

Ficha de Trabalho 4

Cria uma solução intitulada **Ficha4**.

Não se esqueça de acrescentar sempre tratamento de erros por meio de um bloco try...catch.

GRUPO I

1. Crie uma estrutura (chamada `Automove1`) que armazena os seguintes dados de um automóvel:

- Matrícula
- Ano
- Quilometragem
- Marca
- Modelo
- Preço

Escolha os tipos de dados adequados para os campos da estrutura.

2. Crie uma nova instância da estrutura `Automove1` com dados à sua escolha. Exemplo:

- Matrícula: 10-AC-89
- Ano: 2021
- Quilometragem: 25 000 KM
- Marca: Toyota
- Modelo: Corolla Touring Sports
- Preço: 23 199,99 €

Pode chamar a esta instância `automove11`

3. Escreva código que permita armazenar no ficheiro binário `dados-automove1.dat` os dados contidos na variável `automove11`.

Verifique que o ficheiro foi corretamente criado.

GRUPO II

1. Declare uma nova instância da estrutura `Automove1` e dê a esta variável o nome `automove12`.

2. Crie agora código que lê os dados do ficheiro binário `dados-automove1.dat`: os dados devem ser lidos e armazenados na variável `automove12`.

3. Mostre os dados da variável `automove12` na consola. Exemplo:

Ficha de Trabalho 4

