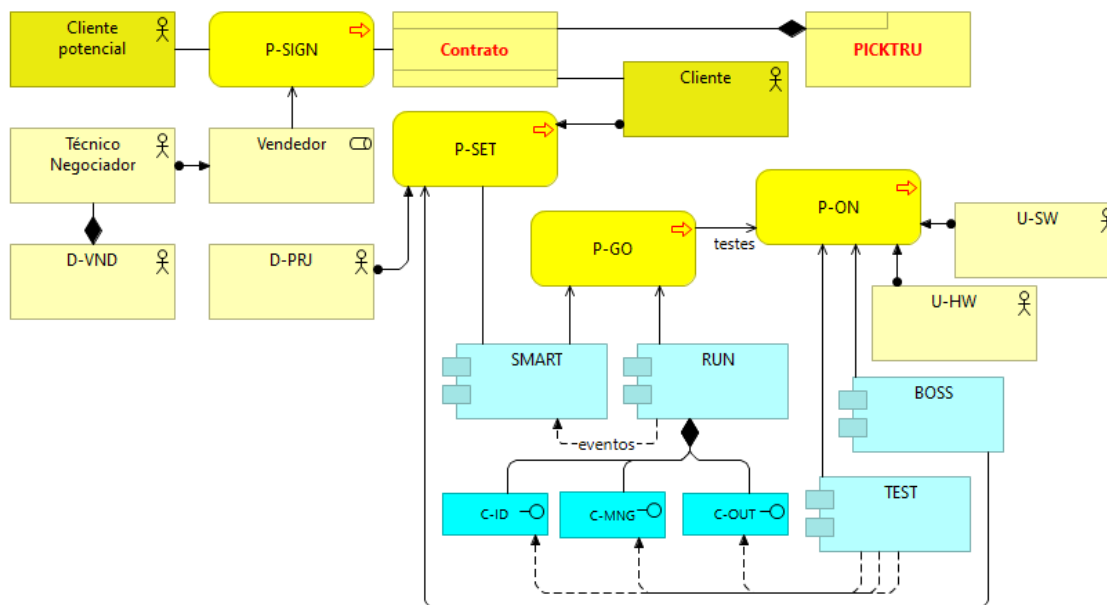


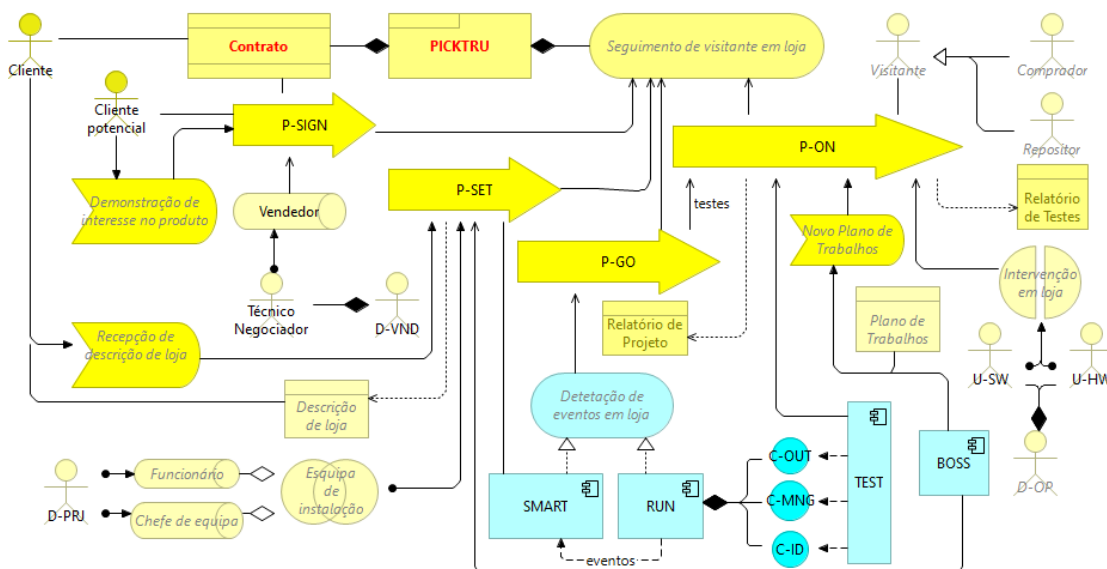
**Diagrama de Vista Geral do Negócio:** Diagrama em linguagem ArchiMate, alinhado com as recomendações para um “Layered Viewpoint”, fazendo uso apenas de elementos das camadas “Business” e “Application”.

