

# PŘEDMĚT B2M31DSP/PŘ. 11

PS

Přednáška11: Slepá separace a dekonvoluce

- 1 ÚVOD
- 2 SLEPÁ SEPARACE
- 3 FASTICA
- 4 SLEPÁ DEKONVOLUCE
- 5 SHRNUÍ

# ÚVOD

**Slepá separace a dekonvoluce** používají metody datově závislé techniky schopné se učit

## Typy učení

- Učení s učitelem  $\leftrightarrow$  existují trénovací signály, pro které známe požadovanou odezvu systému
- Učení bez učitele = slepá adaptace  $\leftrightarrow$  neexistuje trénovací signál (požadovaná odezva) X existuje soubor pravidel umožňující nastavit specifický vztah mezi vstupem a výstupem

# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

**Slepá separace zdrojů (signálů)** - problém označovaný jako „cocktail party effect“

## Předpoklady

- lineární kombinace (= skalární mixáž<sup>1</sup>)  $x_i(t)$ ,
- nezávislých signálů  $s_i(t)$

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{A}\mathbf{s}(t)$$

---

<sup>1</sup>Obecnější model je konvoluční mixáž (přítomno zpoždění mezi zdrojovými signály)

# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

- Matice a vektory vztahu

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{A}\mathbf{s}(t)$$

mají pro případ stejného počtu zdrojů generujících  $s_i(t)$  a senzorů snímajících  $x_i(t)$  tvar:

$$\mathbf{s}(t) = [s_1(t), \dots, s_m(t)]^T$$

$$\mathbf{x}(t) = [x_1(t), \dots, x_m(t)]^T$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,m} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,m} \end{bmatrix}$$

je neznámá mixážní matice s reálnými prvky

# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

## Slepá separace zdrojů (signálů)

### Cíl a řešení

- cíl = pro daný vektor  $\mathbf{x}(t)$  určit vektor  $\mathbf{s}(t)$  v režimu bez učitele
- řešení existuje - jednoznačné až na
  - změnu měřítka prvků (signálů) vektoru  $\mathbf{s}(t)$
  - změnu pořadí prvků vektoru  $\mathbf{s}(t)$

# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

## Slepá separace zdrojů (signálů)

### Řešení

- je-li **A** nesingulární, pak existuje matice „demixážní“ matice **W**
- a pro vektor separovaných signálů platí<sup>2</sup>

$$\mathbf{y} = \mathbf{W}\mathbf{x} = \mathbf{W}\mathbf{A}\mathbf{s} = \mathbf{D}\mathbf{P}\mathbf{s}$$

**D** je diagonální matice, **P** je permutační matice<sup>3</sup>

Slepá separace je často využívána pro separaci signálů z pole elektrod snímající EEG nebo pro odstranění artefaktů z EEG; byla použita i pro separaci akustických signálů

---

<sup>2</sup>Označení času  $t$  je vypuštěno

<sup>3</sup>Vznikne záměnou sloupců z jednotkové matice

# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

## Slepá separace zdrojů (signálů)

**Jeden z možných postupů** je znám jako analýza nezávislých komponent (Independent Component Analysis - ICA) = rozšíření pojmu PCA

- PCA využívá statistiky druhých řádů a pojem nekorelovanost, hledá směry největšího rozptylu dat
- ICA<sup>4</sup> využívá statistiky vyšších řádů a pojem nezávislost, hledá směry největších hodnot statistik vyšších řádů v datech

---

<sup>4</sup> Jeden z prvních algoritmů využívající statistiky vyšších řádů se nazývá FastICA



# SLEPÁ SEPARACE ZDROJŮ (SIGNÁLŮ)

## Slepá separace zdrojů (signálů)

### Nekorelovanost a nezávislost

- Nutná a postačující podmínka nezávislosti náhodných veličin  $\xi_1, \xi_2, \dots$  vícerozměrné náhodné veličiny  $(\xi_1, \xi_2, \dots)$  je aby její sdružená distribuční funkce byla rovna součinu marginálních distribučních funkcí, tedy  $F(x_1, x_2, \dots) = F(x_1)F(x_2)\dots$
- Pokud neznáme hustotu pravděpodobnosti, nahrazujeme jí souborem statistik – momentů nebo kumulantů až do zvoleného řádu
- Potom nekorelovanosti odpovídá nalezení maximální hodnoty vzájemné korelace a její nulování pomocí PCA
- Při použití nezávislosti náhodných veličin (a procesů) hledáme maxima statistik vyšších řádů

