12171800\_심정호\_week2

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

html태그들이 모여 있는 모습

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

js파일을 작성한 모습

handleRange함수는 브라우저 상의 이벤트를 받아 화면에 변화를 출력해주는 함수이다. 이 때 selectRange는 범위를 설정하는 버튼을 getElementById함수를 통해 받아온 변수이고 여기에 addEventListener함수를 사용해 click event를 추가해주었다. 이 함수에서는 displayRange element에 innerHTML함수를 사용해 HTML요소를 추가해주는 작업을 수행한다.

handleClickPlay함수에서는 판단해야 할 것이 두 가지가 존재한다. 첫 번째는 입력 받은 값이 Range내 범위에 존재하는가 이고 두 번째는 내가 고른 숫자가 기계가 고른 Random number보다 큰 지 작은 지의 여부이다. 따라서 나는 makeRandomnumber함수를 사용해 입력 받은 Range 내에 존재하는 randomnumber를 생성해주었고 그 후 이 함수에서 생성된 random number를 통해 승패 여부를 printResult함수에서 판단해주었다. 또한 범위 밖의 수를 입력하면 alert창을 통해 잘못된 값이 입력되었다는 알림을 출력해주었다. 그 후 값이 출력되는 span부분에 innerHTML함수를 통해 입력해주었고 addEventListener함수를 통해 play button에 click이벤트가 발생했을 때 handleClickPlay함수가 실행될 수 있도록 작성하였다.