**Код конвенции**

1. **Подравняване**

*1.1 Дължина на реда*

Избегнати са редове, по – дълги от 80 символа, тъй като не се възприемат правилно от много терминали.

*1.2 Разбити редове*

Ако изразът не е събран на един ред, е разбит според следните принципи:

* След запетая;
* Преди оператор;

1. **Коментари**

Използвани са едноредови коментари за подробно пояснение на част от код или група променливи - //

Използвани са специалния коментари за документиране на необходимите методи и методите с достъп от другите сервизи които се абстрахират от имплементацията –

/\*\*

\*

\*/

1. **Декларации**

*3.1 Декларации на променливи*

* Всяка променлива е декларирана непосредствено преди да бъде използвана за *първи път.*

*3.2 Деклариране на класове и методи*

* Оставен е един интервал разстояние между параметрите на метода/името на класа и отварящата скоба.
* Отварящата скоба “{“е на същия ред.
* Затварящата скоба “}“ е сама на следващия ред и подравнена спрямо името на метода/класа.

1. **Statements**

*4.1 if-else statements*

* Винаги тялото на тези конструкции е обградено с къдрави скоби.

*4.2* *switch-case statements*

* Винаги тялото на тези конструкции е обградено с къдрави скоби.

*4.3 Loop statements*

* Тялото на всеки цикъл е обградено с къдрави скоби.

*4.4 try-catch statements*

* Тялото на тази конструкция е обградено с къдрави скоби.

1. **Празни редове**

*5.1 Празните редове са поставяни в следните случаи:*

* Между отделните методи.
* Преди коментар.
* Между логически раздели в метод, за да се подобри четливостта.

1. **Конвенции за именуване**

*6.1 Класове*

* camelCase
* Имената на класовете са съществителни имена, започващи с главна буква.

*6.2 Методи*

* Имената са глаголи.
* camelCase

*6.3 Променливи*

* Описателни.
* camelCase