Aplikace derivace v kinematice

Minule jsme se dozvěděli o Větě o aritmetice derivací (zkráceně VoAD, vizme (1)) a o Větě od derivaci složené funkce (zkráceně VoDSF, vizme (2))

$$(f \pm g)' = f' + g',$$

$$(f \cdot g)' = f' \cdot g + f \cdot g',$$

$$\left(\frac{1}{g}\right)' = \frac{-g'}{g^2},$$
(1)

$$(f(g(x)))' = f'(g(x)) \cdot g'(x).$$
(2)

a také jak počítat derivace podle definice. Ačkoli se jedná o jednu z náročnějších elementárních funkcí na derivování, odvodíme funkci sinus, protože se nám bude dnes hodit (celý postup je uveden pouze pro zajímavost, o podobných výpočtech limit se budete učit v rámci prvního kursu Matematické analýzy)

$$(\sin(x))' = \lim_{y \to x} \frac{\sin(y) - \sin(x)}{y - x} = \lim_{y \to x} \frac{2\sin\left(\frac{y - x}{2}\right)\cos\left(\frac{y + x}{2}\right)}{y - x} =$$

$$= \lim_{y \to x} \left(\frac{\sin\left(\frac{y - x}{2}\right)}{\frac{y - x}{2}}\right) \cdot \lim_{y \to x} \left(\cos\left(\frac{y + x}{2}\right)\right) = 1\cos\left(\frac{2x}{2}\right) =$$

$$= \cos(x).$$

Funkce kosinus má odvození podobné, proto ho již neuvádíme. Každopádně výsledek této práce, který se dnes ukáže dobrým nástrojem, je

$$(\sin(x))' = \cos(x),\tag{3}$$

$$(\cos(x))' = -\sin(x). \tag{4}$$

Dnes se tedy pokusíme o určitou aplikaci nově nabitých znalostí (zarámečkovaných rovností obzvlášť) do oblasti mechaniky. Začneme tedy přirozeně s rychlostí. Vzorec pro rychlost je základním kamenem kinematiky, partie mechaniky, která se zabývá popisem pohybu bez toho, abychom se příliš starali o jeho příčinu. Vztah rychlosti a polohy znám ze středoškolské fyziky i jeho vyjádření v jazyce nám již známých derivací je tedy

$$\overline{v}(t) = \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{s_B - s_A}{t_B - t_A},$$

$$v(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta s}{\Delta t} = \frac{\mathrm{d}s}{\mathrm{d}t}(t) = s'(t),$$

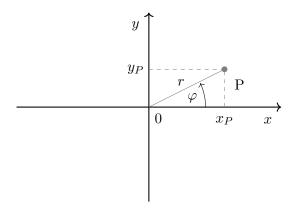
$$a(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{\mathrm{d}v}{\mathrm{d}t}(t) = v'(t) = s''(t),$$

kde $\overline{v}(t)$ (středoškolsky definovaná rychlost) je tedy pouze rychlostí průměrnou za daný časový interval, kdežto rychlost v(t) zadefinována pomocí derivace je rychlost okamžitá pro daný čas t.

 $P\check{r}ipomínka.$ Polární souřadnice kartézsky vyjádřeného bodu [x,y]můžeme určit dle obrázku níže jako

$$x = r\cos(\varphi),$$

$$y = r\sin(\varphi).$$



Obrázek 1: Ilustrace polárních souřadnic v kartézské souřadné soustavě

Takto tedy můžeme určit polohu bodu stojícího v prostoru. My se však zabýváme obecně pohybem, který nemusí být vůči nám (pozorovateli) v klidu, ale jeho poloha bude záviset na čase. V případě polohy budou tedy obě souřadnice funkcemi času

$$x(t) = r(t)\cos(\varphi(t)),$$

$$y(t) = r(t)\sin(\varphi(t))$$

Rychlost tedy, jak jsme si ukázali již dříve, je časovou derivací právě funkce polohy, můžeme tedy psát

$$v_x(t) = (r(t)\cos(\varphi(t)))',$$

$$v_y(t) = (r(t)\sin(\varphi(t)))'.$$

Nasasdíme-li tedy na takto obecně vyjádřený pohyb nám již známé věty o derivacích (1), (2) a znalost derivace funkce kosinus (4), x-ová složka rychlosti bude vypadat

$$v_x(t) = (s_x(t))' = (r(t) \cdot \cos(\varphi(t)))' = (r(t))' \cdot \cos(\varphi(t)) + r(t) \cdot (\cos(\varphi(t)))' =$$
$$= r'(t)\cos(\varphi(t)) + r(t)((-\sin(\varphi(t))\varphi'(t)) = r'(t)\cos(\varphi(t)) - r(t)\sin(\varphi(t))\varphi'(t),$$

y-ová složka rychlosti pak zase s pomocí (1), (2), akorát tentokrát se nám vyskytne ve vyjádření sinus, takže použijeme (3)

$$v_y(t) = (r(t)\sin(\varphi(t)))' = r'(t)\sin(\varphi(t)) + r(t)(\sin(\varphi(t)))' =$$
$$= r'(t)\sin(\varphi(t)) + r(t)\cos(\varphi(t))\varphi'(t).$$

Celkovou rychlost v polárních souřadnicích pak můžeme vyjádřit jako (na universitě již sloupcový) vektor a dostáváme tak ucelený výsledek

$$v(t) = \begin{pmatrix} v_x(t) \\ v_y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r'(t)\cos(\varphi(t)) - r(t)\sin(\varphi(t))\varphi'(t) \\ r'(t)\sin(\varphi(t)) + r(t)\cos(\varphi(t))\varphi'(t) \end{pmatrix}.$$