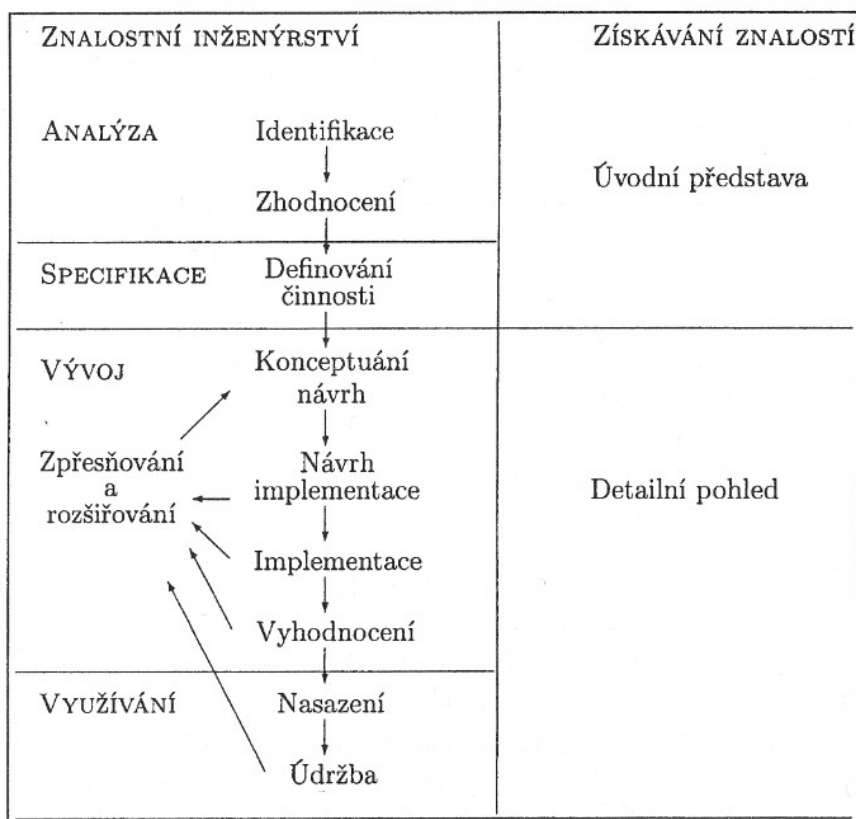


BI-ZNS Úloha – CLIPS

1. Studenti se rozdělí do týmů. V každém týmu bude 4-6 studentů. Každý tým si zvolí jméno/ označení.
2. Pracujte s instalací CLIPS na učebnách nebo si stáhněte instalační balík na <http://www.clipsrules.net/>
3. Prostudujte si proces tvorby ZS.

Tvorba znalostního systému



Životní cyklus vývoje aplikace

4. Navrhněte a implementujte v systému CLIPS znalostní systém, který hraje hru člověče nezlob se. Využijte poznatky z přednášky.
5. Při návrhu a implementaci zjednodušeně projděte všechny fáze podle obrázku. Průběh fází zapište do protokolu.
6. Program v CLIPS a protokol odevzdejte přes GitLab, do záhlaví protokolu uveďte jméno týmu a jeho členy. Protokol za tým odevzdávají všichni členové týmu – všichni jej budou mít nahraný ve svém repozitáři na GitLabu.