



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2023/2024

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Programação e Sistemas de Informação

Módulo 4: Estruturas de Dados Estáticas

Exemplo de Código 2

Objetivos:

- Declarar um array bidimensional
- Alterar o conteúdo de um array bidimensional
- Percorrer um array bidimensional e mostrar o respetivo conteúdo

```
// Declarar o array
char[,] areaJogo = {
                    // Alterar o conteúdo de 2 elementos do array
areaJogo[2, 2] = 'X';
areaJogo[2, 0] = '0';
Console.WriteLine($"O array tem {areaJogo.Rank} dimensões");
Console.WriteLine($"O array tem {areaJogo.Length} elementos");
int linhas = areaJogo.GetLength(0);
int colunas = areaJogo.GetLength(1);
// Mostrar o conteúdo do array
// Percorrer as linhas
for (int linha = 0; linha < linhas; ++linha)</pre>
    // Percorrer as colunas
    for (int coluna = 0; coluna < colunas; ++coluna)</pre>
        Console.Write($" {areaJogo[linha, coluna]} ");
        if (coluna < colunas - 1)</pre>
            Console.Write("|");
        }
    }
    if (linha < linhas - 1)</pre>
        Console.WriteLine("\n----");
    }
}
```













1