Modelo mínimo, com os conceitos explicitamente referidos no UoD:

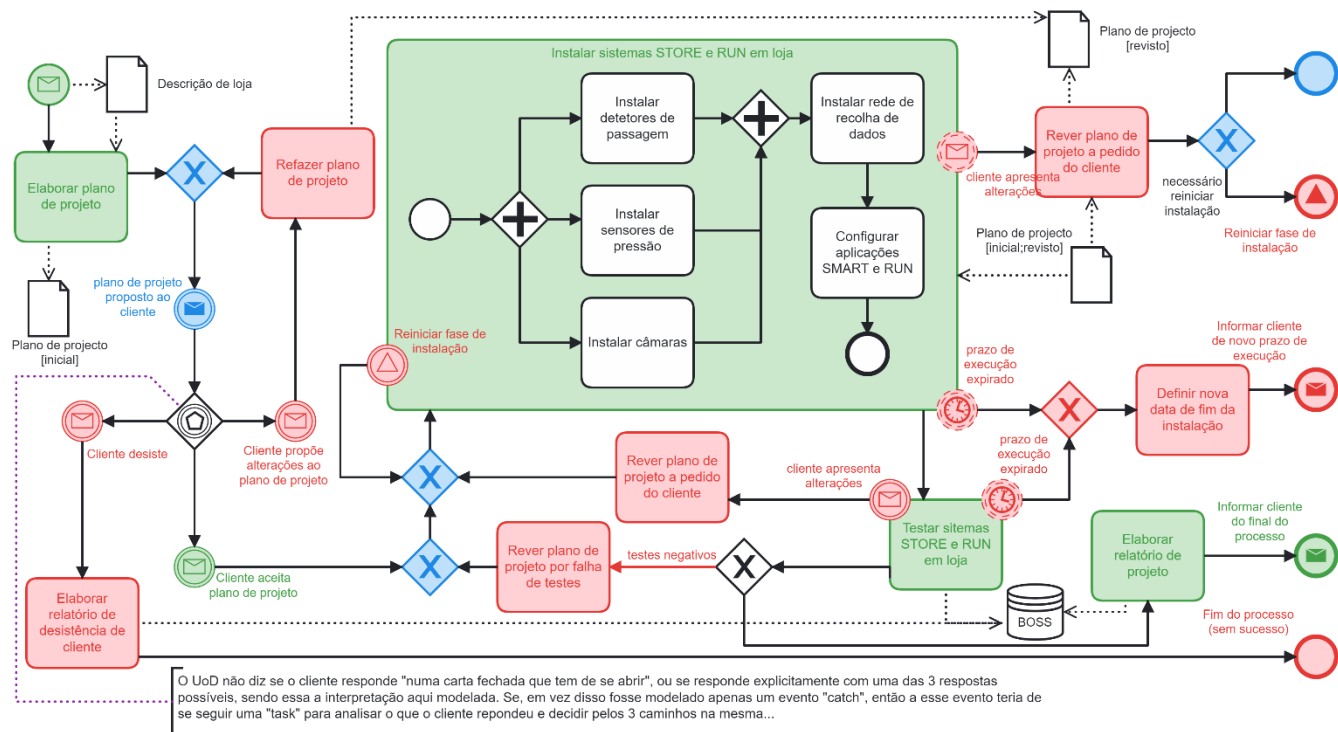


Modelo alternativo, com:

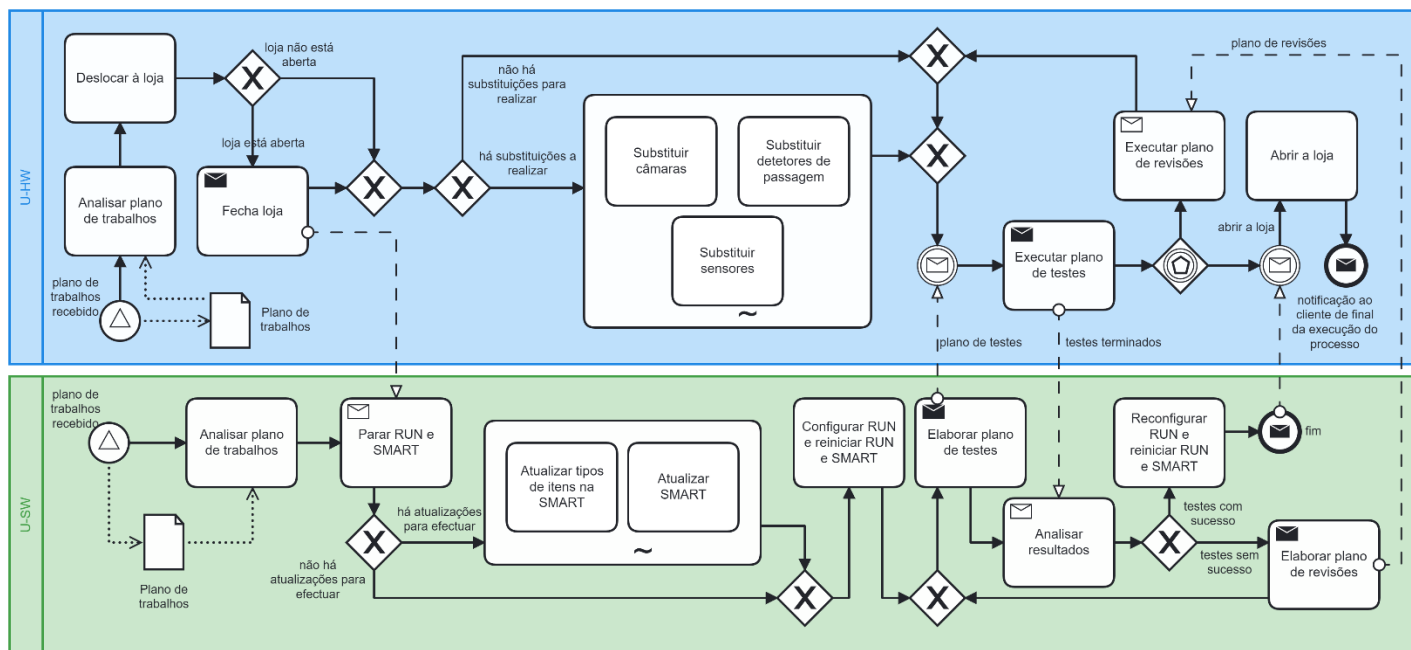
- representação visual alternativa para alguns elementos da linguagem ArchiMate (apenas com o interesse de ilustrar a flexibilidade da ferramenta Archi para esse fim)
- representação de mais conceitos que se podem extrair do UoD, potencialmente relevantes (desafio: discutir as diferenças e até se não haverá mais alternativas...)



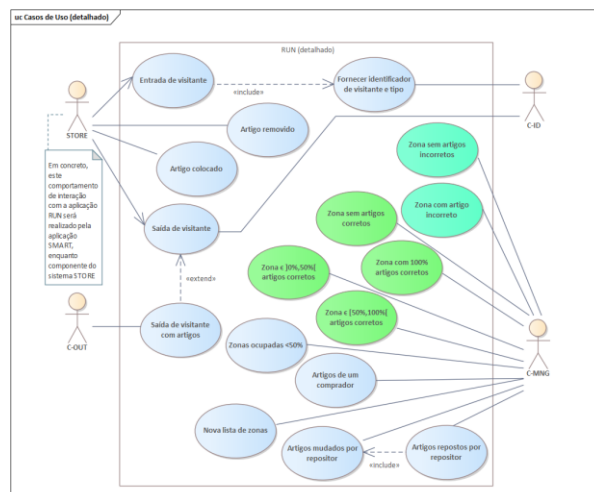
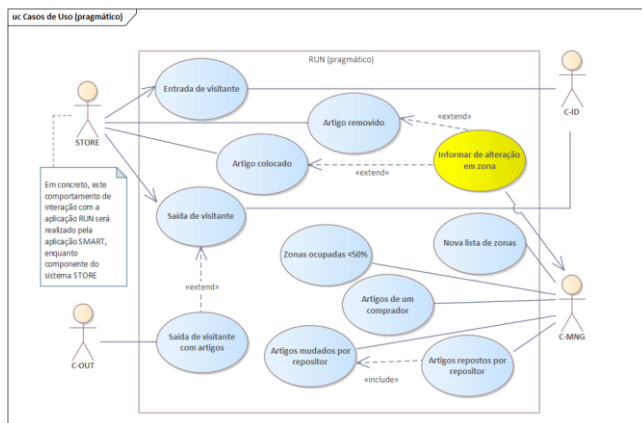
## Diagrama do Processo P-SET



