

Ficha de Trabalho 2

Crie uma solução intitulada **Ficha2**: nesta solução deverá criar vários projetos, correspondentes a cada exercício.

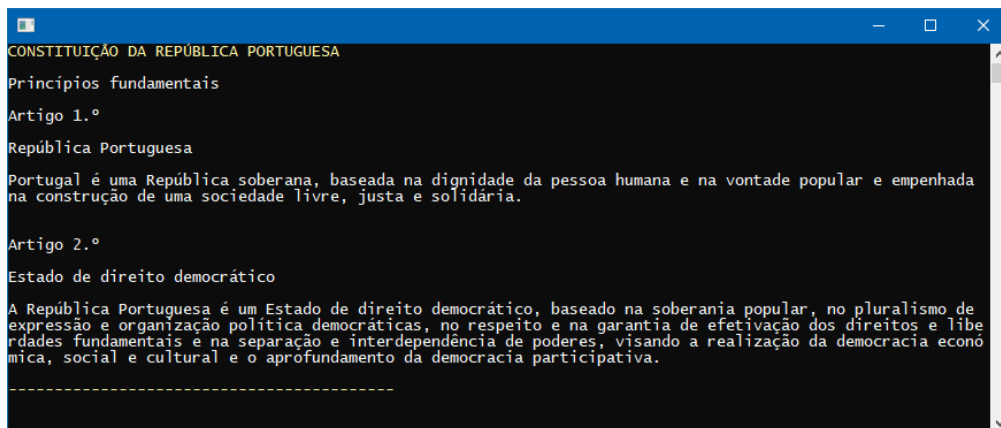
Não se esqueça de acrescentar sempre tratamento de erros por meio de um bloco `try...catch`.

1. Crie o projeto **Exercicio1** e escreva um programa que:

- lê o conteúdo do ficheiro `ConstituiçãoPortuguesa.txt`, utilizando o método `File.ReadAllText()`
- o conteúdo do ficheiro deverá ser atribuído a uma variável chamada `texto` (do tipo `string`)
- mostre na consola o conteúdo da variável respeitando o seguinte formato:

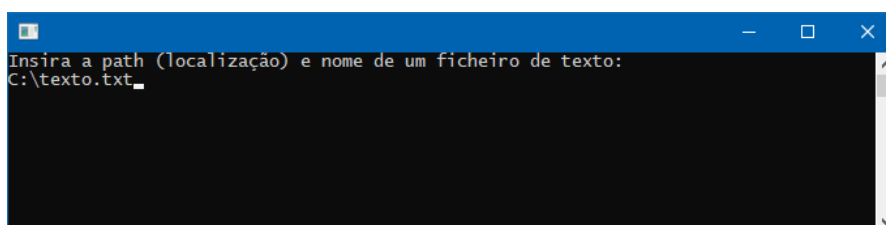
```
(primeira linha)  "CONSTITUIÇÃO DA REPÚBLICA PORTUGUESA"
                  Conteúdo da variável texto
(última linha)   "-----"
```

Resultado:



2. Crie o projeto **Exercicio2** e escreva um programa que:

- pede ao utilizador a localização e nome de um ficheiro de texto:



- lê o conteúdo do ficheiro utilizando o método `File.ReadAllText()`
- o conteúdo do ficheiro deverá ser atribuído a uma variável chamada `conteudoFicheiro` (do tipo `string`)

Ficha de Trabalho 2

- mostre o conteúdo da variável `conteudoFicheiro`, caracter a caracter, com um pequeno *delay* (utilize o método `System.Threading.Thread.Sleep()` para provocar o *delay*)

```

Conteúdo do ficheiro C:\texto.txt:

Charles-Edouard Jeanneret-Gris, mais conhecido pelo pseudónimo de Le Corbusier, foi
um arquiteto, urbanista, escultor e pintor de origem suíça e naturalizado francês em
1930. É considerado, juntamente com Frank Lloyd Wright, Alvar Aalto, Mies van der R
ohe e Oscar Niemeyer, um dos mais importantes arquitetos do século XX.

[Fim do ficheiro]

```

Veja um vídeo demonstrativo da resolução deste exercício em:

<https://youtu.be/Pk3O9JQKuNs>

3. Crie o projeto **Exercicio3** e escreva um programa que:

- lê o conteúdo do ficheiro `Edouard Manet.txt`, utilizando o método `File.ReadAllText()`

```

Edouard Manet (Wikipedia)

Édouard Manet (Paris, 23 de janeiro de 1832 – Paris, 30 de abril de 1883) foi um
pintor e artista gráfico francês e uma das figuras mais importantes da arte do século
XIX, considerado por estudiosos de artes plásticas como um dos mais importantes
representantes do impressionismo francês, embora muitas de suas obras possuam fortes
características do realismo.

Prefere os jogos de luz e de sombra, restituindo ao nu a sua crueza e a sua verdade,
muito diferente dos nus adocicados da época. O trabalho das texturas é apenas
sugerido.

```

- o conteúdo do ficheiro deverá ser atribuído à variável `texto` (do tipo `string`)
- utilizando o método `texto.Replace(' ', '*')` substitua todas as ocorrências do carácter ' ' (espaço), pelo carácter '*' (asterisco)
- utilizando o método `File.WriteAllText()`, grave o conteúdo da variável `texto` num novo ficheiro, chamado `Edouard Manet2.txt`

```

Edouard Manet2.txt (Wikipedia)

Édouard Manet*(Paris,*23*de*janeiro*de*1832*–
*Paris,*30*de*abril*de*1883)*foi*um*pintor*e*artista*gráfico*francês*e*uma*das*figuras
*mais*importantes*da*arte*do*século*XIX,*considerado*por*estudiosos*de*artes*plásticas
*como*um*dos*mais*importantes*representantes*do*impressionismo*francês,*embora*muitas*
de*suas*obras*possuam*fortes*características*do*realismo.

Prefere*os*jogos*de*luz*e*de*sombra,*restituindo*ao*nu*a*sua*crueza*e*a*sua*verdade,*m
uito*diferente*dos*nus*adocicados*da*época.*O*trabalhado*das*texturas*é*apenas*sugerid

```

- **Importante:** indique ao utilizador cada operação que vai ser efetuada

Ficha de Trabalho 2

```
A ler o ficheiro "Edouard Manet.txt"...\nA substituir o caracter ' ' por '*'...\nA escrever o ficheiro "Edouard Manet2.txt"...\n\nOperação terminada
```