



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2024/2025

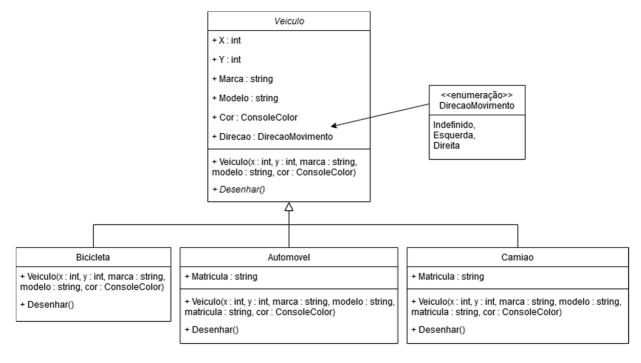
Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos Programação e Sistemas de Informação

Módulo 10: Programação Orientada a Objetos

#### Ficha de Trabalho 2

Crie um novo projeto chamado Ficha2-Modulo10.

Analise o seguinte diagrama de classes:



Implemente as classes representadas no diagrama de classes, tendo em atenção que tanto a classe Veiculo como o método Desenhar() são abstratos.

Após criar as classes, crie as seguintes três instâncias:

Instância	Х	Υ	Marca	Modelo	Matricula	Cor
automovel1	10	7	Toyota	Corolla	AA-00-11	Amarelo
camiao1	10	14	Toyota	Hiace	BB-11-22	Vermelho
bicicleta1	10	20	Specialized	S-Works Epic		Branco

Implemente o método Desenhar() nas 3 classes como quiser, não esquecendo que o objetivo deste método é desenhar o veículo, nas coordenadas fornecidas e com a cor fornecida.

#### Sugestão de output:

(ver página seguinte)





















## MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO | ESCOLA SECUNDÁRIA DE AVELAR BROTERO | ANO LETIVO: 2024/2025

## Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Programação e Sistemas de Informação | Módulo 10: Programação Orientada a Objetos

# Ficha de Trabalho 2

