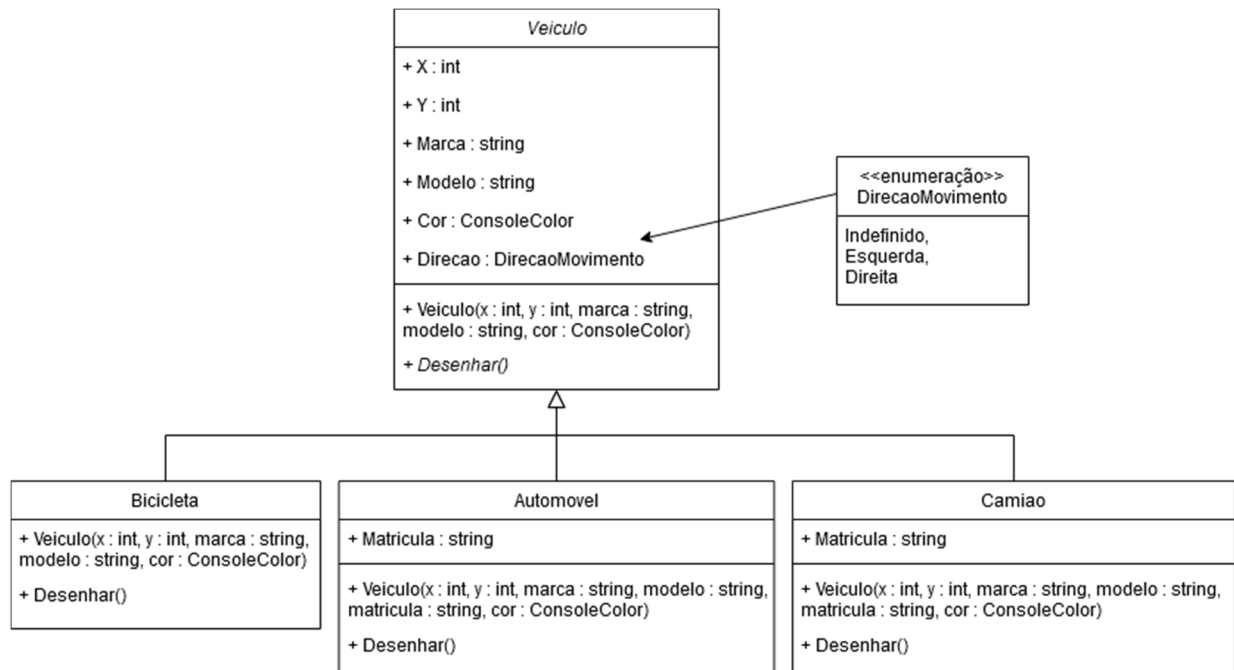


Ficha de Trabalho 2

Crie um novo projeto chamado **Ficha2-Modulo10**.

Analise o seguinte diagrama de classes:



Implemente as classes representadas no diagrama de classes, tendo em atenção que tanto a classe **Veiculo** como o método **Desenhar()** são abstratos.

Após criar as classes, crie as seguintes três instâncias:

Instância	X	Y	Marca	Modelo	Matricula	Cor
automovel1	10	7	Toyota	Corolla	AA-00-11	Amarelo
camiao1	10	14	Toyota	Hiace	BB-11-22	Vermelho
bicicleta1	10	20	Specialized	S-Works Epic		Branco

Implemente o método **Desenhar()** nas 3 classes como quiser, não esquecendo que o objetivo deste método é desenhar o veículo, nas coordenadas fornecidas e com a cor fornecida.

Sugestão de output:

(ver página seguinte)

Ficha de Trabalho 2