## Diagrama do Processo P-ON

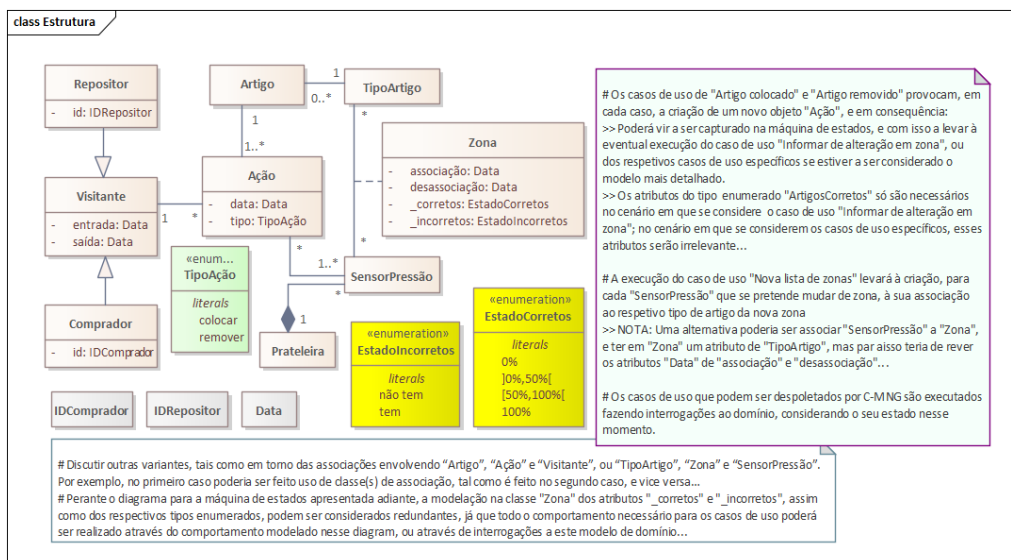


## Diagramas de Casos de Uso (em UML) do sistema RUN.

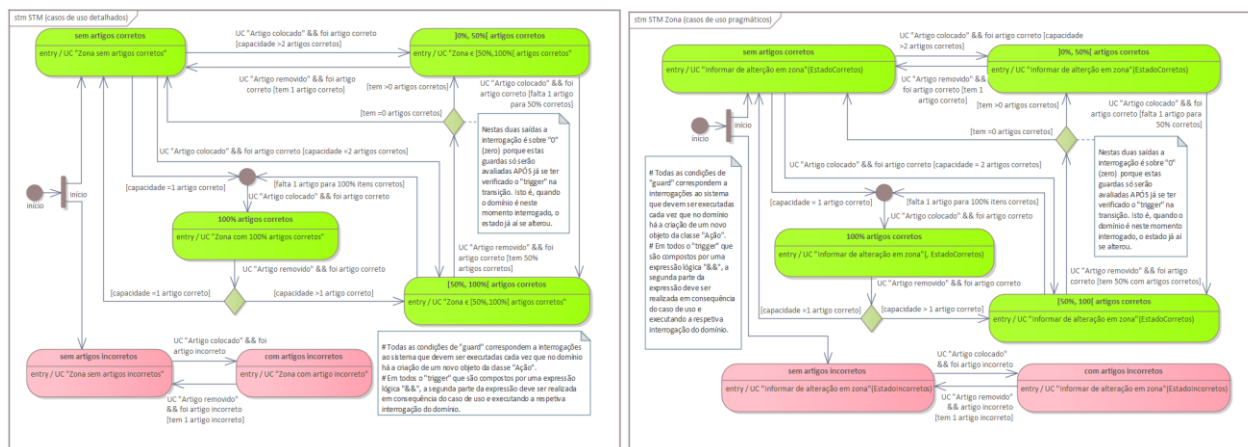


NOTA: Para entender as diferenças entre os dois diagramas apresentados, analisar os diagramas de modelo de domínio e de máquina de estados.

