Заглавие

**Въведение**

Този документ представя архитектурата на интернет сайт за търсене и предлагане на работа. Потребителите на това приложение ще могат да се логват като предлагащи или интересуващи се от нови позиции. Търсещите работа ще имат възможността да изпращат своите документи към обявите, които ги заинтригуват, докато предлагащите работа – да ги създават. Също така ще има и админи, които да следят за коректното отношение и от двете страни.

  В проекта има 3 типа роли – админ, потребител и работодател.

**Предназначение**

Обхват

Платформата е предназначено за всички хора нуждаести се от работа или търсещи нови възможности. Целта на сайта е да улесни максимално предлагащите и интересуващите се от нови позиции хора, като играе ролята на медиатор.

Актьори

Актьорите в този проект са 3-ма на брой – админ, потребител и работодател.

Потребителят може да се логне в системата със своето потребителско име и парола, след което има възможност да въведе данни за своите професионални качества и умения под формата на CV. Те имат право да търсят из многото ни налични предложения за перфектната възможност за тях, като само решават дали да кандидатстват по тях веднага или да ги запазят в любими за по-късен етап.

Работодателя има възможност да се логне като такъв със своето специално потребителско име и парола. Той има право да създава, променя и изтрива своите обяви. Ще получават интересуващата ги информация относно всеки потребител, който кандидатства по някоя от техните обяви.

Главната функция на админите е да следят за потребители или работодатели, които използват сайта против правилата, за да ги обозначат като некоректни или да изтрият техния акаунт.

Използвани термини и символи

За момента нямаме специални понятия, съкращения и абривиатури. При поява на такива, ще бъдат добавени и описани.

Източници

<http://users.csc.calpoly.edu/~jdalbey/SWE/QA/nonfunctional.html>

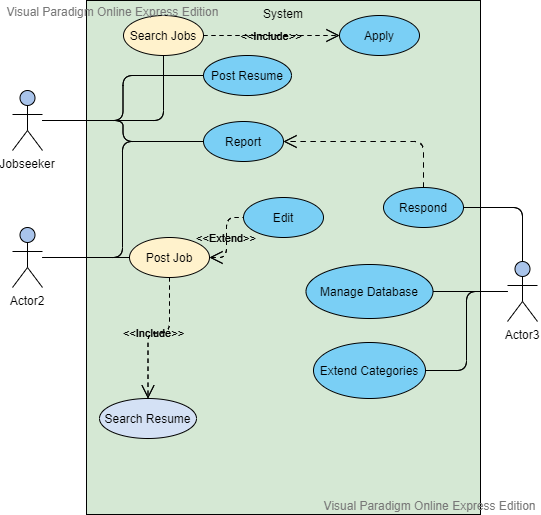
<https://winatalent.com/blog/2020/05/what-are-non-functional-requirements-types-and-examples/>

<https://www.itexico.com/blog/6-tips-to-improve-mobile-app-performance>

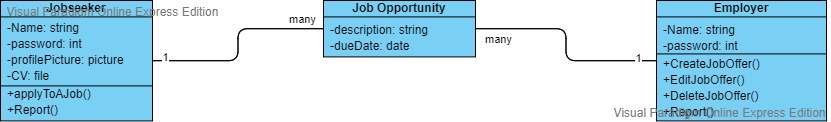
**Архитектурен обзор**

1. Use-case изглед
2. Логически изглед
3. Процесен изглед
4. Изглед на данните
5. Изглед на внедряването
6. Изглед на имплементацията