Pozn.: Při použití statistik nelze úplné nezávislosti dosáhnout, proto se snažíme alespoň o co nejvyšší míru nezávislosti

# ALGORITMY SLEPÉ SEPARACE BEZ UČITELE

## A. Algoritmy využívající pojmy z teorie informace

- entropie zdroje s výstupem  $\mathbf{x}$

$$h(X) = -E[\log(p(\mathbf{x}))] = - \int_{-\infty}^{\infty} p(\mathbf{x}) \log(p(\mathbf{x})) d\mathbf{x}$$

$p(\mathbf{x})$  je hustota rozdělení

Cíl: hledá se maximum entropie

- vzájemná informace  $I(X; Y)$

$$I(X; Y) = h(X) - h(X|Y)$$

$$I(X; Y) = - \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} p(\mathbf{x}, \mathbf{y}) \log\left(p\left(\frac{p(\mathbf{x}|\mathbf{y})}{p(\mathbf{x})}\right)\right) d\mathbf{x} d\mathbf{y}$$

Cíl: hledá se minimální vzáj. informace

# ALGORITMY SLEPÉ SEPARACE BEZ UČITELE

B. Algoritmy využívající statistiky vyšších řádů<sup>5</sup> - kumulanty, polyspektra

Příklady statistik:

Př.1  $c_2(\tau) = E[x(t)x(t + \tau)]$ ,  $x \in \mathbb{R}$  (korelace - statistika druhého řádu)

Př.2  $c_3(\tau) = E[x(t)x(t + \tau_1)x(t + \tau_2)]$ ,  $x \in \mathbb{R}$  (kumulant 3. řádu)

Př.3  $C_3(\omega_1, \omega_2) = \sum_{\tau_1=-\infty}^{\infty} \sum_{\tau_2=-\infty}^{\infty} c_k(\tau_1, \tau_2) e^{-j(\omega_1\tau_1 + \omega_2\tau_2)}$  (polyspektrum)

C. Algoritmy využívající statistik druhých řádů a časové struktury signálu<sup>6</sup>

---

<sup>5</sup>Např. FastICA hledá maximum kumulantu 4. řádu - špičatosti

<sup>6</sup>Např. SOBI (second-order blind identification)

# STRUČNÝ POPIS ALGORITMU FASTICA

**FastICA** - iterační algoritmus, který je řešením variační úlohy: hledání max. špičatosti za podmínky jednotkového modulu vektoru  $|\mathbf{w}| = 1$

Dílčí kroky algoritmu separace signálů

- dána směs  $\mathbf{x} = \mathbf{A}\mathbf{s} + \mathbf{u}$
- centrování  $\mathbf{x}_c = \mathbf{x} - \mu_{\mathbf{x}}$
- bělení  $\tilde{\mathbf{x}} = \mathbf{D}^{-1/2}\mathbf{V}\mathbf{x}_c$ , matice  $\mathbf{D}$  a  $\mathbf{V}$  jsou získány pomocí PCA
- nalezení maxima špičatosti (kurtosis)  $E[\tilde{\mathbf{x}}_c^4]$  iteračním algoritmem; pro jeden vektor  $\mathbf{w}$  (směr maxima špičatosti) má tvar

$$\mathbf{w}_{i+1} = E \left[ \tilde{\mathbf{x}} g(\mathbf{w}_i^T \tilde{\mathbf{x}}) \right] - E \left[ \tilde{\mathbf{x}} g'(\mathbf{w}_i^T \tilde{\mathbf{x}}) \right] \mathbf{w}_i$$

$$\mathbf{w}_{i+1} = \frac{\mathbf{w}_{i+1}}{\|\mathbf{w}_{i+1}\|}$$

- vlastní separace  $\hat{\mathbf{s}} = \mathbf{W}\tilde{\mathbf{x}}_c$ , kde  $\mathbf{W}$  je ortogonální matice vytvořená z vektorů  $\mathbf{w}$

# POUŽÍVANÉ NONLINEARITY V ALGORITMU FASTICA

Příklady nelineárních funkcí:

nelineární funkce  $g(\cdot)$  a její derivace  $g'(\cdot)$

- $g_1(u) = \tanh(ku)$ ,  $1 \leq k \leq 2$
- $g_2(u) = ue^{-u^2/2}$
- $g_3(u) = u^3$
- $g'_1(u) = k(1 - \tanh^2(ku))$ ,  $1 \leq k \leq 2$
- $g'_2(u) = (1 - u^2)e^{-u^2/2}$
- $g'_3(u) = 3u^2$

