

## Ficha de Trabalho 1

Escrever informação para a consola:

```
Console.Write(informação)  
Console.WriteLine([informação])
```

Mudar a cor do carácter (*foreground color*):

```
Console.ForegroundColor = cor
```

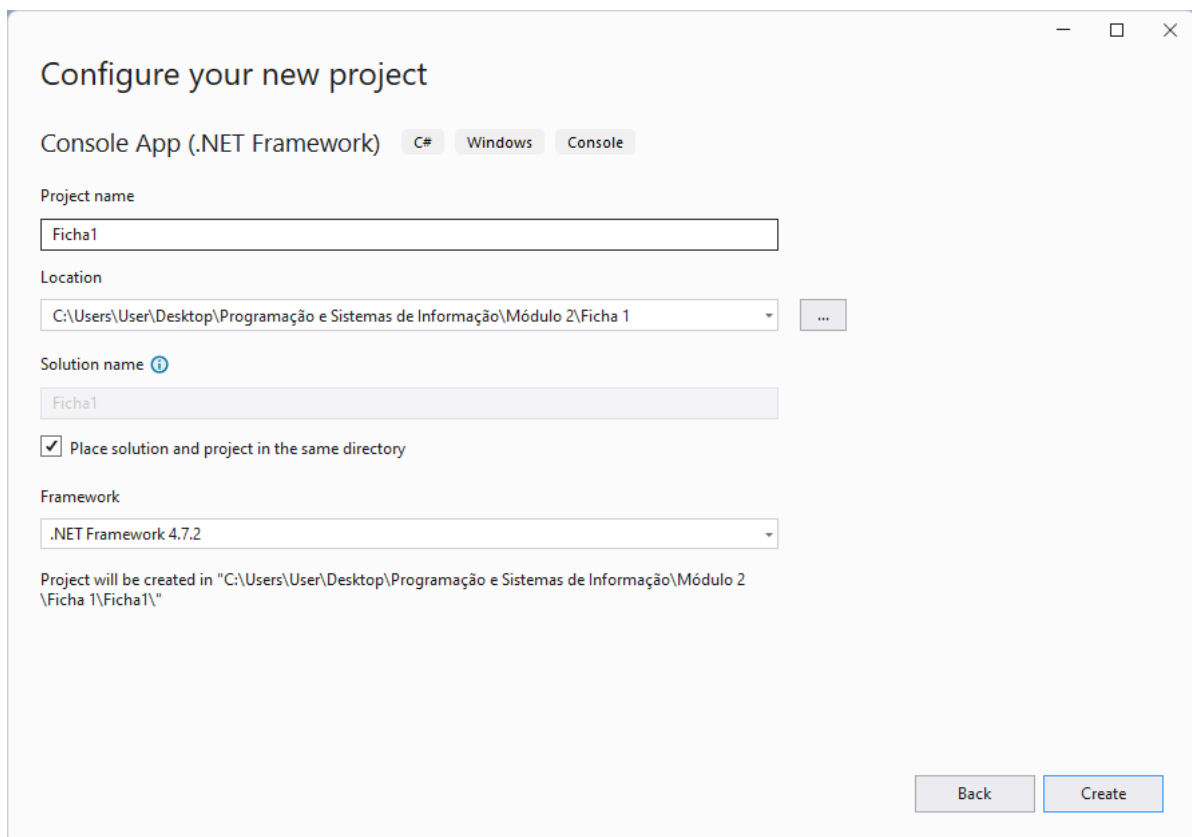
Mudar a cor de fundo (*background color*):

```
Console.BackgroundColor = cor
```

Crie a seguinte estrutura de pastas no seu computador (por exemplo no Ambiente de Trabalho ou noutra local):

```
Programação e Sistemas de Informação  
├── Módulo 2  
│   └── Ficha 1
```

1. Crie novo projeto do tipo Consola (.NET Framework), dentro da pasta Ficha 1, chamado Ficha1:



No ficheiro `Program.cs`, insira as seguintes instruções dentro do método `Main()`:

```
using System;

namespace Ficha1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hello world\nOlá mundo");

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Compile e execute o programa.

2. Acrescente ao método `Main()` código para apresentar na consola uma mensagem semelhante à da imagem abaixo.

- substitua `<nome>` pelo seu nome
- substitua `<número aluno(a)>` pelo seu número de aluno(a)
- substitua `<turma >` pela sua turma
- atribua cor ao texto (de acordo com a imagem), utilizando `Console.ForegroundColor`

```
Olá

O meu nome é <nome>
Número: <número aluno(a)>
Turma: <turma>
```

3. Acrescente ao método `Main()` código para obter o seguinte output na consola:

```
*****
*       *
*       *
*****
```

4. Acrescente ao método `Main()` código para obter o seguinte output na consola:

```
  *
 *
**
 ***
****
*****
*****
*****
*****
*****
```

5. Acrescente ao método `Main()` código para obter o seguinte output na consola:

```
A linguagem C# foi desenvolvida pela Microsoft.
```

6. Acrescente ao método `Main()` código para obter o seguinte output na consola:

```
*
***
*****
*****
|
```

7. Acrescente ao método `Main()` código para escrever o resultado da expressão matemática  $2 + 2$ . Ou seja, efetue o cálculo dentro do método `Console.WriteLine()`.