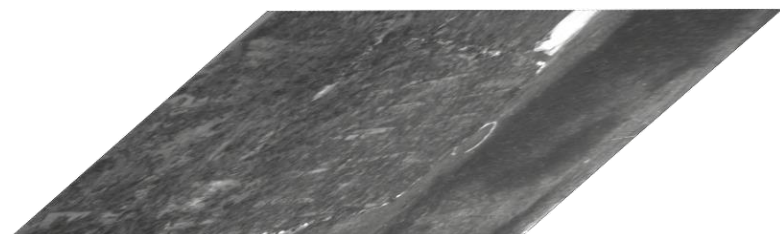
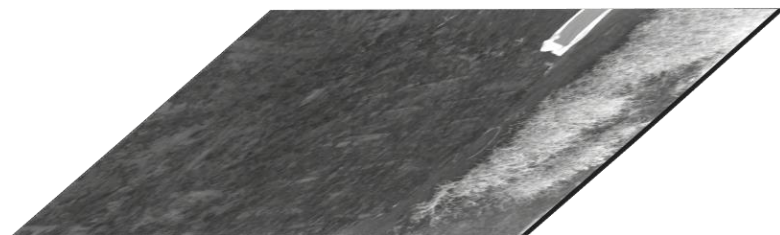


X, Y 軸 : 空間方向

Z 軸 : 波長方向



水が光を吸収する波長帯



水が光を吸収しない波長帯