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE



zdrojové obrázky - nejsou k dispozici



mix obrázků - je k dispozici



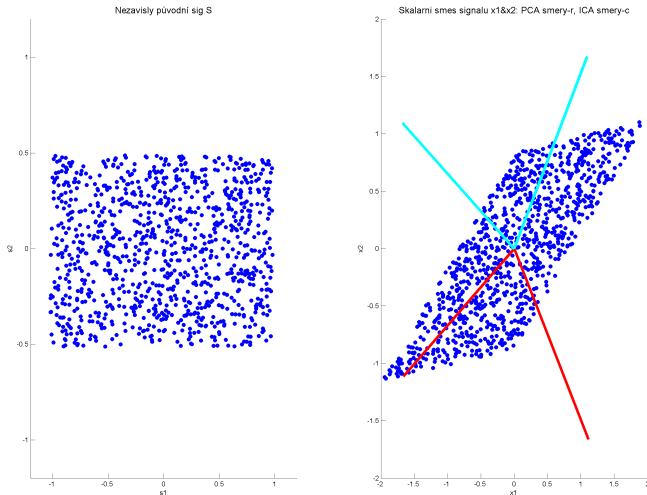
separované obrázky - výstup metody slepé separace - jiné

pořadí než zdrojové obrázky



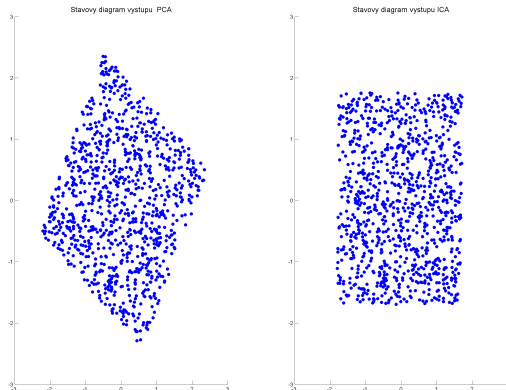
zvýrazněné obrázky

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE



Stavový diagram – vlevo: nezávislých signálů – šum s uniformním rozdělením, vpravo: skalární směsi signálů neortogonální maticí; hlavní (PCA) a nezávislé (ICA) směry se liší

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE

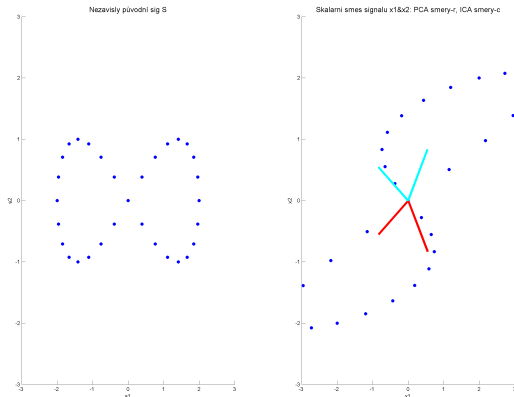


Stavový diagram – vlevo: výstup PCA - separace není hotová, vpravo: výstup ICA - separace proběhla

Proč ICA separuje a PCA nikoliv? Obě transformace realizují rotaci souřadné soustavy: PCA do hlavních směrů pomocí maxima rozptylu a ICA do nezávislých směrů pomocí špičatosti. Směry se ovšem liší - viz předchozí obr.

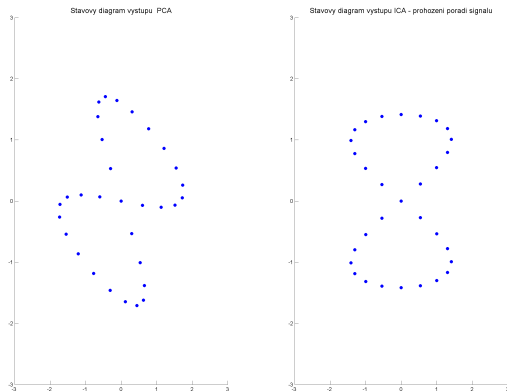


# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE



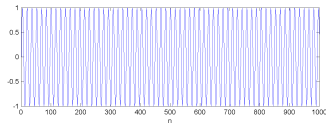
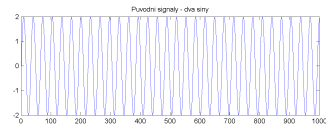
Stavový diagram – vlevo: nezávislých signálů – dva siny s rozdílnými frekvencemi, vpravo: skalární směsi signálů neortogonální maticí; hlavní (PCA) a nezávislé (ICA) směry se opět liší

