



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2023/2024

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos Programação e Sistemas de Informação

Módulo 7: Tratamento de Ficheiros

Ficha de Trabalho 1

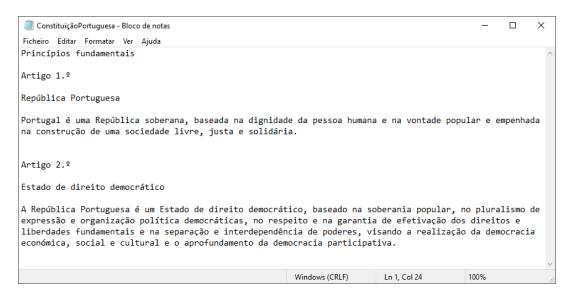
Abra a solução intitulada Ficha1: esta solução contém vários projetos, correspondentes a cada exercício. Em cada projeto encontrará algum código, necessário para resolver os exercícios.

Não se esqueça de acrescentar sempre tratamento de erros por meio de um bloco try...catch.

1. Abra o projeto Exercicio1 e analise o código fornecido:

- dada a variável texto (do tipo string), utilize o método File. WriteAllText() para escrever o conteúdo da variável no ficheiro ConstituiçãoPortuguesa.txt
- tenha em atenção que o código está incompleto e por isso não irá compilar corretamente

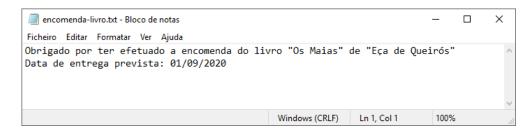
O conteúdo do ficheiro deverá ficar igual à seguinte imagem:



2. Abra o projeto Exercicio2 e analise o código fornecido:

- dadas as variáveis titulo, autor e data, escreva o conteúdo das variáveis no ficheiro encomenda-livro.txt
- utilize o método StreamWriter.WriteLine()

Resultado final:



















MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2023/2024

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

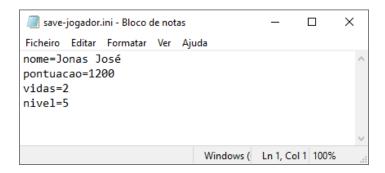
Programação e Sistemas de Informação | Módulo 7: Tratamento de Ficheiros

Ficha de Trabalho 1

3. Abra o projeto Exercicio3 e analise o código fornecido:

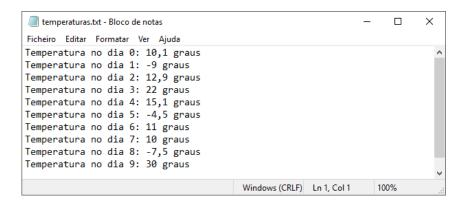
- este projeto contém uma estrutura (struct) para armazenar os dados de um jogador, num jogo
- os dados estão armazenados na variável dados Jogador
- utilizando o método StreamWriter.WriteLine(), escreva os dados do jogador em formato INI, no ficheiro save-jogador.ini

Resultado final:



4. Abra o projeto Exercicio4 e analise o código fornecido:

- o array temperaturas contém registos de temperaturas
- cada elemento corresponde a uma temperatura registada num dia
- utilizando o método StreamWriter.WriteLine() percorra o array desde o 1º até ao último elemento e escreva cada elemento no ficheiro temperaturas.txt, no seguinte formato:



5. Abra o projeto Exercicio5 e analise o código fornecido:

- o array clientes contém dados de clientes de uma empresa
- cada elemento do array é uma instância da struct Cliente
- cada elemento contém o nome, NIF e cidade de um cliente
- utilizando o método StreamWriter.WriteLine() percorra o array desde o 1º até ao último elemento e escreva cada elemento no ficheiro clientes-empresa.txt, no seguinte formato:



















MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2023/2024

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Programação e Sistemas de Informação | Módulo 7: Tratamento de Ficheiros

Ficha de Trabalho 1

