

## Ficha de Trabalho 1 - Queue / Stack

1. Escreva um programa que implementa uma *queue* (fila) para armazenar nomes. O programa deverá:

- pedir ao utilizador que escreva nomes
- inserir na *queue* os nomes inseridos pelo utilizador
- o programa pára de receber nomes quando o utilizador inserir 'd' (atenção: não é inserido na *queue*)
- o programa mostra o número de nomes introduzidos bem como o conteúdo da *queue*

Exemplo de execução do programa:

```
Escreva nomes: estes serão armazenados numa queue.  
( 'd' para terminar)  
Marta  
Maria  
Miguel  
Martins  
d
```

```
Foram inseridos 4 nomes:  
Marta  
Maria  
Miguel  
Martins
```

2. Escreva um programa que implementa uma *stack* (pilha) para armazenar títulos de filmes. O programa deverá:

- pedir ao utilizador que escreva títulos de filmes
- inserir na *stack* os títulos de filmes inseridos pelo utilizador
- o programa pára de receber filmes quando o utilizador inserir 'd' (atenção: não é inserido na *stack*)
- o programa mostra o número de filmes introduzidos bem como o conteúdo da *stack*

```
Escreva títulos de filmes: estes serão armazenados numa stack.  
( 'd' para terminar)  
Star Wars  
Harry Potter  
Ghostbusters  
d
```

```
Foram inseridos 4 filmes:  
Star Wars  
Harry Potter  
Ghostbusters
```