

# 4IZ431: Informace o kurzu

Ondřej Vadinský

KIZI, VŠE Praha

ZS 2025

# Obsah

1 Kontaktní údaje

2 Obsah kurzu

3 Požadavky

# Kontaktní údaje

- Ing. Ondřej Vadinský, Ph.D.
- **konzultační hodiny** (změny v InSIS):
  - út 13.30 – 14.15 NB 371,
  - čt 13.30 – 14.15 NB 371,
  - *případně online nebo jindy po předchozí dohodě e-mailem.*
- **e-mail:**
  - `ondrej.vadinsky@vse.cz`
  - jako **předmět** uveďte *4IZ431* a o co jde,
  - pište ze **školní adresy**.

# Obsah kurzu

- Struktura cvičení (*podklady v InSIS*):
  - Diskuze k vybranému článku,
  - demonstrace algoritmu v softwaru,
  - ruční simulace algoritmu.

# Požadavky

- 40 bodů za výstupy ze cvičení  
(*termíny, témata a odevzdávací termíny v InSIS*):
  - Řízené diskuze k četbě: 2 článků (*10 bodů*),
  - úloha na ruční simulaci algoritmu (*10 bodů*),
  - semestrální práce (*20 bodů*).
- Bonus až 10 bodů za aktivitu na cvičení.

# Řízené diskuze k četbě

Podívejte se na metodu čtení (Keshav, 2007) a **doporučení pro recenzování** vědeckých článků,

## Skupina A: Představení článku:

- Přečtěte (1st and 2nd pass) článek před daným cvičením,
- prezentujte článek na cvičení (max 3 minuty na osobu), soustředte se zejména:
  - ❶ Jaké hlavní pojmy v článku jsou, a co znamenají?
  - ❷ Jaké teze článek předkládá a jak pro ně argumentuje?

## Skupina B: Otázky a aktuálnost:

- Přečtěte (1st pass) článek před daným cvičením,
- připravte věcnou otázku k článku pro skupinu A,
- na základě rešerše zhodnoťte aktuálnost myšlenek či technik z článku (max 3 minuty na osobu).

# Semestrální práce

## Varianta 1: Programovací úloha Berkeley Pacman:

- Vyberte si libovolný **Pacman projekt** (jazyk Python, **základní tutoriál**) a implementujte jej celý (20 bodů):
  - Search,
  - Multi-Agent Search,
  - Reinforcement Learning,
  - Classification.
- *Formát odevzdání:* archiv se zdrojovými kódy celého projektu a stručný popis provedených změn.

## Varianta 2: Rešeršní článek 8 – 10 stran:

- Pro vámi zvolenou dílčí oblast UI proveďte rešerši aktuálního stavu poznání dle metodiky **PRISMA**.
- *Formát odevzdání:* PDF soubor.

# Zdroje I

BERKA, P. *Intelligentní systémy*. Praha: Oeconomica, 1. vyd., 2008.  
ISBN 978-80-245-1436-9.

KESHAV, S. How to Read a Paper. *ACM SIGCOMM Computer Communication Review*. 2007, vol. 37, no. 3, s. 83–84. doi:  
<https://dl.acm.org/doi/10.1145/1273445.1273458>.

RUSSELL, S. J. – NORVIG, P. *Artificial Intelligence: A Modern Approach*. Englewood Cliffs: Prentice Hall, 3. vyd., 2010.