



2021/2022

Applications mobiles

Rapport 03

Travail pratique 3 : Taboo (1)

Ecole	Haute école d'ingénierie et d'architecture de Fribourg (HEIA-FR)
Branche	Architecture des ordinateurs
Etudiants	Barras Simon, Ricchiuti Sebastiano
Groupe	P
Classe	ISC-IL-2d
Professeur	Bruegger Pascal
Version/Date	V1 du 4.11.2021
GitLab	https://gitlab.forge.hefr.ch/simon.barras/android-app

1	INTRODUCTION	1
2	PROBLÈMES RENCONTRÉS	2
2.1	SEBASTIANO RICCHIUTI.....	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
2.2	SIMON BARRAS	ERREUR ! SIGNET NON DEFINI.
3	CONCLUSION	2

1 Introduction

Dans ce troisième TP le but était de compléter une application déjà démarrée en apposant l'interface utilisateur en utilisant le **ConstraintLayout** de mise en page et en pouvoir créer un **Recycleview**.

L'application qui nous a été fournie correspond au jeu Taboo

2 Problèmes rencontrés

Voici la liste des principales difficultés dans la réalisation de ce TP

2.1 RecyclerView

Concernant l'utilisation du **RecyclerView** nous avons eu des problèmes avec la visualisation du dernier élément de la liste. Lorsque vous êtes descendu pour voir toute la liste des cartes jouées, l'application s'est écrasée.

Nous avons découvert que le problème était causé par la variable **position** dans la méthode **onBindViewHolder** de la class **MyAdapter** demandant quel **state** (**PASSED**, **FAILED** or **WON**) était la dernière carte qui (puisque le temps était écoulé) n'avait pas été « initialisée ».



Pour résoudre ce problème, nous avons ajouté un **if** qui vérifie si la carte jouée a un **state**, sinon l'image dans **RecyclerView** sera initialisée comme incorrecte.

2.2 ConstraintLayout

Dans un premier temps nous avons eu quelques difficultés à comprendre le fonctionnement des « ConstraintLayout ». Il n'est pas facile de comprendre les différents concepts de positionnement ou de taille. Cependant, une fois la « bête apprivoisée », c'est un outils très puissant qui permet de faire des layouts totalement modulable et responsive rapidement.

3 Conclusion

Nous avons beaucoup aimé ce projet même si nous avons trouvé la partie **RecyclerView** pas trop intuitive. En tout cas nous avons réussi à terminer ce travail pratique et maintenant nous sommes capables d'utiliser le **RecyclerView** et le **ConstraintLayout**.