利用的也是弹性盒的原理（display:flex;）,rem布局只需要将px的单位换成对应比例的rem就行了，rem布局不同设备显示的内容大体上是一样的**

**两大布局的特点如下：**

百分比（100%）布局特点：屏幕尺寸越大显示的内容越多;

rem布局特点：不同屏幕尺寸，显示的内容大致一样;

**（一）移动端百分比布局搭建环境步骤：**

1、新建html及对应的css。

2、引入meta:vp。

3、引入设备缩放比代码(后三句)，将id名添加到meta标签

<script type="text/javascript">

// 把屏幕的倍率缩小到N分之一（N是window.devicePixelRatio）

var scale = 1/window.devicePixelRatio;

var mstr = 'initial-scale='+ scale +', maximum-scale='+ scale +', minimum-scale='+ scale +', user-scalable=no';

document.getElementById("vp").content = mstr;

</script>

4、一般拿到640px的设计稿，在iphone5开发。

750px的设计稿，在iphone6开发。

5、做页面，量出来多少写多少。

\*body,html{height:100%;}

**a、**整个盒子高度100%，设置成弹性盒，主轴垂直向下

**b、**main部分高度不确定，所以剩余高度都给main，flex:1;由于main内容很多，所以还要添加overflow-x:hidden;从而overflow-y:auto;（可以省略），这一部分可以垂直滚动。

**（二）rem布局搭建环境**

1、新建html及对应的css

2、引入meta:vp.

3、引入设备缩放比代码(五句)，将id名添加到meta标签

<script type="text/javascript">

// 把尺寸放大N倍（N是window.devicePixelRatio）

var wd = document.documentElement.clientWidth\*window.devicePixelRatio/10;

//物理像素\*设备像素比=真实像素

document.getElementsByTagName("html")[0].style.fontSize = wd + "px";

// 把屏幕的倍率缩小到N分之一（N是window.devicePixelRatio）

var scale = 1/window.devicePixelRatio;

var mstr = 'initial-scale='+ scale +', maximum-scale='+ scale +', minimum-scale='+ scale +', user-scalable=no';

document.getElementById("vp").content = mstr;

</script>

4、一般拿到640px的设计稿，在iphone5开发

750px的设计稿，在iphone6开发，注意查看根部字体大小。。

5、做页面，量出来多少写多少。把单位直接写成rem。（可以通过插件转换，插件里面px转rem的值写成：你的开发平台的根部字体大小）

**移动端布局：百分比布局和rem布局都需要设置的内容如下：**

（1）整个盒子高度100%，设置成弹性盒，主轴垂直向下

（2）main部分高度不确定，所以剩余高度都给main，flex:1;由于main内容很多，所以还要添加overflow-x:hidden;从而overflow-y:auto;（可以省略），这一部分可以垂直滚动。

**移动端rem布局出现的问题：如下图所示，箭头指示的区域过高，这个是a标签导致的，解决办法：只要把内部的a标签设置成块元素即可：display:block;**

