

Atividade de Avaliação 4

Implementar *forms* de gestão de utilizadores

O objetivo desta atividade é implementar as *forms* `FormUtilizadores` e `FormUtilizador`, as quais permitirão efetuar a gestão de utilizadores na aplicação (ver, criar, editar e eliminar utilizadores). Nesta atividade apenas iremos criar as *forms* e colocar os controlos: as funcionalidades de gestão serão implementadas no futuro.

1. Crie a *form* `FormUtilizadores`: esta *form* permite ver os utilizadores no sistema e dá acesso às restantes funcionalidades (criar, editar e eliminar utilizadores).



Após criar a *form* e antes de adicionar os controlos faça *commit* com a seguinte mensagem "Adicionar `FormUtilizadores`"

2. Vamos voltar à `FormPrincipal` e vamos adicionar código ao evento `Click` do botão `BotaoUtilizadores` para mostrar a `FormUtilizadores`:

```
/// <summary>
/// Gestão de utilizadores.
/// </summary>
private void BotaoUtilizadores_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FormUtilizadores frmUtilizadores = new FormUtilizadores();
    frmUtilizadores.ShowDialog();
    frmUtilizadores.Dispose();
}
```



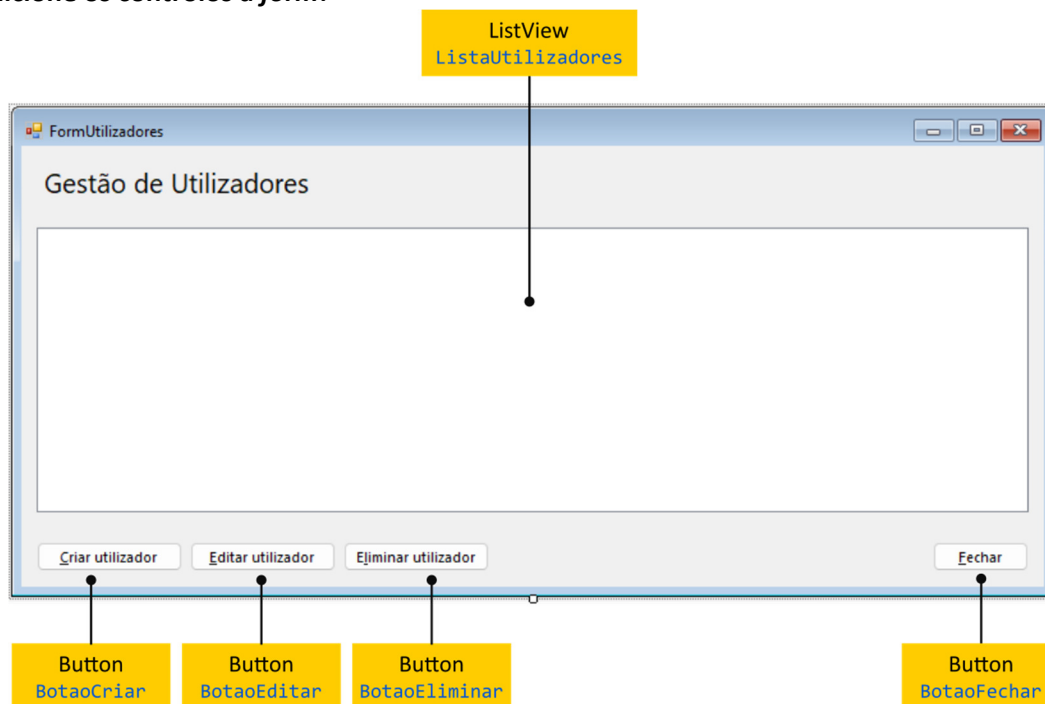
Faça *commit* com a seguinte mensagem "Abrir `FormUtilizadores`"

