

Rapport

1) Visualisation du Graphe

La méthode d'instance VisualiserGraphe de la classe GraphMetro n'a pas été modifiée depuis le rendu 1. Elle utilise les bibliothèques System.Drawing et Microsoft.Forms. Les prompts pour la réaliser était :

“Voici ma classe graphe en utilisant la bibliothèque Microsoft.Forms, aide moi à visualiser ce graphe, on doit pouvoir ouvrir une fenêtre afficher l'ensemble des noeuds avec leurs identifiants et leurs liens”

“Peux tu améliorer ce code pour que les noeuds ne se touchent pas et soit espacé d'une distance minimale”

2) Partie Interface

La partie interface à été réalisée avec la bibliothèque Windows Forms, pour avoir accès au code on peut cliquer droit sur un fichier et faire **“Afficher le code”**.

3) Choix de l'algorithme de plus court chemin

Après plusieurs Tests nous avons décidé de prendre l'algorithme de plus court chemin **“Dijkstra”**. Nous avons fait le choix car **nous avons pas réussi à intégrer les temps de changements dans celui de Floyd Warshall** de plus son temps d'exécution est considérablement plus élevé.

Entre *BellmanFord* et *Dijkstra* le temps d'exécution est très similaire, de plus les résultats obtenus aussi. Le chemin le plus court trouvé est identique dans les stations de départ et d'arrivée que nous avons testé.

Nous avons choisi Dijkstra au final car notre graphe ne possède pas de poids négatifs donc c'était plus adapté.

✓ TestBellmanFord	9 ms
✓ TestDijkstra	8 ms