蓝牙插件开发文档

1. SDK项目环境的配置

1).AndroidManifest.xml里面申请蓝牙需要的权限配置：BLUETOOTH，BLUETOOTH\_ADMIN，ACCESS\_READ，ACCESS\_WRITE

2).SDK\_INT>=23的设置动态获取权限ACCESS\_READ，ACCESS\_WRITE

3).初始化插件Application中。

4).由于使用GPS定位，如果需要获取到经纬度需要将设备的GPS位置权限打开

1. 开始调用扫描设备接口，进行蓝牙设备的扫描事件，并开启监听事件，将返回之后符合要求的数据进行数据列表的解析。
2. 获取设备列表之后，若符合条件的设备有多个，那么对用户进行选择连接设备操作。
3. 连接设备点击连接时候设置连接设备的监听，成功之后就去接收设备的消息监听。返回info，info就是供SDK其他的人使用的。

蓝牙插件开发调用

1. BlePluginManager.*getInstance*().initBlueToothPlugin(getApplication());// 初始化蓝牙插件相关信息，建议放在Application里面做初始化操作
2. BlePluginManager.*getInstance*().destroyBlueToothPlugin();// 注销掉蓝牙插件相关信息
3. BlePluginManager.*getInstance*().setMaxRssi(long rssi);//设置RSSI的范围最大值（默认0）
4. BlePluginManager.*getInstance*().setMinRssi(long rssi);//设置RSSI的范围最小值（默认-100）
5. BlePluginManager.*getInstance*().getMinRssi();//获取当前RSSI的范围最小值
6. BlePluginManager.*getInstance*().getMaxRssi();//获取当前RSSI的范围最大值
7. BlePluginManager.*getInstance*().getDeviceInfo(**mListener**);// 获取蓝牙插件信息：里面包括扫描设备，连接设备，获取设备信息 **mListener 扫描设备信息的回调信息**
   1. **void** scanDevice(**int** type);*// 1 扫描到目标设备 0 未扫描到目标设备*
   2. **void** connDevice(**int** type, BleDevice bleDevice); *// 0 开始连接 1 连接成功 2 连接失败 3 断开连接 4 连接的设备不是我需要的数据*
   3. **void** getDeviceInfo(BleDeviceInfo info); // 获取到设备里面广播的数据信息