Sexta Clase 10/04

Teórico

$$N(t)
ightarrow N(t_0), N(t_1), ..., N(t_n)$$
 son variables Aleatorias

Funciones de distribuciones de variables aleatorias: $f_{Nfi;Nfj}$ $\mathbb{R}^2 o \mathbb{R}$

Se tiene que lograr que las variables aleatorias no dependan de las otras (sean independientes).

Cuando la matriz de covarianza es la matriz de identidad el proceso es independiente.

Nos vamos a mover en el dominio de las variables Gaussianas.

Si tengo un vector no gaussiano con covarianza identidad NO puedo asegurar independencia.

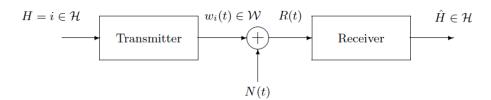


Figure 3.1. Communication across the continuous-time AWGN channel.

En este caso el receptor es un filtro, y el filtro está formado por funciones ortogonales.

La base debe ser ORTONORMAL.

Las componentes de la Covarianza: $\frac{N_0}{2}\langle g_i,g_j\rangle$, siendo g_i y g_j funciones de la base. (considerando una base ortonormal)

$$\mathrm{cov}^{n\times n} = \left[\ldots\right]$$

LEMMA 3.5 Let $\{g_1(t), \ldots, g_k(t)\}$ be an orthonormal set of real-valued functions. Then $Z = (Z_1, \ldots, Z_k)^\mathsf{T}$, with Z_i defined as in (3.2), is a zero-mean Gaussian random vector with iid components of variance $\sigma^2 = \frac{N_0}{2}$.

Nos vamos al transmisor y receptor descompuesto en partes:

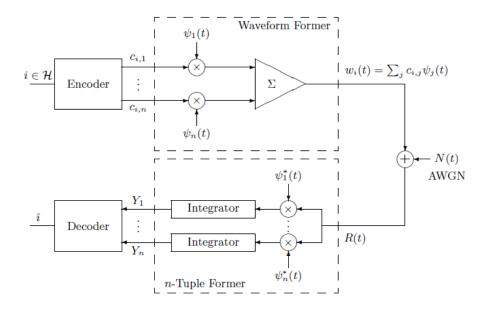


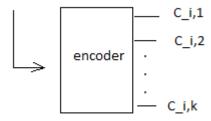
Figure 3.4. Decomposed transmitter and receiver.

$$H_i
ightarrow w_i(t) = \sum_{k=1}^n c_k \cdot \psi_k(t)$$

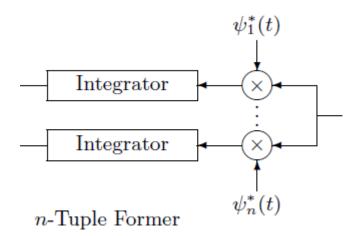
Los coeficientes c_k los da el encoder.

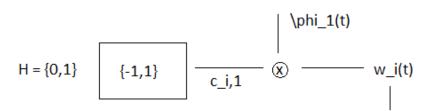
Una waveform particular, llevará una combinacion de coeficientes, una combinacion lineal de vectores en una base ortonormal *(para eso usamos los coeficientes)*.

$$H_i
ightarrow w_i(t) = \sum_{k=1}^n c_{i,k} \cdot \psi_k(t)$$



Estamos con la señal, ruido R(t)=0, la proyecto sobre la base usando el integrador. Esto es $\int w_i(t)\psi_1(t)dt=c_{i,1}$ (usamos $w_i(t)$ porque tomamod al ruido como nulo)





\lang w_i, \phi_i \rang = integrador

(aclaración: no es phi es psi)

En este caso $c_{i,1}$ ya se considera en tiempo discreto.

Dos Waveform - Hipotesis Binaria:

$$H \in \{0,1\}
ightarrow [encoder = senoycoseno = \psi_1(t), \psi_2(t)]
ightarrow \{(1,0),(0,1)\}$$

$$egin{aligned} c_{i,1} imes \psi_1(t) \searrow & \sum \ c_{i,2} imes \psi_2(t) \nearrow & \end{aligned}$$

Cuatro Waveform - Hipotesis 4:

$$H \in \{0,1,2,3\}
ightarrow egin{bmatrix} (0,0) & (0,1) \ (1,0) & (1,1) \end{bmatrix}$$

$$egin{aligned} c_{i,1} imes \psi_1(t) \searrow & \sum igtarrow w_i(t) \ c_{i,2} imes \psi_2(t) \nearrow & \end{aligned}$$

$$w_i(t) igwedge v_1(t)
ightarrow c_{i,1} \ imes \psi_2(t)
ightarrow c_{i,2}$$

Ahora, al tener ruido y proyectarlo sobre la base ortonormal, obtengo 2 componentes de ruido. Por ende ahora:

$$egin{aligned} &
ightarrow c_{i,1}+z_1=Y_{i,1}\ &
ightarrow c_{i,2}+z_2=Y_{i,2}\ &\cos(z_i,z_j)=\langle Z_i,Z_j
angle=rac{N_0}{2}\langle \psi_i,\psi_j
angle
ightarrow ...\ &...
ightarrow egin{bmatrix} \cos(z_1,z_1)&\cos(z_1,z_2)\ \cos(z_2,z_1)&\cos(z_2,z_2) \end{bmatrix}=egin{bmatrix} rac{N_0}{2}&0\ 0&rac{N_0}{2} \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Práctico

Lo que se hace en el encoder es la sumatoria de vectores (o señales) multiplicados por una constante, por ende es la combinacion lineal de vectores.

Si las funciones ψ son ortonormales, el ruido recibido por el receptor seguirá siendo ruido gaussiano con valor $\frac{N_0}{2}$.