

Fordítóprogramok beadandó

Simándi Balázs – FNG4AU

A feladat:

A feladat ugye az volt, hogy flex, illetve Bison használatával parse-oljunk egy nyelvet, számoljunk szintetizált attribútumokat és ezekkel kezdünk valamit.

Az ötletem az volt, hogy készítek egy jsonlint.org-hoz hasonló JSON validatort, ami bemenetként kap egy JSON fájlt, a program leellenőrzi, hogy megfelel-e a json.org-on található specifikációnak, majd egy output fájlba kiírja a beolvasott objektum struktúráját, illetve az objektumról és az objektumban attribútum értékeként megadott objektumokról és tömbökről gyűjt össze különböző információkat, végül ezeket kiírja egy formázott output fájlba, hogy kicsit olvashatóbb legyen.

A fenti ötletemet sikerült is megvalósítani, bár a használt nyelvtant nem teljesen én találtam ki(remélem ez nem gond), hanem a json.org oldalon megtalálhatót alakítottam át olyan formára, hogy a flex is csináljon valamit.

A beadott fájlok:

```
./examples/*.json  
./src/Parser.lex  
./src/Parser.y  
./src/compile.sh  
./src/format.pl  
./run.sh
```

Példa bemeneti fájlok
Flex fájl, ebben vannak leírva a tokenek
Bison fájl, ebben van a nyelvtan
Bash script, összefordítja a flex/bison fájlt
Perl script, ez írja ki a formázott kimenetet
Bash script, ez kezeli a futást

Futtatás:

A run.sh script elvileg lekezel mindent, megkérdezi, hogy lefordítsa-e a parsert, bekéri a bemeneti fájl nevét, majd a kimeneti és a formázott fájl nevét is, ezután parse-olja a bemenetet, majd kiírja az eredményt az adott fájlokba.

Megjegyzés:

A dokumentációt leszámítva az egész beadandót egy néha elég érdekes dolgokat produkáló 64-bites Ubuntu virtuális gépen írtam, azon működött, remélem nálad sem lesz gond vele.

Példa a futtatásra:

