# PŘEDMĚT B2M31DSP/PŘ. 12

PS

Přednáška 12: Kvadraturní banky filtrů a diskrétní vlnková transformace

#### **OBSAH**

- 🕕 Úvod
- DVOUPÁSMOVÁ BANKY FILTRŮ
  - Podmínky perfektní rekonstrukce
  - Návrh dvoupásmové banky
- 3 Perfektní rekonstrukce-ortogonální filtry
- DISKRÉTNÍ VLNKOVÁ TRANSFORMACE A VLNKY
- 5 Diskrétní vlnková transformace
  - Aproximace a detaily
  - Rekurentní výpočet koeficientů
  - Realizace DWT bankou filtrů
  - Biortogonální vlnková transformace
  - Redukce šumů prahování koeficientů

# Úvod

Kurs CZS zavedl základy spojité vlnkové transformace - CWT a základní vlnky, též zmínil diskrétní vlnkovou transformaci a její souvislost s bankou filtrů

Tento kurs prohloubí tyto poznatky

#### A. CWT

- používá mateřskou vlnku, ze které se odvodí celá rodina vlnek pomocí změny měřítka (dilatací) vlnky a jejího posunu
- CWT<sup>1</sup> pak lze chápat jako prostředek pro výpočet vzájemné podobnosti (energie) mezi rodinou vlnek a signálem
- používá se např. pro časově frekvenční rozklad signálu umožňuje větší flexibilitu než klasická STFT (krátkodobá Fourierova transformace), neboť v důsledku změny měřítka vlnek pracuje s různým časově-frekvenčním rozlišením, zatímco STFT má okno pevné délky<sup>2</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>např. https://cs.wikipedia.org/wiki/Vlnková\_transformace

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Existují ovšem též algoritmy STFT pracující s proměnnou délkou okna, kterou nastavují adaptivně podle vlastností signálu

# Úvod

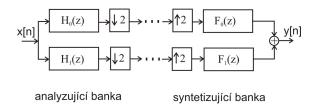
#### B. DWT

- DWT se klasicky definuje jako CWT, která má posuny a dilatace kvantovány v mocnině dvou
- používá, podobně jako DFT bázi, do které rozkládá signál
- podobně jako DFT lze realizovat bankou filtrů, ale na rozdíl od DFT je struktura banky jiná - je tvořena kaskádou dvoupásmových bank filtrů řazených za sebou a snížením vzorkovacího kmitočtu (decimací)
  - toto uspořádání nazýváme rozkladem (dekompozicí) signálu postupně získáváme koeficienty na hladinách (scales)
- pro realizaci zpětné DWT (rekonstrukce signálu) je opět použita kaskáda dvoupásmových bank filtrů, před kterými dochází ke zvýšení vzorkovacího kmitočtu (interpolace)
- nejčastějšími aplikacemi DWT je ztrátová komprese signálů a redukce šumů - výhodou je, že existuje velké množství různých bází (tedy i vlnek), které mohou dobře vystihnout charakter signálu - tím se DWT přibližuje svou efektivitou metodě KLT, přičemž bázi není nutné opakovaně počítat jako u KLT

# Dvoupásmová banky filtrů - opakování

**Banky filtrů**: skupina číslicových filtrů vyhovující jistým podmínkám = podmínky perfektní rekonstrukce

#### Dvoupásmová banka filtrů



#### Podmínky perfektní rekonstrukce

- aproximace = výstup dolní propusti H<sub>0</sub>(z)
  detaily = výstup horní propusti H<sub>1</sub>(z)
- analyzující banka filtrů = rozklad signálu do pásem a decimace syntetizující banka filtrů = interpolace a sloučení signálu
- podmínky perfektní rekonstrukce:
  - žádné překrývání:  $H_0(-z)F_0(z) + H_1(-z)F_1(z) = 0$
  - žádné zkreslení signálu:  $H_0(z)F_0(z) + H_1(z)F_1(z) = 2z^{-D}$

$$\mathsf{Potom} o y[n] = x[n-D]$$
,  $D = \mathsf{zpo\check{z}d\check{e}n\acute{l}}$ ,  $x = \mathsf{vstup}$ ,  $y = \hat{x} = \mathsf{v\acute{y}stup}$ 

