

GRUPO DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA

**Curso: Profissional de Técnico de Gestão e Programação de
Sistemas Informáticos**
Disciplina: Programação e Sistemas de Informação

Conteúdos	Recursos	Estrutura do teste	Critérios gerais de correção	Cotações
Linguagem C# <ul style="list-style-type: none">• Conteúdos dos módulos anteriores (módulos 2 e 3)*• Strings<ul style="list-style-type: none">○ Declaração e inicialização de strings○ Índices dos caracteres de uma string○ Aceder aos caracteres de uma string○ Percorrer uma string○ A classe String○ Utilização dos métodos e propriedades da classe String• Arrays unidimensionais e bidimensionais<ul style="list-style-type: none">○ Declaração e inicialização de arrays○ Índices dos elementos de um array○ Aceder aos elementos de um array○ Modificar os elementos de um array○ Percorrer um array○ Utilização dos métodos e propriedades da classe Array	<ul style="list-style-type: none">• Folha de prova• Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta• Computador com o respetivo software fornecido pela escola• Software Visual Studio**	Grupo I (Prático) Escrever código C#: Strings	<ul style="list-style-type: none">• A cotação atribuída depende da conformidade com o solicitado na pergunta• Nas questões em que há lugar à escrita de código, a cotação atribuída depende da utilização adequada dos elementos da linguagem C#, <u>correta indentação do código</u> e correta terminação de instruções utilizando o carater ;	72 pontos
		Grupo II (Prático) Escrever código C#: Arrays		128 pontos
Total				200 pontos

* Nesta disciplina, o conteúdo de cada módulo tem como base os conteúdos dos módulos precedentes

** Em caso de falha técnica, que impeça a utilização do editor Visual Studio, o(a) aluno(a) poderá utilizar, em alternativa, o editor online <https://try.dot.net/>