

GRUPO DISCIPLINAR DE INFORMÁTICA

**Curso: Profissional de Técnico de Gestão e Programação de
Sistemas Informáticos**

Disciplina: Programação e Sistemas de Informação

Conteúdos	Recursos	Estrutura do teste	Critérios gerais de correção	Cotações
<p>Linguagem C#</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conteúdos dos módulos anteriores (módulos 2, 3 e 4)* • Structs <ul style="list-style-type: none"> ○ Definição, instanciação e inicialização de structs ○ Aceder aos membros de uma struct ○ Modificar valores dos membros de uma struct ○ Construtor de uma struct ○ Métodos de uma struct ○ Arrays de structs • Enumerações <ul style="list-style-type: none"> ○ Definição de enumerações ○ Aceder aos membros de uma enumeração ○ Definir valores numéricos para os membros ○ Utilizar enumerações em structs 	<ul style="list-style-type: none"> • Computador com o respetivo software fornecido pela escola • Software Visual Studio** 	<p>Grupo único (Prático)</p> <p>Escrever código C#</p>	<ul style="list-style-type: none"> • A cotação atribuída depende da conformidade com o solicitado na pergunta • Nas questões em que há lugar à escrita de código, a cotação atribuída depende da utilização adequada dos elementos da linguagem C#, <u>correta</u> <u>indentação do código</u> e correta terminação de instruções utilizando o carater ; 	<p>200 pontos</p>
Total				200 pontos

* Nesta disciplina, o conteúdo de cada módulo tem como base os conteúdos dos módulos precedentes

** Em caso de falha técnica, que impeça a utilização do editor Visual Studio, o(a) aluno(a) poderá utilizar, em alternativa, o editor online <https://try.dot.net/>