Důsledek: filtry jsou spolu svázány a nemohou být libovolné

Platí 
$$F_0(z) = H_1(-z)$$
 a  $F_1(z) = -H_0(-z)$ 

Maticový zápis podmínek perfektní rekonstrukce

$$\frac{1}{2} \left[ \begin{array}{cc} F_0(z) & F_1(z) \end{array} \right] \left[ \begin{array}{cc} H_0(z) & H_0(-z) \\ H_1(z) & H_1(-z) \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{cc} z^{-D} & 0 \end{array} \right]$$

Matice H se nazývá modulační matice

# NÁVRH DVOUPÁSMOVÉ BANKY FILTRŮ

Návrh filtrů vychází z prototypu, který musí mít jisté vlastnosti

- lacktriangle návrh prototypu H(z)
- výpočet filtrů banky vyhovující podmínkám perfektní rekonstrukce
  - $H_0(z) = H(z)$
  - $H_1(z) = H(-z) = H_0(-z)$
  - $F_0(z) = 2H(z) = 2H_0(z)$  násobení 2 kvůli decimaci
  - $F_1(z) = -2H(-z) = -2H_0(-z)$

Z těchto podmínek lze pro prototyp H(z) získat

$$H^{2}(z) - H^{2}(-z) = z^{-D}$$

z čehož plyne, že jeho frekvenční charakteristika musí být výkonově komplementární

$$|H(e^{j\Theta})|^2 + |H(e^{j(\Theta-\pi)})|^2 = 1, \ \Theta \in <0, \pi>$$

První člen rovnice představuje dolní propust a druhý člen horní propust

#### Důsledky podmínek perfektní rekonstrukce

- dvoupásmová banka filtrů používá filtry, které dělí frekvenční pásmo vždy na dvě poloviny - vždy dolní propust a horní propust - tyto filtry se nazývají zrcadlové filtry
- podmínky perfektní rekonstrukce vyžadují, aby filtry (nejen prototyp) byly výkonově komplementární takové filtry nazýváme kvadraturními zrcadlovými filtry tuto podmínku ovšem nesplňují symetrické FIR filtry ( tedy FIR s lineární fází) nicméně, stále existuje možnost realizovat celou banku filtrů ze symetrických FIR filtrů i za cenu, že perfektní rekonstrukce nebude zcela dodržena existují vhodné algoritmy návrhu
- budou-li filtry dekompoziční (analyzující) typu FIR, lze ukázat, že rekonstrukční (syntetizující) filtry budou typu IIR-v praxi nevýhodné
- je-li třeba celou banku filtrů (tedy dekompoziční i rekonstrukční část) realizovat pomocí FIR filtrů a dodržet perfektní rekonstrukci, je třeba opustit požadavek linearity fáze - podmínky perfektní rekonstrukce se potom lehce změní - takto se též realizuje ortogonální DWT

#### Kvadraturní zrcadlové filtry - vysvětlení

Podmínky perfektní rekonstrukce vedou na dříve uvedenou podmínku komplementarity kvadrátu modulu frekvenčních charakteristik (komplementarita výkonu)

$$|H(e^{j\Theta})|^2 + |H(e^{j(\Theta-\pi)})|^2 = 1, \ \Theta \in <0, \pi>,$$

která znamená, že kvadrát modulu frekvenční charakteristiky dolní propusti

$$H_0(e^{j\Theta}) = H(e^{j\Theta})$$

a horní propusti

$$H_1(e^{j\Theta}) = H(e^{j(\Theta-\pi)})$$

ve dvoupásmové bance filtrů je zrcadlově symetrický podle poloviny vzorkovací frekvence

 $\Rightarrow$ 

název: kvadraturní zrcadlové filtry (QMF - Quadrature Mirror Filters)

# Návrh banky filtrů se symetrickými FIR filtry

Návrh prototypu H(z) v případě symetrických FIR filtrů nemá analytické řešení a je nutné použít numerické optimalizační metody, které vedou na přibližné splnění podmínek perfektní rekonstrukce

