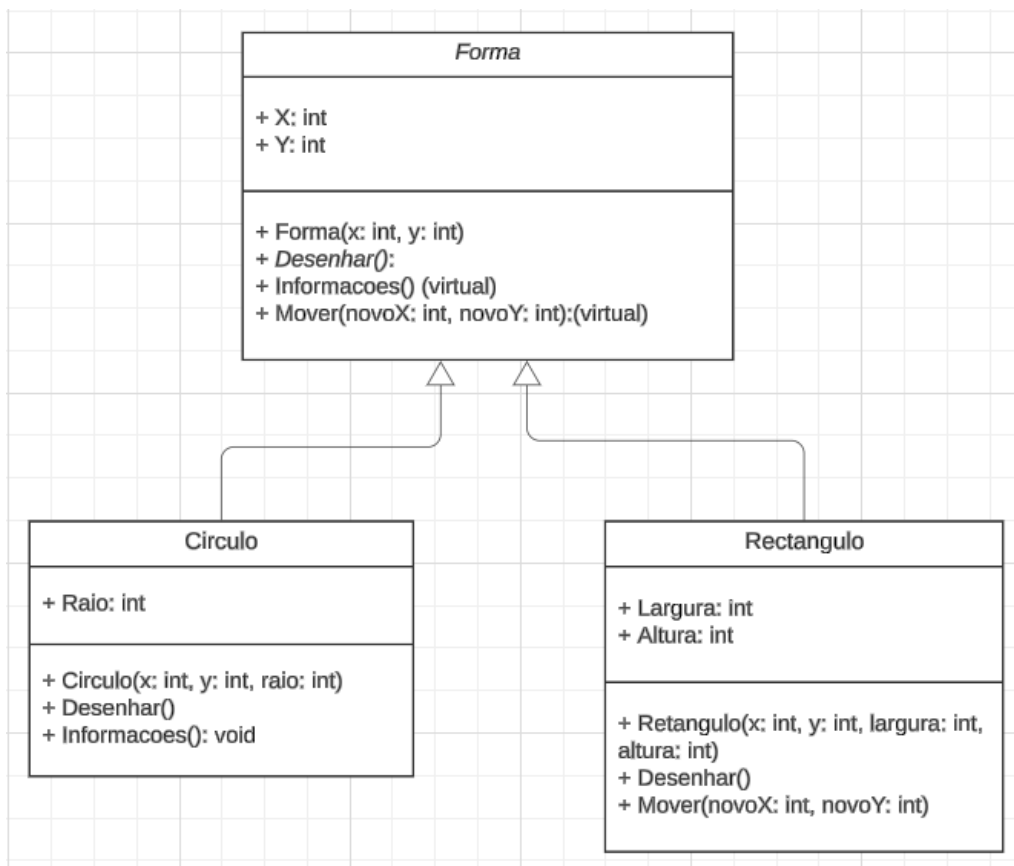


Ficha de Trabalho 3

Crie um novo projeto chamado [Ficha3-Modulo10](#).

Analise o seguinte diagrama de classes:



Implemente as classes representadas no diagrama de classes, tendo em atenção que tanto a classe **Forma** como o método **Desenhar()** são abstratos, e, os outros métodos são virtuais.

Após criar as classes, crie as seguintes instâncias:

Instância	X	Y	Raio	Largura	Altura
circulo1	5	5	10		
retangulo1	20	5		8	12

Implemente o método Desenhar() nas 3 classes como quiser.

Resultado obtido depois de chamar em sequência:

```
circulo1.Informacoes();  
retangulo1.Informacoes();  
circulo1.Mover(10, 10);  
retangulo1.Mover(25, 10);  
circulo1.Informacoes();  
retangulo1.Informacoes();
```

Círculo em (5, 5) com raio 10. Informações detalhadas.

Forma localizada em (20, 5).

Movendo forma de (5, 5) para (10, 10).

Retângulo movendo-se de (20, 5) para (25, 10) com suavidade.

Movendo forma de (20, 5) para (25, 10).

Círculo em (10, 10) com raio 10. Informações detalhadas.

Forma localizada em (25, 10).