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE

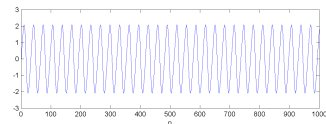
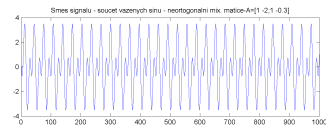


Stavový diagram – vlevo: výstup PCA - separace není hotová, vpravo: výstup ICA - separace proběhla, ale došlo k záměně pořadí signálů - „osmička“ nyní neleží

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE

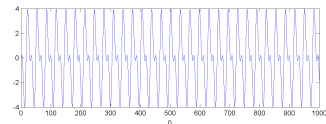
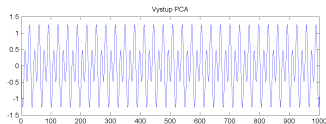


zdrojové signály - nejsou k dispozici

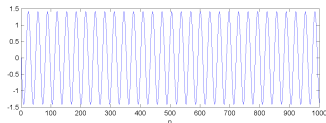
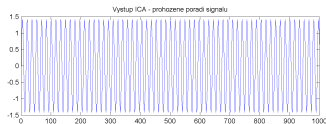


mix signálů - je k dispozici

# SLEPÁ SEPARACE - ILUSTRACE



výstup PCA - signály neseperovány



výstup ICA - signály separovány - záměna pořadí

# SLEPÁ DEKONVOLUCE

## Slepá dekonvoluce<sup>7</sup> - popis

- známe **pouze výstup**<sup>8</sup>  $x(t)$  LTI soustavy se vstupem  $s(t)$  a impulsovou odezvou  $h(t)$ , na výstupu systému může být přítomen aditivní šum
- pokud  $H(f) = \mathcal{F}\{h(t)\}$  přísluší systému s minimální fází<sup>9</sup>, pak nalezený inverzní systém  $H^{-1}(f)$  je stabilní
- pokud  $H(f)$  je systém s neminimální fází, pak je nutné řešit stabilizaci inverzního systému  $H^{-1}(f)$

---

<sup>7</sup>Slepá dekonvoluce nebo též slepá ekvalizace je využívána např. pro ekvalizaci linky pro přenos symbolů v různých typech modulací nebo odstranění neostrotí obrazů, apod.

<sup>8</sup>Viz keprstrální analýza

<sup>9</sup>Nuly přenosu spojitého systému jsou v levé polorovině nebo pro diskrétní systém nuly leží uvnitř jednotkové kružnice

# DEKONVOLUCE A SLEPÁ DEKONVOLUCE

A. Metody s učitelem lze pro slepou ekvalizaci přenosové linky použít, ale je nutné použít dodatečné informace

- pokud je linka LTI, pak lze použít Wienerovu filtraci<sup>10</sup> pro dekonvoluci signálu v šumu
- pokud je linka LTV, pak je nutné použít segmentaci signálu<sup>11</sup> nebo lépe adaptivní algoritmy<sup>12</sup>

---

<sup>10</sup>Je nutné znát vstupní signál nebo vzájemnou korelaci vstupu a požadovaného signálu a přenosovou funkci systému, který provádí konvoluci - pak se ovšem nejedná o slepou dekonvoluci ale pouze dekonvoluci

<sup>11</sup>a opět Wienerovu filtraci

<sup>12</sup>Typickým zástupcem je LMS (Least Mean Squares) algoritmus nastavující koeficienty FIR filtru - algoritmus v tomto případě vyžaduje trénovací fázi a pracuje pouze při nízké chybovosti přenosu

# SLEPÁ DEKONVOLUCE

## B. Metody bez učitele

i) využívají např. Bussgangův teorém<sup>13</sup>

$$CE[x(t)x(t + \tau)] = E[f(x(t))x(t + \tau)],$$

kde  $f(t)$  je monotónní nelineární funkce,  $x(t)$  je gaussovský stacionární signál s nulovou střední hodnotou, konstanta  $C$  je určena funkcí  $f(t)$ .

