

EasyPhoto	
Plano do Projeto	Data: 30/03/2016

EasyPhoto

Plano do Projeto

1 Introdução

Este documento tem por objetivo apresentar o planejamento do projeto **EasyPhoto**.

2 Organização do projeto

Desenvolvimento:

- Simão Faustino Laudino: responsável por todas as partes, sendo elas:
 - Levantamento de requisitos, especificação e planejamento do projeto;
 - Desenvolvimento e testes;

A princípio, não haverá interfaceamento com outros sistemas.

3 Práticas e medidas do projeto

-Para a implementação do projeto, serão utilizadas, principalmente, as práticas de HTML 5 e CSS 3.

- A estimativa de tamanho do software será realizada utilizando o método Use Case Points.

- O projeto utilizará testes automatizados.

- Para o controle de versão serão utilizados os recursos do GitHub, através do repositório que pode ser acessado pelo seguinte link:

<https://github.com/simaofaustino123/EasyPhoto.git>.

4 Marcos e objetivos do projeto

Fase	Objetivos primários	Início ou fim agendado
Concepção	<ul style="list-style-type: none"> • Estabelecer a viabilidade do projeto • Demonstrar os objetivos do projeto • Capturar os requisitos essenciais • Identificar riscos críticos 	02/03/2016 – 31/03/2016
Elaboração	<ul style="list-style-type: none"> • Criar uma arquitetura executável • Endereçar os riscos do projeto • Trabalhar os casos de uso baseados nos requisitos funcionais • Criar um plano detalhado para a fase de construção 	05/04/2016 – 28/04/2016
Construção	<ul style="list-style-type: none"> • Ter os requisitos implementados na arquitetura entregue pela fase de elaboração 	04/05/2016 – 26/05/2016
Transição	<ul style="list-style-type: none"> • Corrigir defeitos • Adequar o software para o cliente • Criar manual do usuário e outros documentos 	01/06/2016 – 30/06/2016

EasyPhoto	
Plano do Projeto	Data: 30/03/2016

5 Implantação

O sistema deverá ser hospedado em algum sistema de hospedagem, o qual será definido durante a fase de transição do projeto.

6 Lições aprendidas

Não se aplica.