účelová funkce (kritérium) - hledáme její minimum

$$E_r + \alpha E_s$$

kde  $\alpha$  je váhovací faktor a

• podmínka komplementarity výkonu má tvar

$$E_r = \int_{\Theta=0}^{\pi} (|H(e^{j\Theta})|^2 + |H(e^{j(\Theta-\pi)})|^2 - 1)d\Theta$$

• podmínka maximálního potlačení v nepropustném pásmu je

$$E_s = \int_{\Theta=\Theta_s}^{\pi} |H(e^{j\Theta})|^2 d\Theta,$$

kde 
$$\Theta_s = (\frac{1}{4} + \Delta)2\pi, \ \Delta \rightarrow 0$$

# NÁVRH BANKY FILTRŮ SE SYMETRICKÝMI FIR FILTRY

Závěr: hledáme tedy takové koeficienty **symetrického FIR filtru typu dolní propust** = prototypu

- jehož frekveční charakteristika má co největší útlum v nepropustném pásmu
- a součet kvadrátů modulů dolní a horní propusti se co nejméně liší od jedničky - hledáme tedy co nejlepší aproximaci QMF filtru

Pozn.: byť se nejedná o perfektní rekonstrukci, stále pro praktické aplikace tento postup vyhovuje<sup>3</sup>, neboť chyba se zmenšuje s rostoucím řádem filtru

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Tato úloha bude námětem cvičení

#### Přííklad návrhu prototypu

#### Příklad aproximace QMF prototypu H(z) pro parametry:

- $\alpha = 0.1$
- normovaný konec propustného pásma  $w = 2f/f_s = 0.3$
- ullet délka filtru = počet koeficientů musí být sudé číslo N=20

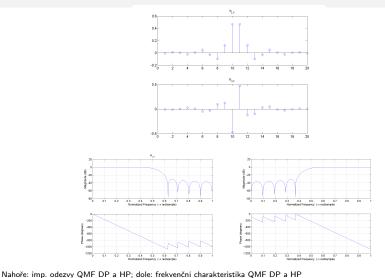
```
h[n] =
```

```
-0.0059, 0.0129, 0.0013, -0.0274, 0.0086, 0.0510, -0.0338, -0.1001, 0.1243, 0.4688, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010, -0.0010
```

0.4688, 0.1243, -0.1001, -0.0338, 0.0510, 0.0086, -0.0274, 0.0013, 0.0129, -0.0059

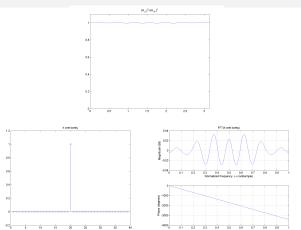
Pozn.: impulsová odezva je symetrická, proto má filtr nuly vně i uvnitř jednotkové kružnice - fáze je lineární

# APROXIMACE KVADRATURNÍHO ZRCADLOVÉHO FILTRU SYMTRICKÝM FIR FILTREM-PŘÍKLAD



Předmět B2M31DSP/Př. 12

# APROXIMACE KVADRATURNÍHO ZRCADLOVÉHO FILTRU SYMTRICKÝM FIR FILTREM-PŘÍKLAD



Nahoře: součet kvadrátů modulů DP a HP; dole: impulsni odezva celé banky filtrů a její frekveční charakteristika

Je dobře patrné zvlnění v součtu kvadrátů modulů, tedy nepslnění komplementarity výkonu při ověření celé banky bylo zvlnění jejího přenosu cca 0.4 dB (viz obr vpravo) pro filtr řádu 10 a cca 0.2 dB pro filtr řádu 20

# Perfektní rekonstrukce - ortogonální filtry

Má-li mít banka filtrů perfektní rekonstrukci při použití ortogonálních FIR filtrů, je třeba opustit předpoklad linearity fáze. Banku filtrů s perfektní rekonstrukcí s ortogonálními filtry lze např. získat následujícím způsobem:

- návrh kauzálního prototypu H(z) s nulami uvnitř jednotkové kružnice a tím i nelineární fází - lze jej získat ze symetrického QMF filtru, který má fázi lineární
- výpočet filtrů banky vyhovující podmínkám perfektní rekonstrukce
  - $H_0(z)=H(z)$   $H_0=$ dolní propust s nelineární fází a s nulami uvnitř 1 kružnice
  - $H_1(z) = -z^{-N}H(-z^{-1})$  =horní propust s otočenou imp. odezvou oproti  $h_0[n]$
  - $F_0(z)=2z^{-N}H(z^{-1})$  =dolní propust s otočenou impuls. odezvou oproti  $h_0[n]$
  - $F_1(z) = 2H(-z)$

Uvedené vztahy využívá též ortogonální DWT, tedy DWT, která využívá pro dekompozici a rekonstrukci tutéž vlnku. Uvedené typy filtrů se nazývají konjugované kvadraturní filtry.