Tyto metody<sup>14</sup> nastavující koeficienty inverzního filtru pomocí adaptivního algoritmu, jehož výstup je zpracován nelinearitou (např. znaménkovou funkcí nebo obecněji kvantizérem), nevyžadují trénovací fázi a jsou robustnější vůči chybám.

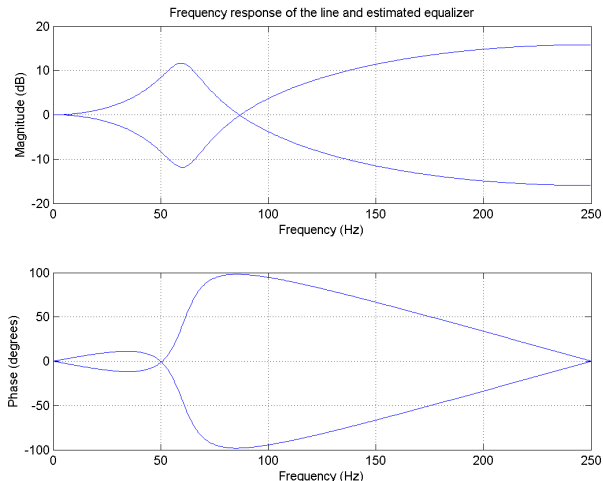
ii) Bez znalosti vstupního signálu a vzájemné korelace vstupu a požadovaného signálu lze využít i jiné přístupy, např. kepstální analýzu aplikovanou buď na signál nebo na parametry signálu, statistiky vyšších řádů - polyspektra, bayesovské metody nebo skryté Markovovy modely.

---

<sup>13</sup>Teorém říká, že autokorelace gaussovského signálu  $x(t)$  se až na konstantu rovná vzájemné korelaci signálu  $x(t)$  s jeho nelineárně transformovanou verzí  $f(x(t))$

<sup>14</sup>Např. Satův algoritmus nebo "stop and go" algoritmus

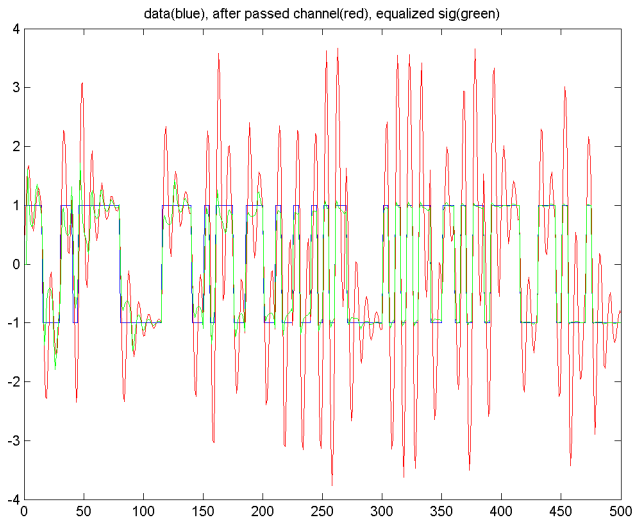
# SLEPÁ DEKONVOLUCE - ILUSTRACE



Slepá dekonvoluce = inverzní úloha: Frekvenční charakteristika linky a ekvalizéru - modulová (nahore), fázová (dole) - charakteristiky jsou vzájemně inverzní



# SLEPÁ DEKONVOLUCE - ILUSTRACE



Dvoustavový vstupní signál - modrý, po průchodu kanálem - červený, po ekvalizaci - zelený

# SLEPÁ SEPARACE A DEKONVOLUCE - SHRNU TÍ

## Slepá separace

- zdrojové signály tvořící směs musí být nezávislé - tyto signály neznáme a snažíme se je odhadnout
- existuje mnoho metod a přístupů - existují též metody pro separaci signálů, kdy je při mixáži přítomné zpoždění mezi zdrojovými signály
- metody využívající statistiky vyšších řádů (např. FastICA) navíc předpokládají, že zdrojové signály nemají gausovské rozdělení hustoty pravděpodobnosti
- metody slepé separace lze použít pro separaci signálů (např. akustických a biologických) i obrazů

## Slepá dekonvoluce

- pouze jeden zdrojový signál, který neznáme a snažíme se jej odhadnout pomocí inverzní filtrace z výstupu přenosové linky nebo změřených dat
- pokud není použit pro ekvalizaci dat z přenosové linky FIR filtr, může nastat problém se stabilitou