

PROJETO 1

Objetivo Geral

Desenvolver um projeto no âmbito das Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação de forma a dar resposta às necessidades de um cliente/empresa.

Objetivos Específicos

Gestão de espaços desportivos para prática do Padel

Fazer o levantamento dos requisitos e planeamento das tarefas, recursos e prazos de entrega.

Desenvolver a modelação dos processos de negócio envolvidos, bem como análise funcional do sistema, apresentando o diagrama de casos de uso para cada tipo de utilizador, tendo em conta o propósito, os objetivos de cada utilizador e descrição estruturada dos casos de uso principais.

Criar o modelo de dados e diagrama de classes.

Criar diagramas de sequência para os casos de uso mais importantes.

Criar dicionário de dados para as entidades e processos do core principal da aplicação.

Implementar a base de dados.

Construir uma aplicação Web, para a gestão de disponibilidade dos formadores, com vários níveis de acesso e permissões.

Produzir um relatório que descreva o processo de desenvolvimento do sistema, apresente e critique os resultados obtidos.

Realizar os testes necessários à aplicação.

Cliente

Norberto Moreira

Contacto via e-mail / telemóvel: 964122075 / norberto.moreira.0001122@edu.atec.pt

Grupo de Trabalho

1. Cada grupo é constituído por 4/5 elementos:
 - a. Project Manager
 - b. Developer [Mobile] (se aplicável)
 - c. Web Developers
2. O formador elege os elementos da turma que serão os Gestores de Projeto
3. Cada Gestor de Projeto recebe, por sorteio, um número, que lhe permitirá escolher em 1º, 2º ou nº lugar um elemento da turma, ainda livre, para integrar a sua equipa
4. Os restantes elementos do grupo são escolhidos pelo formador.

Divisão das Tarefas

1. Project Manager
 - a. Definição dos cargos dos elementos da sua equipa
 - b. Briefing e reuniões com o cliente
 - c. Levantamento dos requisitos e planeamento das tarefas e prazos de entrega
 - d. Assegurar que todas as tarefas são cumpridas (responsável pelo projeto)
 - e. Atas de ponto de situação e tarefas cumpridas por elemento da equipa
 - f. Análise de Sistemas
 - g. Implementar a base de dados
 - h. Apresentação das várias fases do produto e do produto final (no suporte multimédia que achar conveniente)
2. Developer [Mobile] (se existir)
 - a. Implementar a aplicação stand-alone ou mobile
3. Web Developer
 - a. Implementar a aplicação web

Avaliação

1. Cada nota dos elementos do grupo pode ser diferente refletindo deste modo o empenho e dedicação de cada um em relação ao projeto
2. A avaliação será feita de acordo com as atas realizadas por cada Gestor de Projeto
 - a. Se o formador não tiver atas não fará avaliação e cada elemento da equipa terá 0 (zero) na componente de avaliação sem ata
 - b. O Gestor de Projeto terá de entregar a ata até ao prazo estabelecido pelo formador. No caso de atraso, a nota de todos os elementos será dividida em metade!
3. A nota do Gestor de Projeto será igual à nota mais baixa da equipa, pois sendo o encarregado pelo projeto e o impulsionador e motivador principal da equipa, é sobre ele que caem as responsabilidades e se algo falhar é com ele que o cliente vai reclamar!
 - a. Existe uma exceção a esta condição que pode ser debatida de acordo com o descritivo do desenvolvimento de cada elemento da equipa apresentado nas Actas.

Entrega

Todas as atas, versões intermédias e final do projeto deverão ser enviadas nas datas estipuladas pelo formador para o e-mail: **ruben.canelas.0001224@edu.atec.pt**. Exceder a data de entrega implica penalizações adequadas.

Bom Trabalho ☺
