



# Simulation d'un écosystème

Simon ALLENIC & Pierre ERDEVEN  
[simon.allenic@ensta-bretagne.org](mailto:simon.allenic@ensta-bretagne.org)  
[pierre.erdeven@ensta-bretagne.org](mailto:pierre.erdeven@ensta-bretagne.org)

Résumé

Mots-clés

## Table des matières

Résumé	1
Mots-clés	1
Introduction	3

## Introduction

essai avec des accents èè!

Listing 1 – test

```
1 def add_animal(self, animal, nom):
2     if nom not in self.eco:
3         self.nb_especes += 1
4
5     Temp = self.eco.get(nom, [])
6     Temp.append(animal)
7     self.eco[nom] = Temp
8
9     self.nb_animaux[nom] = self.nb_animaux.get(nom, 0) + 1
10
11 # augmente le nombre d'animaux de l'espece correspondante!
12 # utf8 gère très mal les accents ÂûçéèàÉÈù
```