Pozn.: člen  $z^{-N}$  zajišťuje kauzalitu filtru, argument  $z^{-1}$  představuje otočení impulsové odezvy filtru a člen (-z) transformuje dolní propust na horní propust.

#### DISKRÉTNÍ VLNKOVÁ TRANSFORMACE A VLNKY

Při použití DWT nás spíše než tvar vlnky zajímají parametry dekompozičních a rekonstrukčních filtrů příslušné banky filtrů. Ty nemohou být libovolné, ale musí zajišťovat perfektní rekonstrukci a zároveň generovat funkci, která má vlastnosti vlnky<sup>4</sup>:

splňuje podmínku přípustnosti (admissibility condition):

$$C_{\Psi} = \int_{0}^{\infty} \frac{|\hat{\Psi}(\omega)|^2}{\omega} d\omega < \infty,$$

kde  $\hat{\Psi}(\omega)$  je Fourierova transformace vlnky. Tato vlastnost zaručuje invertibilitu transformace.

a konečné energie:

$$\int_{-\infty}^{\infty} |\Psi(t)|^2 dt < \infty$$

• z podmínky přípustnosti plyne **nulová střední hodnota**:

$$\int_{-\infty}^{\infty} \Psi(t) dt = 0$$

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Slovně: konečná energie a nulová střední hodnota, hodnoty vlnky rychle ubývají k nule nebo jsou nulová vně konečného intervalu - prostě typický přechodový děj.

## DISKRÉTNÍ VLNKOVÁ TRANSFORMACE - DWT

Jak bylo uvedeno, spíše než vlnka nás zajímají parametry fitrů v bance Základní vztahy DWT:

• základem je **měřítková rovnice**<sup>5</sup>

$$\phi(t) = \sqrt{2} \sum_{n} h_0[n] \phi(2t - n),$$

kde  $\phi(t)$  je měřítková funkce,  $h_0$  jsou **koeficienty rekonstrukční** dolní propusti $^6$ 

 vlnková rovnice generuje vlnky pomocí konvoluce měřítkové funkce s koeficienty rekonstrukční horní propusti

$$\psi(t) = \sqrt{2} \sum_{n} h_1[n] \phi(2t - n),$$

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Ne všechny vlnky mají měřítkovou funkci, např. mexický klobouk, Morletova vlnka, Gaborova vlnka, apod. Většinou se jedná o vlnky, které lze vyjjádřit analyticky vztahem.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Pro dané koeficienty lze měřítkovou rovnici použít iterativně a získat měřítkovou funkci  $\phi(t)$ . Poté lze tuto funkci dosadit do vlnkové rovnice a tím získat příslušnou vlnku  $\psi(t)$ . Nicméně tu, jak ukážeme, k výpočtu stejně nepoužíváme.

#### APROXIMACE A DETAILY

syntéza signálu pomocí diskrétní vlnkové transformace je dána

$$f(t) = \sum_{k} c_{j0}(k) 2^{j0/2} \phi(2^{j0}t - k) + \sum_{k} \sum_{j} d_{j}(k) 2^{j/2} \psi(2^{j}t - k),$$

kde j je index hladiny rozkladu a j0 je konstanta (např. 0, nebo  $\infty$ )

 koeficienty rozkladu jsou pro ortogonální DWT dány skalárním součinem signály s měřítkovými funkcemi či vlnkami

#### aproximace:

$$c_j(k) = \langle f(t), \phi_{j,k}(t) \rangle = \int f(t) \, 2^{j/2} \phi(2^j t - k) dt$$

detaily:

$$d_j(k) = \langle f(t), \psi_{j,k}(t) \rangle = \int f(t) 2^{j/2} \psi(2^{j/2}t - k) dt$$