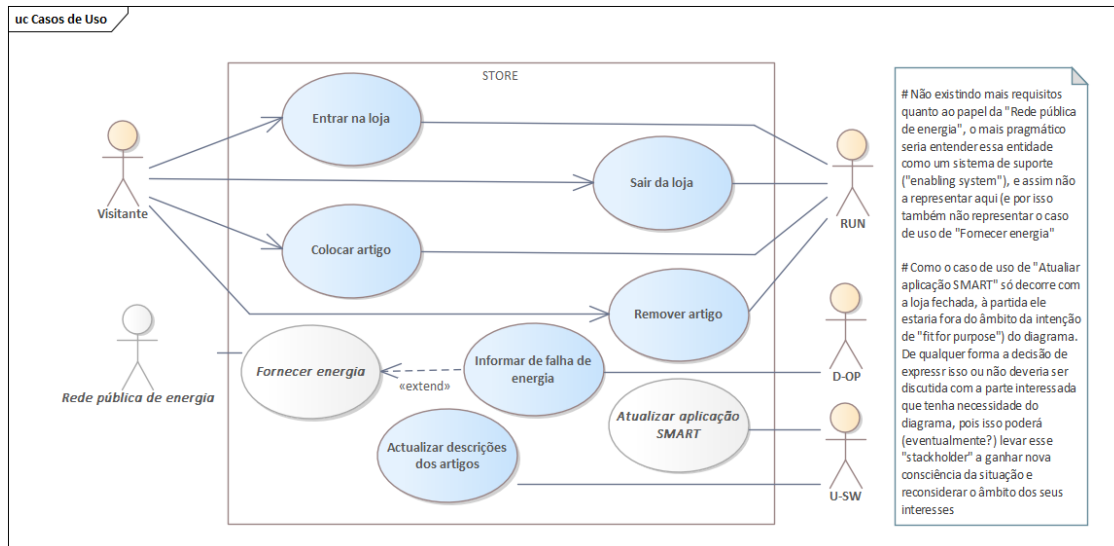
## Diagrama de Classes (em UML) do modelo de domínio da aplicação RUN.



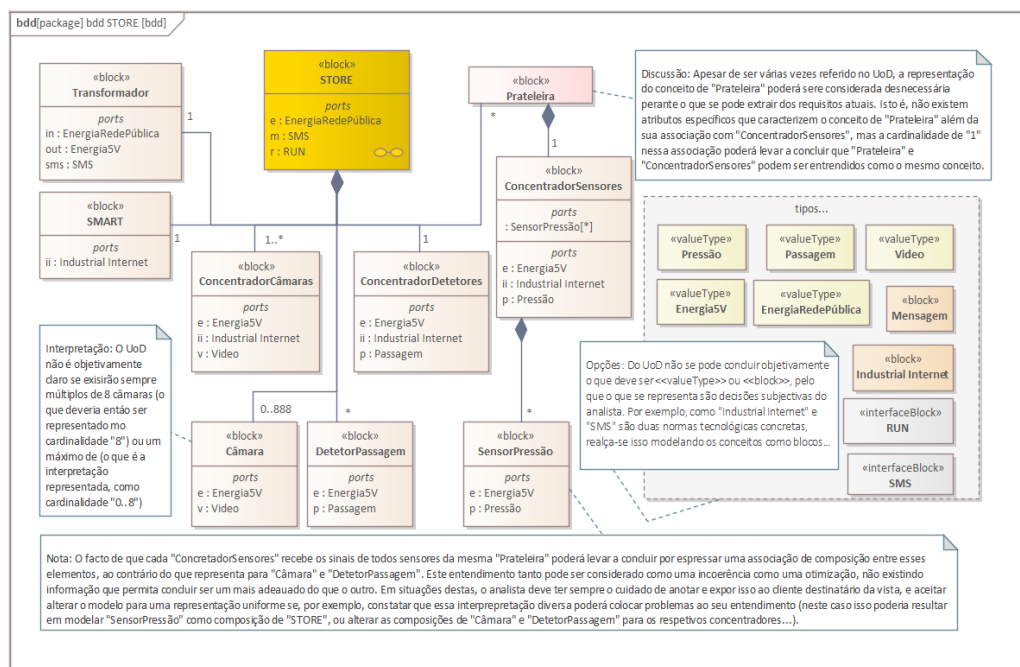
## Diagrama de Máquina de Estados (em UML) que represente o ciclo de vida dos objetos que, no modelo de domínio da aplicação RUN, representem as zonas dos artigos à venda numa loja.



## Diagramas de Casos de Uso (em UML) do sistema STORE.



## Diagrama de Blocos (em SysML) que represente o sistema STORE



## Diagrama IBD (em SysML) que represente o sistema STORE