Atividade de Avaliação 4

3. De volta à `FormUtilizadores` modifique as seguintes propriedades da `form`:

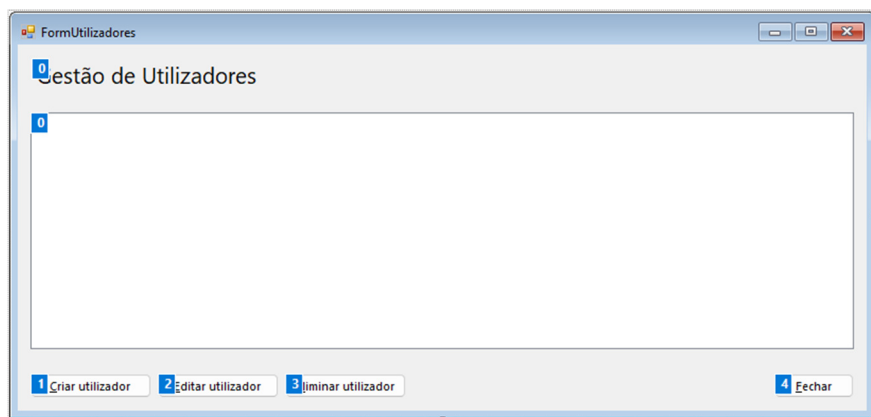
Tarefa	Propriedade
Tipo de letra (de toda a <code>form</code>)	Font: Segoe UI; 8,25pt
Dimensões da janela (width; height)	Size: 816; 384

4. Adicione os controlos à `form`:



Faça `commit` com a seguinte mensagem "Adicionar controlos à `FormUtilizadores`"

5. Defina a `tab order`:



Faça `commit` com a seguinte mensagem "Definir `tab order` da `FormUtilizadores`"

Atividade de Avaliação 4

6. Adicione na `FormUtilizadores`, código igual à `FormAutenticacao` e à `FormPrincipal`, para efetuar as seguintes operações:

- posicionar a `form` no centro do ecrã
- título da `form`: "`Utilizadores`"
- `Cancel button`: `BotaoFechar`

7. Adicione o seguinte código ao evento `Load()` para:

- definir um tamanho mínimo para a `form`
- mostrar a `size grip` (um indicador no canto inferior direito da `form` que indica que a `form` pode ser redimensionada)
- inicializar a `ListView` `ListaUtilizadores`

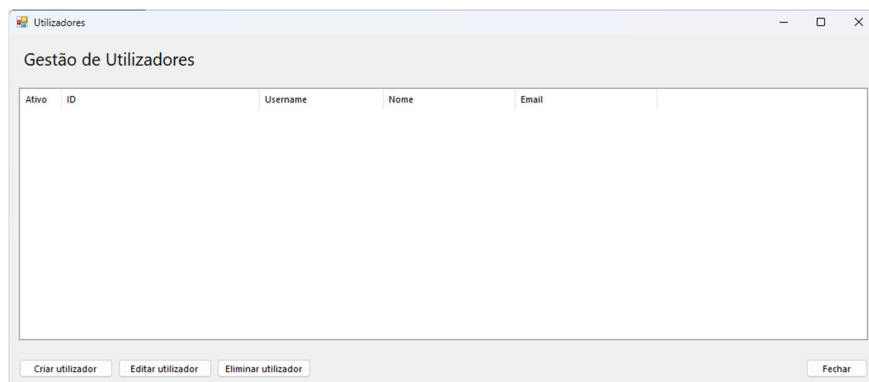
```
this.MinimumSize = new Size(816, 384);
this.SizeGripStyle = SizeGripStyle.Show;
```

```
ListaUtilizadores.View = View.Details;
ListaUtilizadores.FullRowSelect = true;
// Acrescentar as colunas à lista de utilizadores
ListaUtilizadores.Columns.Add("Ativo", 50, HorizontalAlignment.Center);
ListaUtilizadores.Columns.Add("ID", 240, HorizontalAlignment.Left);
ListaUtilizadores.Columns.Add("Username", 150, HorizontalAlignment.Left);
ListaUtilizadores.Columns.Add("Nome", 160, HorizontalAlignment.Left);
ListaUtilizadores.Columns.Add("Email", -2, HorizontalAlignment.Left);
```