#### VLNKOVÁ TRANSFORMACE

#### Rekurentní výpočet koeficientů vlnkové tranformace

Použitím měřítkové rovnice, vlnkové rovnice, vztahů pro výpočet koeficientů  $c_j(k)$  a  $d_j(k)$  a vztahu pro syntézu signálu pomocí DWT lze odvodit vztahy pro koeficienty na různých hladinách rozkladu

#### A. Vztahy pro dekompozici (analýzu)

$$c_j(k) = \sum_m h_0[m-2k]c_{j+1}(m) = \sum_m h_0[-(m-2k)]c_{j+1}(m),$$

$$d_j(k) = \sum_m h_1[m-2k]c_{j+1}(m) = \sum_m h_1[-(m-2k)]c_{j+1}(m),$$

Pozn.1: výraz  $h_1[m-2k]$  představuje decimaci 2 po provedené konvoluci – objem dat proto zůstane zachován a zmenší se zároveň šířka pásma

Pozn.2: Koeficienty na nejvyšší hladině  $c_{j+1}(k)$ , tedy hladině s největší hodnotu indexu j představují vzorky signálu

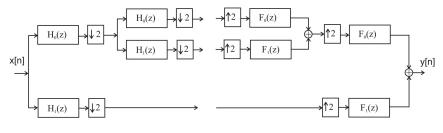
### Vlnková transformace

#### Rekurentní výpočet koeficientů vlnkové tranformace

- **B. Vztahy pro rekonstrukci** (syntézu) jsou obdobné vztahům pro analýzu s těmito rozdíly:
  - koeficienty rekonstručních filtrů mají opačné pořadí vzhledem k pořadí koeficientů dekompozičních filtrů
  - místo decimace se provádí interpolace (vložení nul mezi vzorky a filtrace dolní nebo horní propustí)
  - po interpolaci následuje součet koeficientů na příslušných hladinách

#### REALIZACE DWT BANKOU FILTRŮ

Diskrétní vlnkovou transformaci lze tedy realizovat bankou filtrů s postupně se zvětšující šířkou pásma směrem k vyšším kmitočtům

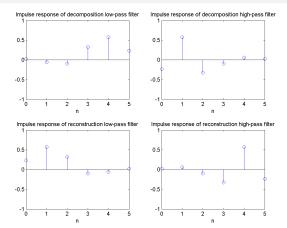


analyzující banka

syntetizující banka

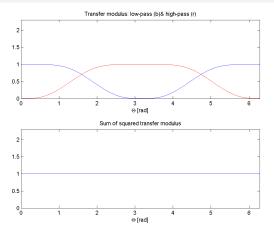
Výstupy analyzující banky filtrů ( $H_0$  je dolní propust,  $H_1$  je horní propust) označujeme jako hladiny (scales) - zde jsou 3 hladiny odpovídající 3 frekvenčním pásmům - odshora dolů (výstupy decimátorů): aproximace ( $c_0 \leftrightarrow H_0H_0$ ), detaily ( $d_0 \leftrightarrow H_0H_1$ ), detaily ( $d_1 \leftrightarrow H_1$ ); dvě spodní frekvenční pásma pro  $c_0$  a  $d_0$  jsou stejně široká, horní frekvenční pásmo pro  $d_1$  je dvakrát širší než frekvenční pásmo pro  $d_0$ . Vzhledem k mocnině dvou se jedná o oktávové dělení pásma.

# PŘÍKLADY PERFEKTNÍ REKONSTRUKCE PRO ORTOGONÁLNÍ DWT



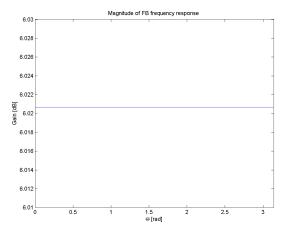
Impulsové odezvy filtrů dekompozičního (nahoře) a rekonstrukčního (dole) pro ortogonální vlnku Daubechies: db3

# PŘÍKLADY PERFEKTNÍ REKONSTRUKCE PRO ORTOGONÁLNÍ DWT



QMF filtr dekompoziční : dolní propust (modře) a horní propust (červeně) Dole: součet kvadrátů modulů obou filtrů - jsou výkonově komplementární

