

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina de Programação e Sistemas de Informação – Módulo 3

Ficha de Trabalho 2

1. Dada a classe estática A:

```
public static class A
{
    public static int B(int x, int y, int z)
    {
        x = 1;
        y = 2;
        z = 3;

        return x;
    }
}
```

a) Qual o valor da variável *w* após a execução da seguinte linha de código?

```
int w = A.B(0, 0, 0);
```

b) Qual o valor da variável *w* após a execução da seguinte linha de código?

```
int w = A.B(2, 0, 0);
```

2. Dado o método C (dentro da classe A):

```
public static int C(int x, int y, int z)
{
    x = 1;
    y = 2;
    z = 3;
    x = alfa + 10;

    return x;
}
```

Qual o valor da variável *w* após a execução do seguinte código?

```
int alfa = 33;
int w = A.C(0, 0, 0);
```

3. Dado o método D (dentro da classe A):

```
public static class A
{
    public static void D(ref int x, int y, int z)
    {
        x = 10 + y + z;
    }
}
```

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina de Programação e Sistemas de Informação – Módulo 3

Qual o valor da variável `alfa` após a execução do seguinte código?

```
int alfa = -7;  
A.D(ref alfa, 1, 1);
```

4. Dado o seguinte programa:

```
static void Main(string[] args)  
{  
    for (int i = 0; i < 4; ++i)  
    {  
        Z(i);  
    }  
  
    Console.ReadKey();  
}  
  
static void Z(int i)  
{  
    Console.Write(2);  
}
```

Qual é o resultado do programa na consola?

- a) 22222
- b) 2222
- c) 222
- d) 2
- e) 0123
- f) 01234
- g) Nenhum dos anteriores

5. Qual o valor que o seguinte método retorna?

```
public static void CalcularNumero()  
{  
    int x = 10;  
  
    x = x * 1;  
    Console.WriteLine(x);  
}
```

- a) 1
- b) 10
- c) Este método não retorna valores
- d) Nenhuma das opções anteriores

6. Dado o seguinte programa:

```
class Program  
{  
    static void Main(string[] args)
```

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina de Programação e Sistemas de Informação – Módulo 3

```
{
    int num = 1;
    funcv(num);
    Console.WriteLine("{0}, ", num);
    funcr(ref num);
    Console.WriteLine("{0}, ", num);

    Console.ReadKey();
}

static void funcv(int num)
{
    num = num + 10;
    Console.WriteLine("{0}, ", num);
}

static void funcr(ref int num)
{
    num = num + 10;
    Console.WriteLine("{0}, ", num);
}
```

Qual é o resultado do programa na consola?

- a) 1, 1, 1, 1,
- b) 11, 1, 11, 11,
- c) 11, 11, 11, 11,
- d) 11, 11, 21, 11,
- e) 11, 11, 21, 21,

7. Dados os seguintes métodos A1() e A2():

```
public static string A1(string t)
{
    return t + A2();
}

public static string A2()
{
    return "2";
}
```

Qual seria o resultado do seguinte código na consola?

```
Console.WriteLine(A1("2"));
```

- a) 0
- b) 1
- c) 2
- d) 4
- e) 22
- f) Sem resultado: ocorre um erro de compilação
- g) Nenhum dos anteriores

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina de Programação e Sistemas de Informação – Módulo 3

8. Dado o seguinte programa:

```
static void Main(string[] args)
{
    int a = 5;
    int s = 0, c = 0;

    Proc(a, ref s, ref c);
    Console.WriteLine("{0} {1}", s, c);
}

static void Proc(int x, ref int ww, ref int cc)
{
    ww = x * x;
    cc = x * x * x;
}
```

Qual é o resultado do programa na consola?

- a) 0 0
 - b) 25 25
 - c) 125 125
 - d) 25 125
 - e) Nenhum dos anteriores
- 9. Se o método F() recebe um número inteiro, um número float (por referência) e um número double, e deve retornar um número decimal, qual é a forma correta de definir o método?**
- a) `F(int i, ref Float j, double k) decimal`
`{ ... }`
 - b) `static decimal F(int i, float j, double k)`
`{ ... }`
 - c) `F(int i, ref float j, double k)`
`{ ... }`
 - d) `static decimal F(int i, ref float j, double k) decimal`
`{ ... }`
 - e) `static decimal F(int i, ref float j, double k)`
`{ ... }`

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos
Disciplina de Programação e Sistemas de Informação – Módulo 3

10. Dado o seguinte método E():

```
public static void E(int x, int y = 1, int z = 90)
{
    Console.WriteLine(x + y + z);
}
```

Qual é o resultado na consola das seguintes alíneas?

- a) E(1, 2, 3);
- b) E(1, 10);
- c) E(5);
- d) E(0);
- e) E();