CHIKHI KAMAL M2 CCI

Mini projet programmation en C.

Solution de l'exercice n°1

Le programme réalisé consiste à affiché les nombres premiers de l'intervalle de [1, N] d'où N est un nombre entier choisi par l'utilisateur.

Le programme réalisé en respectant l'algorithme d'Eratosthène.

Dans ce programme nous avons déclaré deux tableaux Tab1 et Tab2, sont initialisés respectivement par un ordre croissant d'entiers de 0 à, N, et des zéro '0' partout.

Le programme :

Cette partie du programme consiste à déclarer, initialiser les variables et les tableaux.

Cette partie du programme consiste à imbriqué deux boucle 'for' afin de parcourir toute les valeurs de premier tableau, et de remplacer les éléments qui sont des multiples de 2, par des zéros au cours de la première itération en utilisant l'opération du modulo (%), et en ferra la même chose pour les multiple de 3 et de 5, jusqu'à ce qu'on parcoure tout le tableau.

Une fois l'opération est terminée, il faut ranger les nombres entiers par ordre croissant et éliminer les zéros dans un autre tableau. Pour cela on fait appelle a une boucle 'while', illustrée par la partie du programme suivant.

```
i=2;
    m=0;
    {
        while (i<=n)
        {
            if (tab1[i] != 0)
            {
                tab2[m] = tab1[i];
                m++;
                i++;
            }
            else
            {
                 i++;
             }
            }
        }
}</pre>
```

En fin, il nous reste qu'a affiché les valeurs du tableau Tab2 qui contient les nombres premier appartenant a l'intervalle [1, N].

```
printf ("les nombres premiers compris entre [0 et n] sont:\n");
  for (k=0; k<m; k++)
  {
    printf ("%d\n", tab2[k]);
  }</pre>
```

Exemple:

Pour afficher les nombre premier appartenant a l'intervalle [1, 50], avec le programme ci-dessus, on aura le résultat illustré par la figure suivante.

```
C: Wocuments and Settings ACTIF Wes documents \programmeC\exolororight exe  
introduire la valeur d'un nombre entier superieur a 2

les nombres premiers compris entre [1 et n] sont:

11
13
17
19
23
29
31
29
31
41
43
47
Appuyez sur une touche pour continuer... _
```

Et si on introduit un nombre inférieur à 2 ou tout autre caractère le programme nous affiche erreur.

```
C: Documents and Settings ACTIF Wes documents\programmeC\exo11 projet.exe

introduire la valeur d'un nombre entier superieur a 2

-78

erreur
Appuyez sur une touche pour continuer... _
```