

自 傳

壹、家庭背景與啟蒙

我是來自台北市成功高中的陳宏彰，爸爸是清大物理系畢業的軟體工程師，也曾在資工系擔任實驗助教，媽媽是高中輔導老師。父母會鼓勵我探索各種興趣，當我展現出對程式的好奇時，身為軟體工程師的爸爸親自帶我入門程式的領域。國小的時候，爸爸就會跟我講很多電腦的知識，例如邏輯閘的運算、迴圈的概念以及命令環境的操作等等。

貳、學習經歷

一、國小 - Scratch、App Inventor

Scratch 是我接觸的第一個程式語言。還記得當時看到一顆小球可以在螢幕上滾動時有多麼興奮。小學四年級整個寒假都在研究 Scratch，做出模擬自由落體、應用內切與外接多邊形求圓周率的程式。後來接觸 App Inventor 2，在這段時間我也嘗試了 LOGO 的 NXT、EV3、mbot 機器人。在經過探索的過程，我發現我喜歡的不是組裝機器人，而是讓機器人動起來的 **程式**。

二、國中 - C 語言

國中時期的資訊組長找我們一群人參加 egame 達客飆程式，我獲得第一名，後來在老師的推薦下參加 2017 年的 NPCS，在模擬賽中拿下第 11 名。這次的比賽經驗，使我知道在程式方面還有所不足，激發我更認真紮實學習的態度。

三、高中 - python、nodejs、HTML/CSS/JavaScript、bash、Linux

（一）學校特色課程：

我選修「科技倫理」、「python」、「嵌入式系統開發與實作」作為我的特色課程，聚焦在資訊工程領域，並嘗試接觸資工領域的不同面向。

（二）自學程式：

我一開始自學 nodejs，是想做 Discord 的機器人，後來延伸到網頁程式。從這個時候開始有系統性的學習，並將成果放在 GitHub (<https://github.com/simba-fs>)。在做專案的過程中，補足很多以前我所不熟悉的知識，例如資料庫存取、docker 管理、架設和管理個人伺服器等等。

（三）電子計算機研習社

1. 網管

原本社團只有線上解題系統，託管在學校網路中心，操作伺服器都要到網路中心，非常浪費時間。為了解決遠端管理的問題，我將伺服器從網路中心搬回社辦的一台桌機，建立的服務有 gitea、短網址、線上解題系統，並重建了傳承十幾年的 BBS。我們還申請專屬於社團的域名 (CKCSC.net)。另外還製作社團的網頁 (<https://ckcsc.simba-fs.dev/>)，不時更新社團活動資訊與照片。



在接任網管期間，為了備課研究了學校學生主機的系統，發現在 /root 目錄下有個檔案 class0.txt 和 class1.txt，存放高一與高二學生的學號與身份證字號對照表，這些剛好是校務行政系統的預設帳號密碼，而且又沒有設置讀取權限，有個資外洩的風險，於是我主動通報學校處理。

2. 教學

高二時，每個星期我負責教一堂社課。高二上學期是四社（成功電研、建中資訊、中山資研、景美電資）聯合放學社課，教學內容是 JavaScript 和網頁設計。下學期是校內社課，內容是 Linux 指令操作，從檔案操作到架設伺服器。備課的過程中，我對 JS 以及 Linux 指令有更深一層的了解。

（四）校外活動：

高二時，我在 SITCON 主辦的 Hour of Coding 擔任志工，教小學生寫程式，啟發他們對程式的好奇。升高三的暑假我參加在中研院舉辦的學生計算機年會 SITCON，印象最深刻的是李宏毅教授的「機器學習的關鍵下一步」。

四、自我實現，築夢踏實

從小我對於未來有很多的幻想，在探索的過程中，漸漸喜歡程式開發。自學 C/C++、nodejs，沉浸在圖書館程式相關書海裡。在高中，因為擔任社團網管的緣故，學習伺服器的管理。

但是我還記得小時候的點子：想要幫二姨的早餐店做線上點餐程式，以解決人手不足、客人等候太久的問題。以當時國小剛接觸程式沒多久的我，卻要做出這麼複雜、需要前後端溝通、資料庫的系統，實在是超出我當時的能力範圍，這個想法一直在我腦海中催促著我不斷進步。現在，我想學更多先進技術，堅定的朝著夢想前進。

參、個人特質

一、解決問題

在爸爸的引導下，培養自己上網查資料的能力。探討完一個問題後，我會將心得寫在部落格（<https://simba-fs.github.io>），如果其他人也有相同問題，也可以參考我的作法。最近，我在寫網頁的時候發現右側都會有一個不屬於任何元素的空白，透過 git log 的盤查，才發現原來是因為偽元素造成的。

二、勇於嘗試

我相信任何事情在嘗試之前都是有可能的，在社團接下教學和網管兩個幹部的工作，每個星期一堂的社課，還要負責四社聯合的放學社課以及社團伺服器的建置與管理。這些對高中生來說都是新的嘗試，拓展新視野。

三、溝通協調

我曾經和友社的夥伴一起主辦聯課活動，擔任成功電研的主辦人。從規劃課程、邀請講師、設計活動一手包辦。在這次經驗中，我發現要成功籌劃一場活動，除了前面提到的，還有和其他主辦人溝通、和總務確認財務情形、與講師確認上課內容，要注意的人事物真的很多。