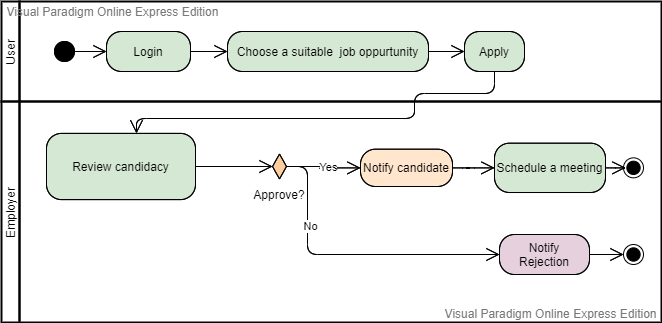
Изглед 1



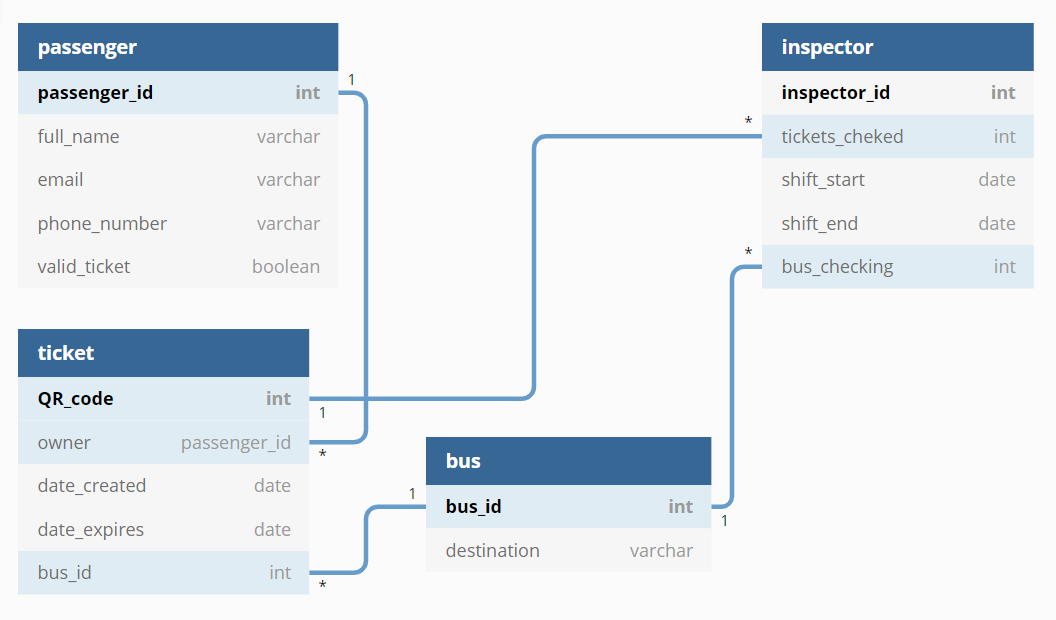
Изглед 2



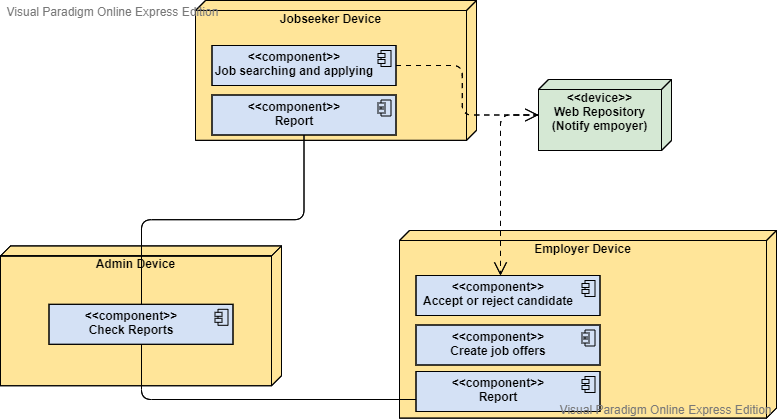
Изглед 3



Изглед 4



Изглед 5



Изглед 6

**Нефункционални изисквания**

**1. Достъпност**

Тъй като системата няма да има нужда от чести актуализации, достъпността ще има висока стойност. При нужда от актуализацията, тя би се извършила във времето, в което най-малко потребители използват системата (например в късните часове), като преди това потребителите ще бъдат известявани за приблизителното време и продължителност на предстоящата актуализация. По този начин възможно най-малко потребители ще бъдат афектирани. При наличен проблем, който прекъсва достъпа на потребителите до платформата, администраторите ще бъдат известени, за да може проблемът да бъде решен за най-кратко време. Потребителите също ще имат възможност да известяват административно лице при наличие на проблем със системата.

**2. Разширяемост**

Избраната архитектура покрива атрибута за разширяемост, защото добавянето на нова функционалност няма да изисква големи усилия. Причината затова е, че няма да се налага голяма промяна във вече готовата част от проекта. А ако такава се налага тя ще бъде осъществена бързо е лесно поради спазените принципи за писане на качествен код. По този начин за кратко време ще се извършва усъвършенстване на софтуера, без да се налага да се прави промяна в структурираните файлове на проекта. Това качество на приложението е много важно, защото могат да се добавят допълнителни удобства за потребителите в бъдеще.

**3. Производителност**

За един интернет сайт производителността е важен фактор. Ако той зарежда бавно това ще повлияе пряко на желанието на потребителите да го използват. След като функционалностите на платформата бъдат тествани тя трябва да бъде оптимизирана максимално, за да може производителността да е на ниво и да бъде удобна за употреба от потребителя.

Съществуват много фактори, които влияят на производителността на един сайт. Затова е важно той да е максимално оптимизиран. Добра идея е, например, да се преоразмеряват, компресират или кешират изображенията, за да се намали времето за зареждане. По този начин платформата зарежда по-бързо без да се намалява резолюцията на снимката и потребителят остава доволен. Също така съществена роля играе това да се съсредоточим върху най-важните функционалности, защото добавянето на ненужни такива намалява производителността.

Премахването на ненужното и усъвършенстването на функциите, които са неразделни за платформата, подобрява скоростта, отзивчивостта и цялостната производителност. Съществуват още много важни неща, които могат да се направят, за да се подобри производителността на един интернет сайт. Но най-важното нещо, което трябва да се прави е платформата да бъде тествана като се измерва времето, което ѝ отнема да се справи с дадена задача при различни условия.

**4. Сигурност**

Единствено хората с роля „Потребител“ да имат достъп до техните лични данни. Единствено специално авторизирани хора да могат да поемат ролята на „Работодател“. Да се покриват стандартите за сигурност поставени от държавната норма. Поддържане на резервни копия от най-важните данни, а именно връзката между потребител и работодател, в случай на атака.

**5. Възможност за тестване**

Налагането на тестови случаи ще се случва главно ръчно, като така намаляваме нужните средства спрямо време и пари. Ще се стремим софтуерните изисквания да бъдат удовлетворявани от повечето „low-end“ устройства на пазара. По този начин ще разширим обхвата на възможните тестове с минимални увеличения в разходите.

**6. Интероперабилност**

Платформата трябва да следва “service-oriented” архитектурата.

**7. Използваемост**

Интерфейса на сайта трябва да е „user-friendly“ и лесен за използване от хора от всички възрастови групи. Трябва да поддържа и решения за хората с увреждания.