[一、Android 应用程序框架 2](#_Toc340600398)

[1)src:存放java源文件 2](#_Toc340600399)

[2)gen:android工具自动生成的 2](#_Toc340600400)

[3)res:存放资源 2](#_Toc340600401)

[4)AndroidManifest.xml:功能清单。指定应用程序的服务与activity。 3](#_Toc340600402)

[5)default.properties:环境变量，一般可不该。 3](#_Toc340600403)

[二、数据存储与访问 3](#_Toc340600404)

[1.文件 3](#_Toc340600405)

[2.sharedPreference 3](#_Toc340600406)

[3.sqlite 3](#_Toc340600407)

[4.content provider 3](#_Toc340600408)

[5.网络 3](#_Toc340600409)

[三、Activity 3](#_Toc340600410)

[1)添加一个新的Activity 3](#_Toc340600411)

[2)打开一个新的Activity，不太参数 3](#_Toc340600412)

[3)打开一个新的Activity，带参数 3](#_Toc340600413)

[4)关闭新的activity后，在上一个activity中获取值 3](#_Toc340600414)

[5)生命周期： 3](#_Toc340600415)

[四、提示 4](#_Toc340600416)

**[1.在程序中访问SDCard，你需要申请访问SDCard的权限。](#_Toc340600417)** [4](#_Toc340600417)

一、Android 应用程序框架

1)src:存放java源文件

2)gen:android工具自动生成的

3)res:存放资源

a)res/drawable 存放图片，可使用getResources().getDrawable(resourceId)获取该目录下的资源。

b)res/layout 专门存放xml界面文件，

c) res/values存放各种类型数据。不同类型的数据存放在不同的文件中，包括strings.xml,arrays.xml,如下：

strings.xml 定义字符串和数值，在Activity中使用getResources().getString(resourceId) 或getResources().getText(resourceId)取得资源。

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<resources>

<string name="itcast">传智播客</string>

</resources>

· arrays.xml 定义数组。

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resources>

<string-array name="colors">

<item>red</item>

<item>yellow</item>

<item>green</item>

<item>blue</item>

</string-array>

</resources>

colors.xml 定义颜色和颜色字串数值，你可以在Activity中使用getResources().getDrawable(resourceId) 以及getResources().getColor(resourceId)取得这些资源。例子如下：

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<resources>

<color name="contents\_text">#ff000000</color>

</resources>

· dimens.xml 定义尺寸数据，在Activity中使用getResources().getDimension(resourceId) 取得这些资源

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<resources>

<dimen name="key\_height">50dip</dimen>

</resources>

· styles.xml 定义样式。

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>

<resources>

<style name="itcastText" parent="@style/Text">

<item name="android:textSize">18px</item>

<item name="android:textColor">#008</item>

</style>

</resources>

res/anim/ 编译成帧动画的XML文件。

res/xml/ 在Activity中使用getResources().getXML()读取该目录下的XML资源文件。

res/raw/ 该目录下的文件将直接被复制到设备上。编译软件时，这些数据不会被编译，它们被直接加入到程序安装包里。 为了在程序中使用这些资源，你可以调用getResources().openRawResource(ID) , 参数ID形式：R.raw.*somefilename。*

4)AndroidManifest.xml:功能清单。指定应用程序的服务与activity。

5)default.properties:环境变量，一般可不该。

二、数据存储与访问

1.文件

2.sharedPreference

3.sqlite

4.content provider

5.网络

三、Activity

1)添加一个新的Activity

a)新建一个类，extends Activity。  
 b)在功能清单androidManifest.xml注册这个Activity。

2)打开一个新的Activity，不太参数

Intent intent=new Intent(OldActivity.this,NewActivity.class);

this.startActivity(intent);

1. 打开一个新的Activity，带参数

a)在OldActivity.java onCreate()中

Intent intent=new Intent(OldActivity.this,NewActivity.class);

Bundle bundle=new Bundle();

bundle.putString("name","Tom");

bundle.putInt("age",12);

intent.putExtras(bundle);

this.startActivity(intent);

b)在NewActivity.java 中获取参数

Bundle bundle=this.getIntent.().getExtras();

String name=bundle.getString("name");

int age=bundle.getInt("age");

1. 关闭新的activity后，在上一个activity中获取值
2. 生命周期：

三个状态：

a)运行状态：当前界面

b)暂停状态：局部被遮挡

c)停止状态：全部被遮挡，不可见

完整的周期：

a)onCreate()

b)onStart()

可视化生命周期期

完整生命周期

c)onRestart()

前台生命周期期

d)onResume()

e)onPause()

f)onStop()

g)onDestory()

四、BroadcastReceiver

1)新建一个类SmsReceiver.class继承BroadcastReceiver，并重写onReceive();

2)订阅SmsReceiver.class，方式有两种

a)代码订阅

IntentFilter intentFilter=new IntentFilter(“android.provider.Telephony.SMS\_RECEIVER”);

registerReceiver(new SmsReceiver(),intentFilter);

b)在AndroidManifest.xml订阅

<receiver android:name=”.SmsReceiver”>

<intent-filter>

<action android: name=”android.provider.Telephony.SMS\_RECEIVER”/>

</intent-filter>

</receiver>

五、提示

1)在程序中访问SDCard，你需要申请访问SDCard的权限。

<!-- 在SDCard中创建与删除文件权限 -->

<uses-permission android:name="android.permission.MOUNT\_UNMOUNT\_FILESYSTEMS"/>

<!-- 往SDCard写入数据权限 -->

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"/>

2)接收、发送短信

<!—发送短信-->

<users-permission android:name=”android.permission.SEND\_SMS”/>

<!—接收短信-->

<users-permission android:name=”android.permission.RECEIVE\_SMS”/>