Faça `commit` com a seguinte mensagem "`Inicializar FormUtilizadores`"


8. Utilizando a propriedade `Anchor` dos diferentes controlos, assegure-se que os controlos acompanham as dimensões da `form` quando esta é redimensionada:



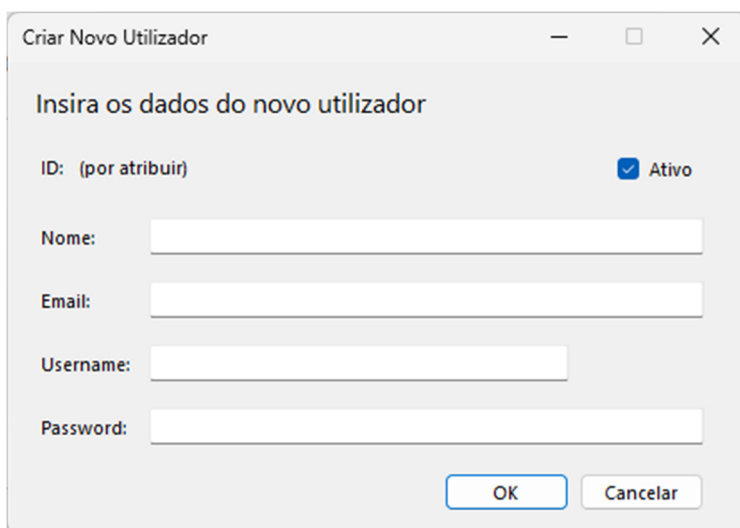
Atividade de Avaliação 4


 Faça *commit* com a seguinte mensagem "Controlos acompanham redimensionamento da FormUtilizadores"

9. Insira código no evento **Click** do botão **Fechar** para fechar a *form*.

 Faça *commit* com a seguinte mensagem "Fechar FormUtilizadores"


10. Crie a *form* **FormUtilizador**: esta *form* irá permitir criar um novo utilizador ou editar os dados de um utilizador já existente.



 Após criar a *form* e antes de adicionar os controlos faça *commit* com a seguinte mensagem "Adicionar FormUtilizador"

11. Volte à **FormUtilizadores** e adicione código ao evento **Click** do botão **BotaoCriar** para mostrar a **FormUtilizador** (este código é temporário: será melhorado no futuro):

```
/// <summary>
/// Criar um novo utilizador.
/// </summary>
private void BotaoCriar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FormUtilizador frmUtilizador = new FormUtilizador();
    frmUtilizador.ShowDialog();
    frmUtilizador.Dispose();
}
```

 Faça *commit* com a seguinte mensagem "Abrir FormUtilizador para criar utilizador"

Atividade de Avaliação 4

12. Adicione o código do ponto anterior, ao evento **Click** do botão **BotaoEditar** para mostrar a **FormUtilizador** (este código é temporário: será melhorado no futuro):

