



# MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO:2024/2025 Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

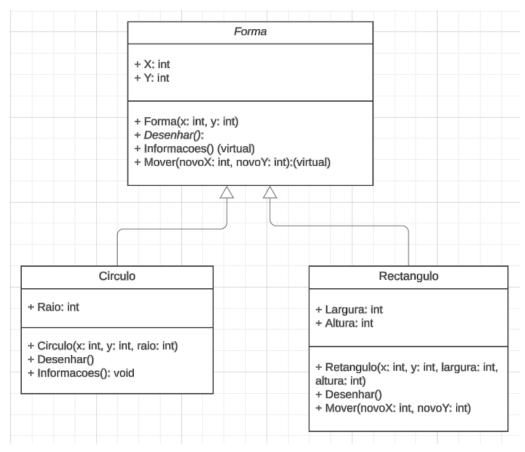
Programação e Sistemas de Informação

Módulo 10: Programação Orientada a Objetos

#### Ficha de Trabalho 3

Crie um novo projeto chamado Ficha3-Modulo10.

#### Analise o seguinte diagrama de classes:



Implemente as classes representadas no diagrama de classes, tendo em atenção que tanto a classe Forma como o método Desenhar() são abstratos, e, os outros métodos são virtuais.

#### Após criar as classes, crie as seguintes instâncias:

Instância	Х	Υ	Raio	Largura	Altura
circulo1	5	5	10		
retangulo1	20	5		8	12

















## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO:2024/2025 Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos Programação e Sistemas de Informação

Módulo 10: Programação Orientada a Objetos

Implemente o método Desenhar() nas 3 classes como quiser.

### Resultado obtido depois de chamar em sequência:

```
circulo1.Informacoes();
retangulo1.Informacoes();
circulo1.Mover(10, 10);
retangulo1.Mover(25, 10);
circulo1.Informacoes();
retangulo1.Informacoes();
```

Círculo em (5, 5) com raio 10. Informações detalhadas.

Forma localizada em (20, 5).

Movendo forma de (5, 5) para (10, 10).

Retângulo movendo-se de (20, 5) para (25, 10) com suavidade.

Movendo forma de (20, 5) para (25, 10).

Círculo em (10, 10) com raio 10. Informações detalhadas.

Forma localizada em (25, 10).













