

Ficha de Trabalho 5

Cria uma solução intitulada **Ficha5**.

Não se esqueça de acrescentar sempre tratamento de erros por meio de um bloco `try...catch`.

1. Utilizando o método `StreamReader.ReadLine()` escreva um programa que conta o número de linhas num ficheiro de texto.
2. Utilizando o método `StreamReader.Read()` escreva um programa que conta o número de caracteres num ficheiro de texto.

Importante

Impeça que a mudança de linha conte como caracter.

Como a mudança de linha é implementada, de forma invisível, com os caracteres `'\r'` e `'\n'`, terá de testar se estes caracteres foram lidos com o método `StreamReader.Read()`

3. Escreva um programa que:
 - solicita o nome de um ficheiro ao utilizador
 - lê o conteúdo do ficheiro e mostra-o na consola
4. Escreva um programa que junta os ficheiros `ficheiro1.txt` e `ficheiro2.txt` num novo ficheiro, o `ficheiro3.txt`.