

Atividade de Avaliação 5

Implementar primeiras classes

O objetivo desta atividade é implementar algumas das classes que irão ser utilizadas na aplicação.

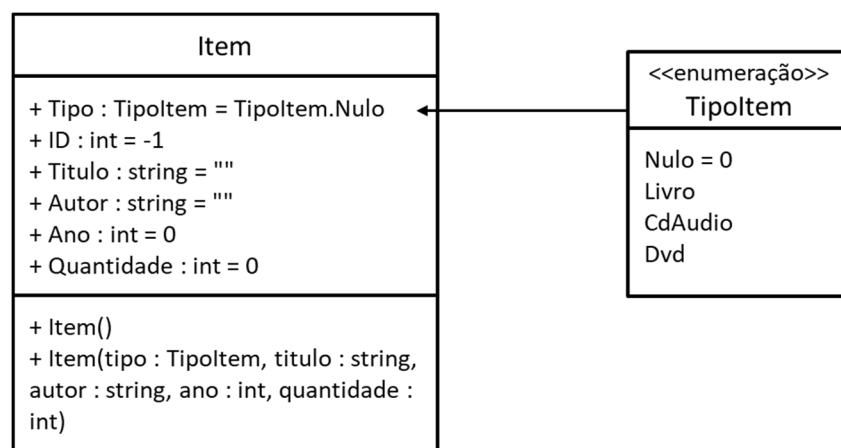
Para tal deverá criar as classes de acordo com o seguinte diagrama de classes, tendo em atenção os seguintes requisitos:

- a enumeração `TipoItem` deverá ser implementada num ficheiro chamado `TipoItem.cs`
- a enumeração `TipoUtilizador` deverá ser implementada num ficheiro chamado `TipoUtilizador.cs`
- a classe `Pessoa` é uma classe abstrata
- os construtores das classes derivadas devem enviar os parâmetros relevantes para o construtor da classe base
- deverá efetuar *commits* de forma adequada (isto é, nem muitos nem poucos) e com as respetivas mensagens escritas de forma adequada, em Português correto

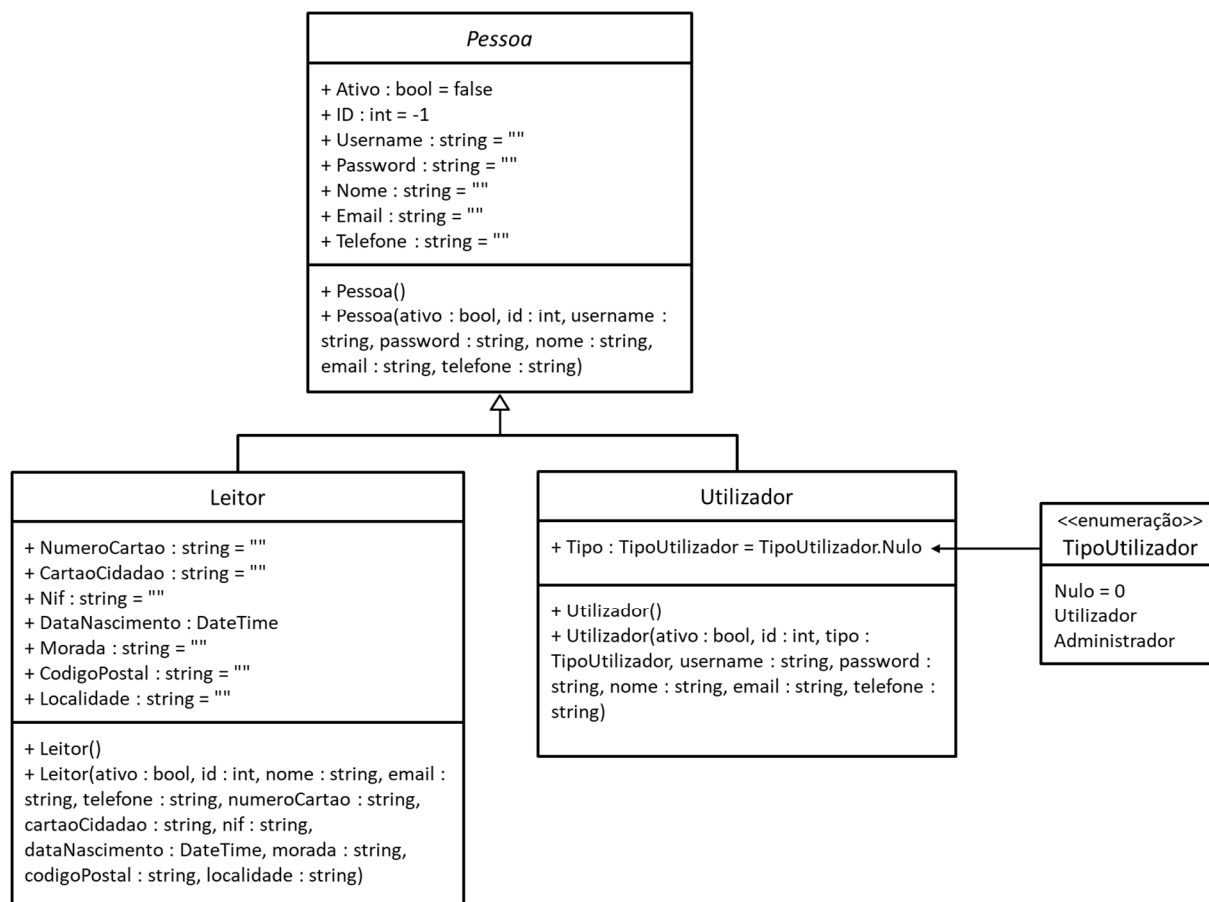
Importante

Deverá ser criado um *branch* **Git**, para desenvolver o código desta atividade, sendo que no final deverá ser efetuada corretamente a operação *merge* com o *branch* **main**.

Sugestão de nome para o *branch* a criar: `implementar-atividade5`



(continua na página seguinte)



CrITÉRIOS de avaliação

Item	Pontuação
Enumeração TipoItem	3
Enumeração TipoUtilizador	3
Classe Item	-
Definição da classe e respetivos campos	18
Construtores	18
Classe Pessoa	-
Definição da classe e respetivos campos	27
Construtores	18
Classe Utilizador	-
Definição da classe e respetivos campos	9
Construtores	30
Classe Leitor	-
Definição da classe e respetivos campos	27
Construtores	34
Commits	13
Total	200