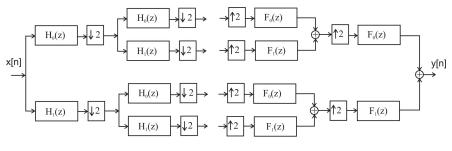
# PŘÍKLADY PERFEKTNÍ REKONSTRUKCE PRO ORTOGONÁLNÍ DWT



Celkový přenos v decibelech (detail) pro celou ortogonální banku filtrů s decimací a interpolací - žádné zvlnění :-)) - prostě perfektní rekonstrukce

#### Paketová DWT

Diskrétní vlnkovou transformaci lze též realizovat bankou filtrů s rovnoměrným dělením pásma, nicméně se jako DWT neoznačuje, ale používá se název paketová DWT (Wavelet Packet)



analyzující banka

syntetizující banka

Pozn. V tomto případě se neprovádí kompletní rozklad, ale hledá se optimální cesta (graf, strom). Dělení na každém rozcestí se určuje pomocí vhodného kritéria založeného na entropii.

#### BIORTOGONÁLNÍ VLNKOVÁ TRANSFORMACE

#### Biortgonální vlnková transformace

- tento typ transformace používá dvě různé vlnky: jednu pro dekompozici a druhou pro rekonstrukci
- ortogonální nejsou vektory dekompoziční báze navzájem<sup>7</sup>, ale vektory báze dekompoziční a rekonstrukční navzájem
- výhodou je, že lze použít symetrické vlnky a tím zajistit linearitu fáze, kterou jsme kvůli podmínkám rekonstrukce u ortogonální DWT opustili - linearita fáze je nutná pro správnou rekonstrukci 1-D signálů a i obrazů
- dekompoziční a rekonstrukční filtry nejsou stejně dlouhé (u ortogonální DWT jsou stejně dlouhé), ale jsou symetrické
- zároveň lze podmínky perfektní rekonstrukce splnit s větší volností<sup>8</sup>.
- neplatí Parcevalův teorém, který platí u ortogonální DWT

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Totéž platí pro rekonstrukční bázi

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>I zde se ovšem občas používají aproximace splňující podmínky perfektní rekonstrukce přibližně

## Redukce šumů - prahování koeficientů

Prahování koeficientů je používáno k redukci šumu pomocí DWT: po rozkladu jsou koeficienty na jednotlivých hladinách prahovánv<sup>9</sup>. a tím dochází k redukci šumu:

• tvrdé prahování - koeficienty menší než práh th se nahradí nulami při tomto způsobu úpravy koefecientů c (c nahrazuje  $c_i(k)$  nebo  $d_j(k)$ ) vznikají nespojitosti  $c'=\left\{egin{array}{ll} c & ; & |c|\geq th \ 0 & ; & |c|$ 

$$c^{'} = \left\{ egin{array}{ll} c & ; & |c| \geq th \ 0 & ; & |c|$$

 měkké prahování - koeficienty menší než práh th se nahradí nulami a zbylé se zmenší o hodnotu prahu - nespojitosti se omezí, ale více se sníží energie signálu než v předchozím případě

$$c^{'}=\left\{egin{array}{ll} sgn(c)(|c|-th) & ; & |c|\geq th \ 0 & ; & |c|$$

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Malé koeficienty jsou nulovány, větší jsou ponechány nebo zmenšeny

## Prahování koeficientů

### Určení velikosti prahu<sup>10</sup>

Za předpokladu, že aditivní šum má normální rozdělení s nulovou střední hodnotu a rozptylem  $\sigma^2$ , je práh th dán vztahem

$$th = \sigma \sqrt{2ln(N)},$$

kde N je počet vzorků signálu

Rozptyl šumu  $\sigma^2$  lze odhadnout pomocí vztahu

$$\sigma = \frac{1}{0.6745} med(|d_j(k)|),$$

kde  $d_j(k)$  jsou detaily na nejjemnější úrovni rozkladu<sup>11</sup> a med označuje medián

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup> Jedna z mnoha možností

 $<sup>^{11}\</sup>mathsf{Tedy}$ v souladu se zavedeným značením je to nejvyšší hodnota indexu j pro hladiny detailů