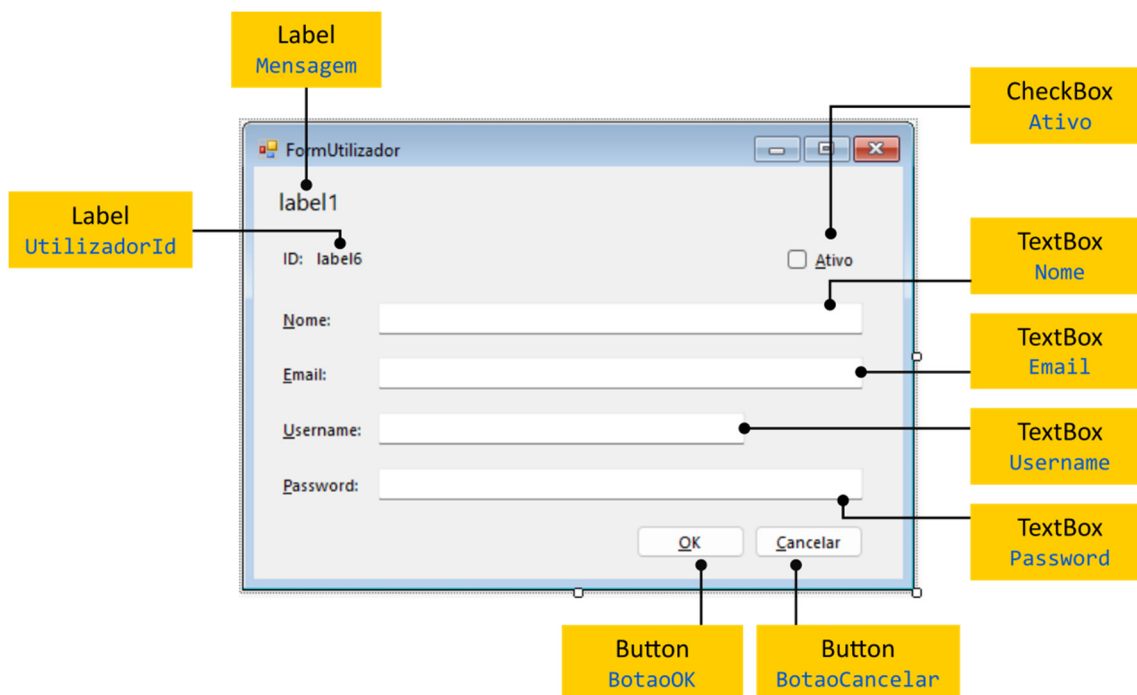
```
/// <summary>
/// Editar os dados de um utilizador.
/// </summary>
private void BotaoEditar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    FormUtilizador frmUtilizador = new FormUtilizador();
    frmUtilizador.ShowDialog();
    frmUtilizador.Dispose();
}
```

git Faça *commit* com a seguinte mensagem "Abrir FormUtilizador para editar utilizador"

13. De volta à **FormUtilizador** modifique as seguintes propriedades da *form*:

Tarefa	Propriedade
Tipo de letra (de toda a <i>form</i>)	Font: Segoe UI; 8,25pt
Dimensões da janela (width; height)	Size: 461; 322

14. Adicione os controlos à *form*:



git Faça *commit* com a seguinte mensagem "Adicionar controlos à FormUtilizador"

15. Defina a *tab order*:

Faça *commit* com a seguinte mensagem "Definir tab order da FormUtilizador"

16. Adicione código para efetuar as seguintes operações:

- posicionar a *form* no centro do ecrã
- border do tipo `FixedDialog`
- sem botão de maximizar a *form*
- *Accept button*: `BotaoOK`
- *Cancel button*: `BotaoFechar`

Faça *commit* com a seguinte mensagem "Inicializar FormUtilizador"

17. Adicione o seguinte código ao evento `Click` do botão `BotaoOK` (este código é temporário: será melhorado no futuro):

```
/// <summary>
/// Terminar a operação.
/// </summary>
private void BotaoOK_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.DialogResult = DialogResult.OK;
    this.Close();
}
```

Faça *commit* com a seguinte mensagem "Fechar FormUtilizador com botão OK"

Atividade de Avaliação 4

18. Adicione o seguinte código ao evento **Click** do botão **BotaoCancelar**:

```
/// <summary>
/// Cancelar a operação e fechar a janela.
/// </summary>
private void BotaoCancelar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.DialogResult = DialogResult.Cancel;
    this.Close();
}
```



Faça *commit* com a seguinte mensagem "Fechar FormUtilizador com botão Cancelar"

COTAÇÕES

Questão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Pontos	6	6	8	31	8	15	6	12	6	6	6	6	8	31	8	25	6	6

Total: 200 pontos